

Universidade de Brasília

Departamento de Ciência da Computação

Aula 14 Implementação RISC-V Multiciclo – Unidade Operativa





- Ideia: cada etapa de execução de uma instrução dura um ciclo de relógio
- Instruções podem ser executadas em um número diferente de etapas (ciclos)

Ex.:

- lw demora 5 ciclos
- add demora 4 ciclos
- beq demora 3 ciclos



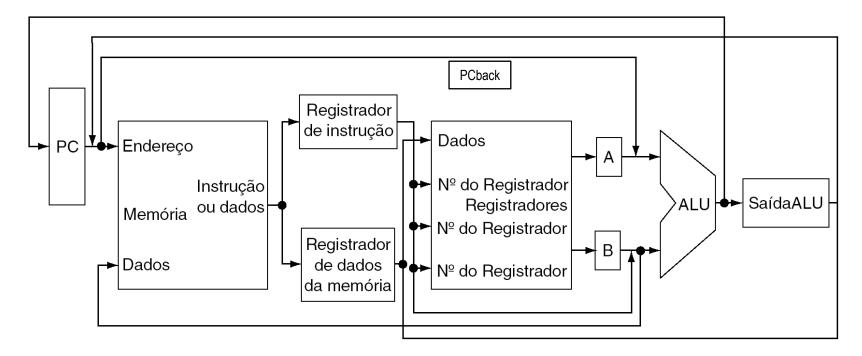
- Ciclo dimensionado de acordo com a etapa mais demorada
- Vamos reutilizar unidades funcionais
 - ULA usada também para calcular endereço e incrementar o PC
 - Memória usada para armazenar instruções E dados
- A organização da parte operativa pode ser reestruturada em função destas características
- Sinais de controle não serão determinados diretamente pela instrução, e sim pela instrução+etapa
- Usaremos uma máquina de estado finito para controle

Unidade Operativa Multiciclo

- Dividir as instruções em etapas, cada uma durando um ciclo
 - Equilibrar a quantidade de trabalho a ser feito
 - Restringir cada ciclo para usar apenas **uma vez** cada unidade funcional
- No final de um ciclo
 - Armazenar os valores para uso em ciclos posteriores
 - Logo, necessita introduzir registradores auxiliares "internos" adicionais



- Visão Abstrata:
 - Uma única ULA
 - Uma única Unidade de Memória
 - □ Registradores Auxiliares após unidades funcionais
 - onde colocá-los? Unidade combinacional de 1 ciclo e onde necessitar ser salvo. No nosso caso:

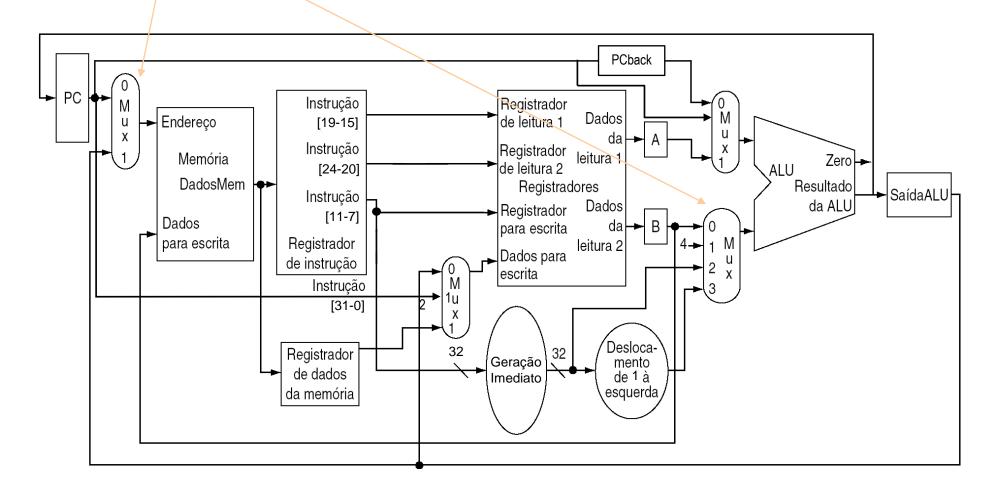


Obs.:

Dados utilizados pelas etapas subsequentes armazenados em registradores (elemento de estado invisível ao programador) Dados utilizados pelas instruções subsequentes armazenados na Memória, Banco de Registradores (visível ao programador)

