ACTAS

DANIEL ALARCÓN RIVAS

JUAN DAVID ATEHORTÚA LOAIZA

CESAR AUGUSTO LEMA CALDERÓN

DANIEL SERNA ÁNGEL

TALLER IV – DISEÑO DE PRODUCTO

INGENIERÍA EN DISEÑO DE ENTRETENIMIENTO DIGITAL

UNIVERSIDAD PONTIFICIA BOLIVARIANA

MEDELLÍN

2017-2

**CONTENIDO**

[REUNIONES 3](#_Toc493106285)

[Miércoles 23 de agosto. 3](#_Toc493106286)

[Domingo 27 de agosto. 3](#_Toc493106287)

[Martes 4 de septiembre. 3](#_Toc493106288)

[Lunes 11 de septiembre. 3](#_Toc493106289)

# REUNIONES

## Miércoles 23 de agosto.

Se escogió el problema como resultado de la aplicación del método de los 5 por qué.

Duración aproximada de 15 minutos.

## Domingo 27 de agosto.

Definición del problema, público objetivo y pregunta.

Realización del documento para la entrega 1.

Creación del repositorio en GitHub para el manejo de la información

Duración aproximada de 3 horas.

## Martes 4 de septiembre.

Empezar a llenar el formato de entrega de ideación paso a paso.

Propuestas para corregir la definición del problema, pregunta y público objetivo.

Duración aproximada de 15 minutos.

## Lunes 11 de septiembre.

Reestructuración y corrección general del documento de Definición del Problema, de acuerdo con las falencias y/o recomendaciones expuestas por las docentes el día de la entrega 1 con el objetivo de mejorar el proyecto. Incluye, definición del problema, pregunta de diseño, público objetivo y síntesis de la información.

Cambio de repositorio de GitHub con el objetivo de que sea más organizado ty fácil para todos aportar al proyecto.

Duración aproximada de 4 horas.

## Miércoles 13 de septiembre.

Corrección y publicación del documento de Actas.

Continuación del proceso de ideación paso a paso.

Búsqueda complementaria de información acerca del problema.

Duración aproximada de 2 horas.

**Jueves 14 de septiembre.**