

Kurs **Webbutveckling med Java**

Datum **10 Dec 2021**

Tidsram **7,5 timmar**

09:00-16:30

Max poäng för G **20**

Min poäng för att
uppnå G **12**

Max poäng för VG **20**

Min poäng för att
uppnå VG **12**

Inlämning:

- Lämna in alla filer på Classroom som Zip
- Markera tydligt vad som är vad i era svar/koder
- **Observera! Döp era filer/projekt till Uppgift[NUMBER], så att det är lätt kan se vad som är vad och kommentera vad ni löser var.**
- Meddela mig när ni lämnat in, så ni kan checkas av.

Regler:

- Det är tillåtet att använda internet för att ta hjälp under tentan, men ni får inte meddela och får hjälp av varandra
- Ni bör använda er av officiell dokumentation, men också söka efter information på de vanliga ställena och från materialet på github/classroom
- Jag kan hjälpa er, men endast om ni behöver tolka något om uppgifterna
- Om ni behöver förklara något muntligt är det ett alternativ

Ni behöver inte kommentera er kod, men hur väl ni namnger era variabler, metoder, filer och klasser är en del av tentan.

Huvudämnet för tentan är **Servlet**.

Alla uppgifter kan lösas med just Servlets, men om ni väljer att inte lösa en uppgift med det, så ska ni kommentar i er kod med förklaring till ert val.

Just för tentan behöver ni inte skicka allt som ska visas i klienten/webbläsare till JSP-filer, "out.print" i en servlet går att använda, om uppgiften inte kräver att man skickas till annan sida.

Exempel: Skapa ett formulär som skickar in värden för att sätta höjd och bredd på en bild i klienten:

Två sätt att lösa det, den första med lösning i sin servlet, den andra skickar det vidare till en JSP-fil:

https://github.com/DefNotMarcus/javaSamples_2021/tree/main/Java_sample_C2_W2_D2/TentaSample

https://github.com/DefNotMarcus/javaSamples_2021/tree/main/Java_sample_C2_W2_D2/TentaSample2

Uppgift 1: GET

MAX POÄNG	10
-----------	----

Instruktioner: Skapa en Servlet kan hantera denna URL:

`localhost:8080/[PROJECT_NAME]/[SERVLET_NAME]/?fname=John&lname=Doe&country=USA`

(obs. [PROJECT_NAME] och [SERVLET_NAME] kan ni döpa till vad ni vill)

Uppgift 2: List

MAX POÄNG	10
-----------	----

Instruktioner: Skapa en Servlet som generera en lista med innehåll, där längden och innehållet i listan kommer via Get metoden.

För Väl Godkänt

Uppgift 3: Login

MAX POÄNG	20
-----------	----

Instruktioner: Skapa en inloggningssida och funktion, så att man kommer till en inloggad version av sidan(en hel sida inte bara visa olika text) om man skriver in rätt användarnamn och lösen. (Obs! Ni behöver bara kolla så att användarnamn och lösen rätt i javan, inget djupare/säkrare)