

CC2632 - DESENVOLVIMENTO DE ALGORITMOS

[Painel](#) / [Meus cursos](#) / [GRADUAÇÃO](#) / [CIÊNC. DA COMPUTAÇÃO](#) / [CC2632](#) / [Projetos e avaliações](#) / [Projeto 1](#)

Projeto 1

Projeto 1 - Lista de tarefas

Para este primeiro projeto você deverá implementar um programa que gerencia uma lista de tarefas, sendo que cada tarefa deve conter uma descrição, uma categoria e uma prioridade (quanto maior o valor, maior a prioridade da tarefa). Seu programa deve conseguir armazenar até 100 tarefas e permitir que o usuário cadastre, delete e liste as tarefas.

Nesta parte do projeto, ainda não teremos nenhum tipo de filtro ou ordenação das tarefas e seu objetivo é apenas manter os dados armazenados de forma que o usuário consiga usar as informações.

A interação do usuário com o seu programa deve ser definida por você, porém as 3 operações (cadastrar, lista e deletar) são obrigatórias.

Requisitos

- O projeto deve ser desenvolvido em C;
- O programa deve ser capaz de armazenar até 100 tarefas;
- O usuário deve poder criar, deletar, listar todas as tarefas;
- Os dados das tarefas devem ser armazenados em arquivos binários usando funções para armazenar os dados em arquivos binários (*fread* e *fwrite*);

Formato dos dados

Um array de *struct* contendo:

1. Prioridade da tarefa (valor inteiro entre 0 e 10);
2. Descrição da tarefa (array de *char* de até 300 letras);
3. Categoria (array de *char* de até 100 letras);

Limitações

1. Não será permitido o uso de bibliotecas além do que já é oferecido no momento da instalação. O projeto receberá nota zero se utilizar bibliotecas não desenvolvidas por você;
2. Caso seja detectado código copiado ou qualquer forma de plágio, a nota será zerada.
3. O código deve ser comentado de forma a explicar a lógica desenvolvida ao longo do código e isto pode afetar a nota;
4. O projeto pode ser desenvolvido em qualquer sistema operacional e com qualquer IDE ou editor de texto. Porém, para a avaliação, a compilação e execução serão realizadas no replit e será avaliado o funcionamento do programa no ambiente fornecido pelo serviço;
5. Serão aceitos projetos armazenados em serviços de versionamento de código como Github, Gitlab, Bitbucket, etc. Porém o histórico de `commit`s poderá ser utilizado na avaliação do projeto. Não serão aceitos endereços do replit como entrega de código.

Critérios de avaliação

1. Código organizado e bem escrito:
 - dividido em funções;
 - código formatado;



- bons nomes de variáveis e funções;
- uso correto dos tipos de variáveis;

2. Funcionamento:

- o programa funciona corretamente;
- o erros são tratados;
- o usabilidade (se é possível entender como interagir com o programa);
- o todas as funções pedidas estão presentes;

3. Documentação:

- o código está comentado;
- é possível entender a lógica a partir dos comentários no código;

Entrega

É necessário entregar:

- Código fonte do projeto desenvolvido. Caso o código esteja em um sistema de versionamento de código (Github, Gitlab, etc), o endereço do repositório deve estar no PDF

Não é necessário entregar:

- Binário compilado;
- Documentação sobre como usar o programa.

```
</> proj.h
```

18 settembre 2023, 20:06

Status de envio

| | |
|---------------------|---|
| Status de envio | Enviado para avaliação |
| Status da avaliação | Avaliado |
| Data de entrega | domingo, 24 set 2023, 23:59 |
| Tempo restante | A tarefa foi enviada 26 minutos 42 segundos adiantado |
| Última modificação | domingo, 24 set 2023, 23:32 |

Texto online

+ (26 palavras)

Boa noite professor! Realizei o projeto inteiro no replit.com, acredito que baixei e compactei os 3 arquivos necessários para o ...

Envios de archivo

 Projeto 1 - Lista de tarefas.zip


24 settembre 2023, 23:32

Comentários sobre o envio

► Comentários (0).



Feedback

| | |
|--------------|---|
| Nota | 9,50 / 10,00 |
| Avaliado em | terça, 17 out 2023, 15:02 |
| Avaliado por |  Leonardo Anjoletto Ferreira |

◀ Lab 6 - Ponteiros de função

Seguir para...

Projeto 2 ▶

