

¡PARCE, NO ENTRE “TRABADO” A CLASE!

LA AVENTURA GRÁFICA QUE INVITA A LOS JÓVENES
UNIVERSITARIOS A REDUCIR EL CONSUMO DE MARIHUANA
Y MEJORAR SU RENDIMIENTO ACADÉMICO.

¿Qué harías un viernes en la tarde? Esta experiencia interactiva nos pone en el papel de un joven universitario que abusa de la marihuana, que, con nuestra ayuda, podrá sobrevivir al típico “desparche” de los viernes por la tarde. Debemos tomar numerosas decisiones, desde si entrar “trabado” a clase hasta si hacer deporte o ensayar en la banda.

Para estar en clase debemos estar siempre en nuestros cinco sentidos y esta experiencia nos lo deja bien claro, además de ofrecernos las mejores alternativas al consumo excesivo de marihuana como el deporte y las diferentes artes.

Muchos jóvenes dejan asistir a clases o rendir adecuadamente en la universidad por quedarse “parchados” con amigos fumando, esta es una de tantas causas de la gran cantidad de pérdidas y/o cancelaciones de materias, lo que normalmente puede frustrar a los jóvenes hasta el punto de abandonar los estudios universitarios.

Esta aventura gráfica les permite a los usuarios ponerse en el lugar de quien podría ser el mismo, dándole la posibilidad de escoger incluso sus propios hobbies como alternativas al consumo desmedido de marihuana, e invitándolo por medio de parodias y burlas a tener un buen rendimiento académico y por supuesto a no estar drogado en clase.

“Paarce, una vez me pasó eso, que pena jaja, no lo vuelvo hacer ni por el #&%!”, son algunas de las impresiones de los usuarios de esta experiencia.