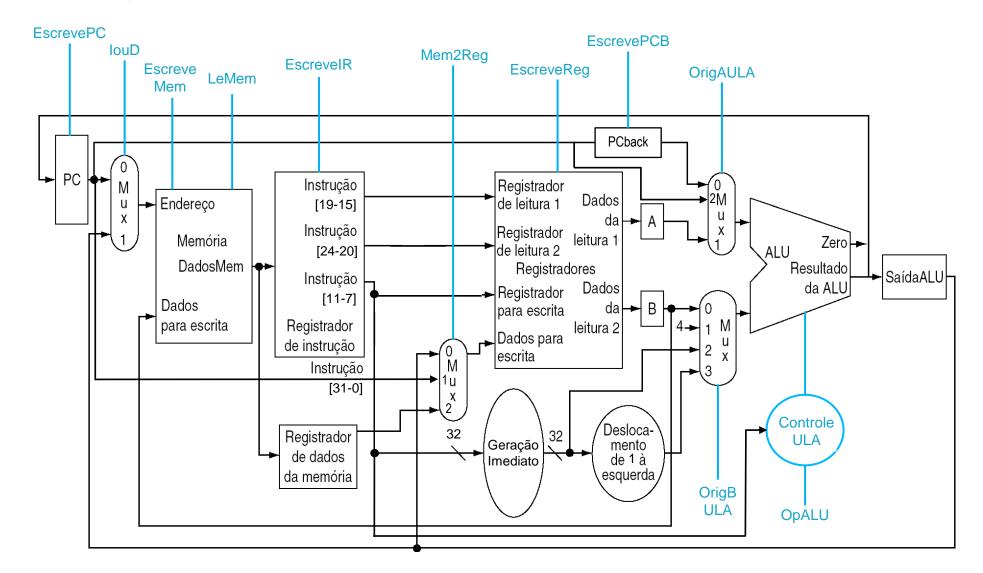


- Detalhamento:
 - □ Todos os registradores auxiliares precisam manter o dado por 1 ciclo apenas (EXCEÇÃO IR) Logo não necessitam de pino de controle de escrita
 - Incluir e expandir Multiplexadores para poder reusar Unidades Funcionais



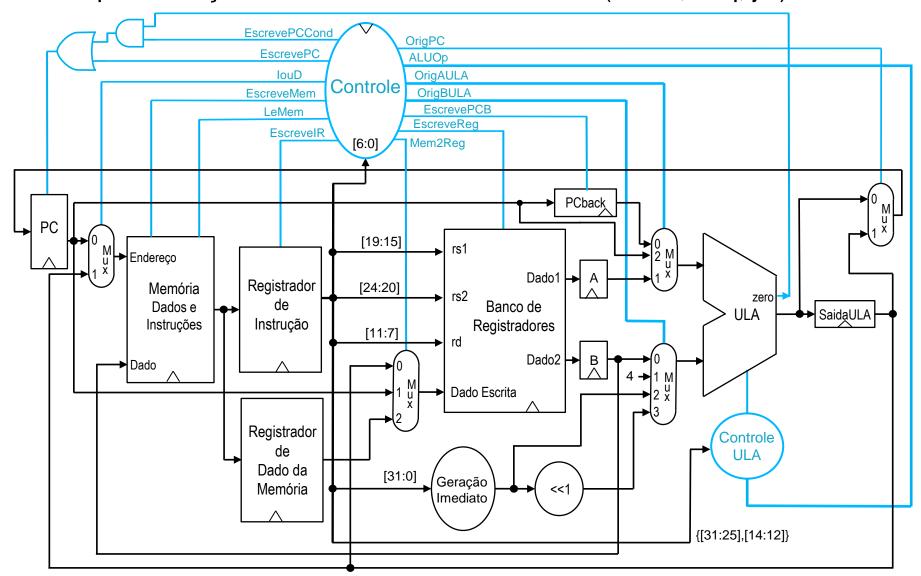
Caminho de Dados Multiciclo

Definição das Linhas de Controle



Caminho de Dados Multiciclo

Implementação do controle + controle do PC (PC+4, beq, jal)





