אוניברסיטת בן גוריון

הפקולטה למדעי המחשב

מבוא לפירוק והרכבה של תכניות – פרויקט סיום

*מטרת ונושא הפרוייקט: הדגמת אלגוריתמי code-motion וrefactoring שנלמדו במהלך הסמסטר.*

מרצה הקורס: ד"ר רן אטינגר

מגישים: טל יצחק (204260533)

מאי נגלר (200935963)

כלל הקוד בפרויקט נכתב בJava, וזמין ב-GitHub:

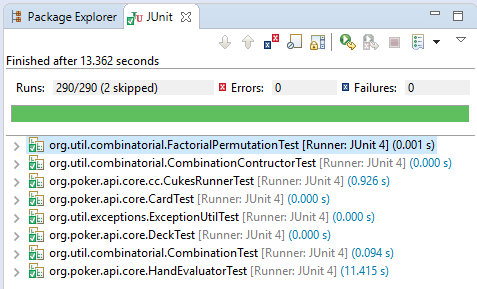
github.com/talitz/Introduction-to-Code-Motion-Refactoring-Project

סמסטר ב', תשע"ז, 2017

רקע

הפרויקט מממש משחק פוקר עם GUI ונלקח מהrepository הזמין לצפייה בקישור הבא: <https://github.com/dperezcabrera/jpoker>.

הפרויקט נכתב עם סביבת טסטים בJUnit, להלן המחשה של מעבר כלל הטסטים:



בפרויקט נציג דוגמאות מקטעי קוד נבחרים ונריץ את האלגוריתמים שלמדנו בכיתה לrefactoring & code motion.