**Introduktion**

Programmet gick ut på att göra en applikation som

* läser av accelerometern och visar på GUIt i 3 olika komponenter
* innehåller minst ett fragment och en activity
* roterar en bild beroende på telefonens lutning

**MainActivity**

Startar applikationen

Innehållar 3 knappar för att byta mellan de olika fragmenten

Har en ImageView för att visa och rotera en bild

Bilden roteras i en overridad funktion, onSensorChanged, beroende på värdet som läses in från accelerometern.

**Fragment1**

Visar värdena från accelerometern i en TextView.

Klassen implementerar SensorEventListener och ändrar värdena med setText i onSensorChanged funktionen.

**Fragment2**

Visar värdena från accelerometern i en SignedNumber.

Klassen implementerar SensorEventListener och ändrar värdena med setText i onSensorChanged funktionen.

**Fragment3**

Visar värdena från accelerometern i en Chip.

Klassen implementerar SensorEventListener och ändrar värdena med setText i onSensorChanged funktionen.

**Vad som inte gick så bra**

Försökte göra 3 olika fragment med olika komponenter som visar accelerometervärdena.

Lyckades göra fragmenten och byta mellan dom med knappar, men lyckades inte skicka in värdena från min MainActivity som hämtade värden från accelerometern.

Fick istället lägga in hanteringen av accelerometern i varje Fragment.

Förbättringsarbete vore att till exempel skapa en klass som hanterar accelerometern och instansiera den i de klasser som ska använda den.

Alternativt bara hantera accelerometern MainActivity och hitta ett sätt att skicka in värdena till respektive Fragment som ska visa dem.