Sinal	Valor	Efeito		
EscreveReg	0	Não permite a escrita no Banco de Registradores		
	1	O Registrador de Destino é escrito com o Dado de Escrita		
OpALU	00	Soma		
	01	Subtração		
	10	Os campos (Funct7,Funct3) definem a operação		
OrigAULA	00	Primeiro argumento da ULA é o registrador PCBack		
	01	Primeiro argumento da ULA é o registrador A		
	10	Primeiro argumento da ULA é o registrador PC		
OrigBULA	00	Segundo argumento da ULA é o registrador B		
	01	Segundo argumento da ULA é o número 4		
	10	Segundo argumento da ULA é o Imediato		
	11	Segundo argumento da ULA é o Imediato deslocado 1 bit		
LeMem	0	Desabilita a leitura da Memória		
Leivieiii	1	Habilita a leitura da Memória		
EscreveMem	0	Desabilita a escrita na Memória		
	1	Habilita a escrita na Memória		
Mem2Reg	00	O valor escrito no Banco de Registradores vem da SaídaALU		
	01	O valor escrito no Banco de Registradores vem do PC		
	10	O valor escrito no Banco de Registradores vem do MDR		
louD	0	O PC é usado para endereçar a memória		
	1	O registrador SaídaALU é usado para endereçar a memória		
EscreveIR	0	Desabilita a escrita no IR		
	1	Habilita a escrita no IR		
EscrevePC	0	Desabilita a escrita incondicional no PC		
	1	Habilita a escrita incondicional no PC		
EscrevePCCond	0	Desabilita a escrita condicional no PC		
	1	Habilita a escrita condicional no PC		
EscrevePCB	0	Desabilita a escrita do PCBack		
	1	Habilita a escrita no PCBac		
OrigPC	0	O valor escrito no PC é o resultado da ULA		
	1	O valor escrito no PC é o registrador SaídaULA		



Controle Multiciclo

Exemplo: Instrução Lógico-Aritmética
 Poderia ser pensada na seguinte pseudoinstrução em Verilog para o Uniciclo:

```
Reg[Memory[PC][11:7]] \leftarrow Reg[Memory[PC][19:15]] \ op \ Reg[Memory[PC][24:20]];
```

No multiciclo é decomposta nas seguintes etapas usando "variáveis locais":

```
IR \leftarrow Memory[PC]; //Busca da Instrução

A \leftarrow Reg[IR[19:15]]; //Leitura dos Registradores

B \leftarrow Reg[IR[24:20]];

SaidaALU \leftarrow A \text{ op } B; //Cálculo com a ULA

Reg[IR[11:7]] \leftarrow SaidaALU; //Escrita do Resultado

PC \leftarrow PC + 4; //Próxima instrução
```



Controle Multiciclo: 5 Etapas

Considerando (por ciclo):

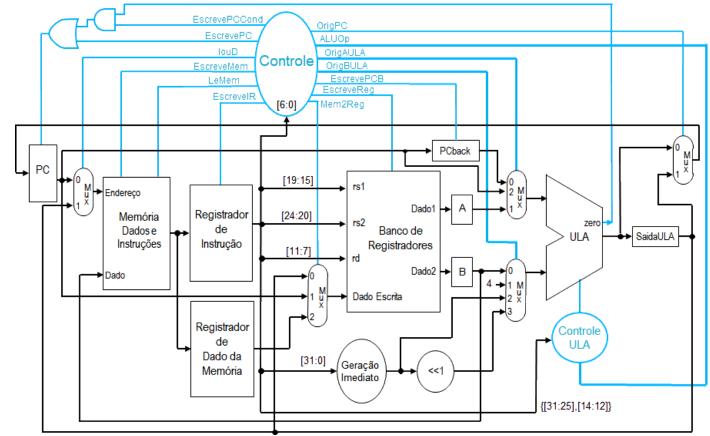
- 1 acesso à memória,
- 1 acesso ao banco de registradores
- 1 operação da ULA
- Projeto acionado por transição

1. Etapa de Busca da Instrução

IR <= Memoria[PC]; PCBack <= PC; PC <= PC+4;

Execução: Ler a Instrução da memória

- Ativar os sinais de controle LeMem e EscreveIR
- Definir PC como origem do endereço: Colocar louD em 0
- Incrementar PC+4: OrigAULA em 10, OrigBULA 01, e ALUOp 00 (soma).
- Armazenar o endereço de instrução incrementado em PC: OrigPC 0 e ativar EscrevePC
- Salvar o endereço PC no registrador PCback: ativar EscrevePCB





Controle Multicliclo...

2. Etapa de Decodificação da Instrução e busca de operandos

```
A \le Reg[IR[19:15]];

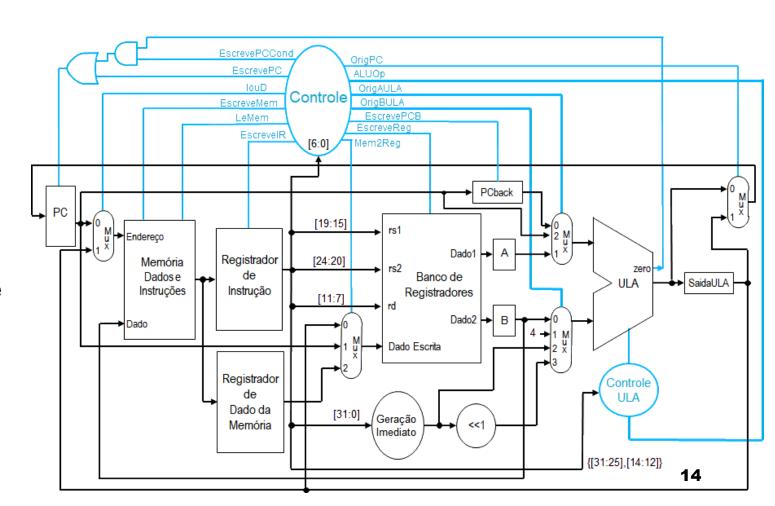
B \le Reg[IR[24:20]];

SaidaALU \le PCback + (Imediato << 1);
```

Execução: Como não sabemos qual a instrução ainda, podemos fazer ações gerais que não causem problemas depois!

- Acessar o banco de registradores, ler rs1 e rs2 e armazenar em A e B.
- Cálculo prévio do endereço de desvio e coloca em SaidaALU:

OrigAULA em 00 (PCback para ALU), OrigBULA em 11 (Imediato<<1) e ALUOp 00 (soma).





Controle Multiciclo ...

3. Etapa de Execução, cálculo do endereço de memória ou conclusão de desvio

Referência à memória (lw,sw):

SaidaULA <= A + imediato

Execução: Calcular o endereço

OrigAULA em 01 (A), OrigBULA em 10 (imediato), ALUOp 00 (soma)

Tipo-R:

SaidaULA <= A op B

Execução: Operar com os valores A e B

OrigALU em 01 (A), OrigBULA em 00 (B), ALUOp 10 (operação definida pelo campos {funct7,funct3})

beq:

if (A==B) PC <= SaidaULA

Execução: o endereço de desvio já está pronto.

- ➤OrigAULA em 01 (A), OrigBALU em 00 (B), ALUOp 01 (sub)
- Colocar OrigPC em 1 (SaidaULA)
- Ativar sinal EscrevePCCond

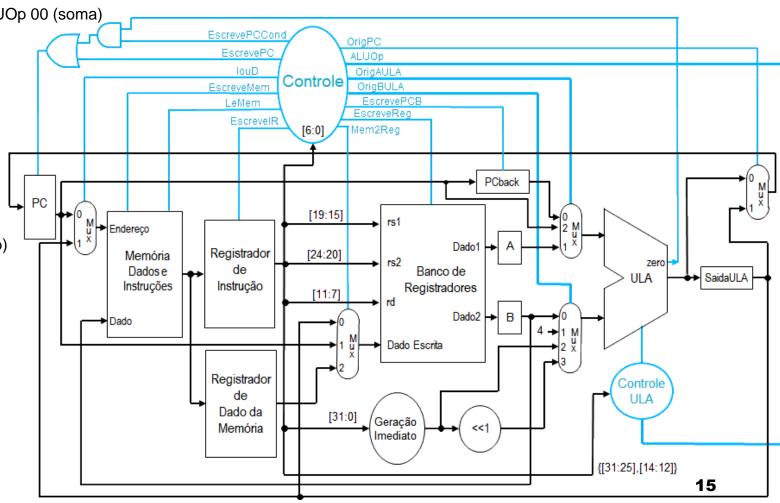
jal:

R[rd] <= PC+4 (já calculado em PC)

PC <= SaidaULA

Execução: salvar rd e endereço de desvio já pronto.

- Colocar OrigPC em 1 (SaidaULA)
- Mem2Reg em 01 (PC)
- Ativar EscrevePC e EscreveReg





Controle Multiciclo ...

4. Etapa de acesso à memória ou conclusão de instrução Tipo-R

Referência à memória (lw, sw):

MDR <= Memoria[SaidaULA]; # para load</pre>

Memória[SaidaULA] <= *B*; # para store

Execução: Em qualquer dos casos o endereço

já está na SaidaULA

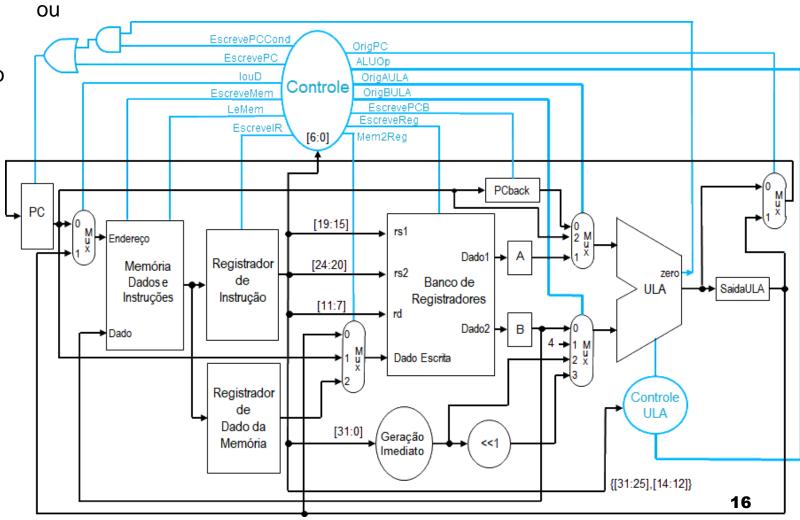
- louD colocado em 1 (Endereço da ULA)
- LeMem ou EscreveMem deve ser ativado

Tipo-R:

Reg[IR[11:7]] <= SaidaULA

Execução: Escrever o resultado no rd

- ➤ Mem2Reg em 00 (SaidaULA)
- ➤ Ativar EscreveReg



Controle Multiciclo ...

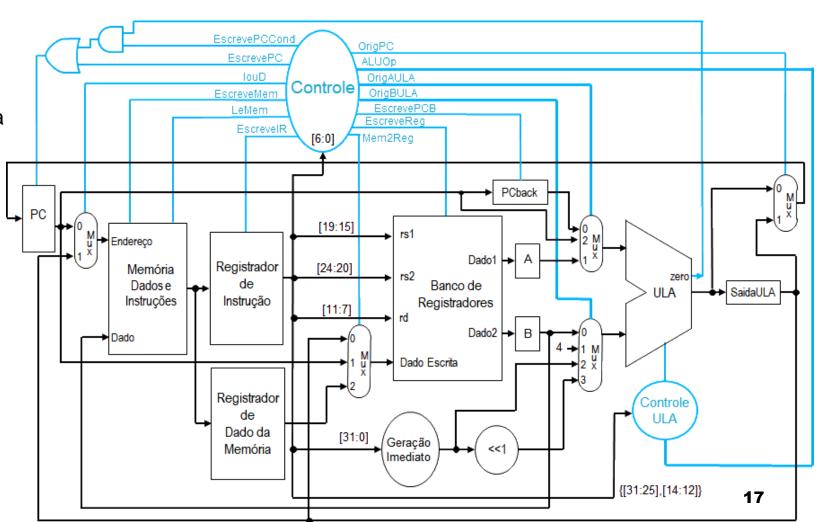
5. Conclusão da Leitura da Memória (Iw)

Referência à memória (lw):

 $Reg[IR[11:7]] \leftarrow MDR;$

Execução: Escrever o dado do MDR no banco de registradores

- Colocar Mem2Reg em 10 (Dado da memória)
- Ativar o EscreveReg





Resumo Controle Multiciclo

Etapa	Tipo-R	Acesso à Memória	Desvios Condicionais	Desvios Incondicionais		
Busca da Instrução	IR<=Mem[PC] PCback<=PC PC<=PC+4					
Decodificação, Leitura dos registradores	A<=Reg[IR[19:15]] B<=Reg[IR[24:20]] SaidaULA<=PCBack+imm<<1					
Execução, cálculo do endereço	SaidaULA<=A op B	SaidaULA<=A+imm	Se (A==B) PC<=SaidaULA	Reg[IR[11:7]]<=PC+4 PC<=SaidaULA		
Acesso à memória, conclusão tipo-R	Reg[IR[11:7]]<=SaidaULA	Load: MDR<=Mem[SaidaULA] Store: Mem[SaidaULA]<=B				
Conclusão lw		Load: Reg[IR[11:7]]<=MDR				

Ex.: Considerando um workload de 25% loads, 10% stores, 11% branches, 2% jals e 52% operações Tipo-R. Qual a CPI média implementada?

$$CPI = 0.25 \times 5 + 0.1 \times 4 + 0.52 \times 4 + 0.11 \times 3 + 0.02 \times 3 = 4.12$$

Lembrando que no pior caso: CPI=5! Logo 1.21 vezes mais rápido.