# 2022年第五届广西大学生程序设计竞赛(正式赛)题解

#### 题目PDF

难度	签到题	普通题	中等题	难题
题号	AEHL	BGI	DFJ	CK
状态	✓	✓	0	×

参考资料: 第五届GXCPC广西大学生程序设计竞赛部分题解(无CDK)

# 签到题

# **A Arrangement**

# 题目大意:

自定义排序。

最终难度低的放前面,难度一样则思维难度低放前面,都一样就题目序号小的放前面

#### 解题思路:

自定义函数来进行排序

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <vector>
using namespace std;
bool cmp(vector<int>a, vector<int>b) {
   if (a[0] != b[0])
        return a[0] < b[0];
    if (a[1] != b[1])
        return a[1] < b[1];
    return a[2] < b[2];
}
int main() {
   int n;
    cin >> n;
   vector<int>a(n), b(n);
    vector<vector<int>>c(n);
    for (int i = 0; i < n; i++)
        cin >> a[i];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cin >> b[i];
        c[i] = {a[i] *b[i], a[i], i};
```

```
}
sort(c.begin(), c.end(), cmp);
for (int i = 0; i < n; i++)
        cout << (char)(c[i][2] + 'A') << " ";
return 0;
}</pre>
```

# **E Envy-freeness**

#### 题目大意:

这题题目很长,但看完题目就能发现这是个签到。

相同商品在双方眼中价值不同。需要对前i件商品中,自己东西的价值和 对方东西的价值进行比较。

记录一下两边自己物品在自己眼里的最大值和在对面眼里的最大值,以及对面认为我的价值最大和最小的两个物品。

- 只要两边都认为自己的东西价值最大,就输出EF。
- 如果对面物品减去最小的货物后价值比我的小,输出EFX。
- 如果对面物品减去最大的货物后价值比我的小,输出EF!。
- 其它情况输出E。

### 解题思路:

按照题目要求进行处理即可

c++要注意 输入、输出 和 换行 优化,不然过不去。所以还是直接用c的写法方便。

一开始想到的是使用pair处理,但后来发现没必要。

```
#include <iostream>
using namespace std;
//xa、ya表示自己拥有的自己眼里物品总价值,xb、yb表示自己拥有的对面眼里物品总价值
//maxx、maxy表示对面认为我的价值最高的物品, minx、miny表示对面认为我的价值最低的物品
long xa, xb, ya, yb, maxx, maxy, minx = 1e6, miny = 1e6, n, c, e, b;
int main() {
   cin >> n;
   while (n--) {
       scanf("%d%d%d", &c, &e, &b);
       if (!b) {
           xa += c;
           xb += e;
           maxx = max(maxx, e);
           minx = min(minx, e);
       } else {
          ya += c;
           yb += e;
           maxy = max(maxy, c);
           miny = min(miny, c);
```

# **H** Homework

## 题目大意:

有很多份作业要写,每份作业字数 (所需时间)不同。但是可以先写完一份,然后其他的抄这一份,当 然不同作业抄是需要花不同时间的。

#### 解题思路:

首先我们肯定至少要写最多的那一份的数量的字,其余的我们都可以用复制粘贴来解决。

但不是说我们先把最多的那一份作业写完,比如三个作业子数是100,200,300对应的复制时间是99,199,1。那么显然我们先写完200的字,再复制给作业1和3,最后补足作业三缺少的字更省时间。

既然我们要写的字数已经固定,那初步时间就可以知道了,然后只有第一份是不能粘贴的,所以我们第一份作业选的就是复制时间用时最多的那一个。

即总时间是:最大字数+除去一份最大复制时间后其它复制时间的总和。

```
#include<iostream>
using namespace std;
long n,cnt,ans,a,b;
int main(){
    cin>>n;
    for(int i=0;i<n;i++){
        cin>>a;
        cnt=max(cnt,a);
    for(int i=0;i<n;i++){
        cin>>b;
        cnt+=b;
        ans=max(ans,b);
    }
    cout<<cnt-ans;</pre>
    return 0;
}
```

# **L** Lowbit

#### 题目大意:

对一个数 (二进制) 进行操作, 询问使其变成0的最短操作步骤。

操作方式: x+=lowbit(x) 或者 x-=lowbit(x)

#### 解题思路:

#### 经过观察

单独的 "1" 只需经过一次操作即可转为 "0",即x-=lowbit(x) 连续的 "1" 只需经过两次次操作即可转为 "0",比如 1111 -> x+=lowbit(x) -> 10000 -> x-=lowbit(x) -> 0

为了更好处理(避免进位到最前面一位时需要前补0)

- 可以先进行翻转 (reverse) , 并在末尾加上两个字符 "00"
- 或者不需要翻转,直接加几个前导0就行。

#### 然后

- 1. 从左往右扫描字符串。如果扫描到一个字符为'1',就检查它右边的字符。
- 2. 如果右边的字符是'0',说明这是一个独立的"1",计数加一;
- 3. 如果右边的字符也是 '1',说明这是一个连续的 "11",就将这个连续段的第一个 '1' 改为 '0',并将前面的 '1' 变成 '0',直到遇到一个 '0' 为止,再将最后一个 '0' 变成 '1'。然后回退一格继续扫描。

```
#include<iostream>
using namespace std;
int ans,sum;
string s;

int main() {
    cin>>s;
    s="00"+s;
    for (int i=s.size()-1;i>=0;i--) {
        if (s[i]=='1') sum++;
        else if (s[i]=='0'&&sum) {
            ans++;
            if (sum>1) s[i]='1',sum=1;
            else sum=0;
        }
    }
    cout<<ans<<endl;
}</pre>
```

# 普通题

#### **B** Bus

### 题目大意:

给出 总人数 和一辆车的乘客数,判断需要多少量车才能载完所有人,并按指定格式输出。

#### 解题思路:

简单的除法,注意只用一个bus的时候输出的语句不同。

### 参考代码c++

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
   int n, m;
   cin >> n >> m;
   if (n <= m) {
        cout << "We need one bus.";</pre>
    } else { // 一辆车坐不下时,给出三种写法
        cout << "We need " << (n \% m == 0 ? n / m : n / m + 1) << " buses." <<
end1;
// cout << "We need " << ceil(n * 1.0 / m) << " buses." << endl;</pre>
//
      int t = n / m;
       if (n % m != 0) t++;
//
        cout << "We need " << t << " buses." << endl;</pre>
   }
}
```

# **G** Gambling

### 题目大意:

根据题目规则, Colin参加了英语口语考试,有n道题目。规则如下:

- Eva 老师会随机选择一道题目,每道题目被选中的概率相等。
- Colin 只需要回答被选中的题目,并且他只准备了其中的一道题。
- 如果 Colin 准备了选中的题目, 他可以得到满分100分。
- 如果 Colin 没准备选中的题目, 他只能得到50分。
- Eva 老师给了 Colin 一次重新抽题的机会,但是这次抽到的题目得分会以80%的比例计算。

Colin 在最优决策下能够获得的最大期望得分是多少,将该得分乘以 n 输出。

## 解题思路:

如果我们不换题,那么就有:

- 抽到会的题, 概率1/n, 期望分数就是: 1/n\*100.
- 没抽到会的题, 概率 (n-1) /n, 期望分数就是: (n-1) /n\*50.

总期望是: (50+50\*n)/n 或写成 50+50/n

如果我们换题,那么有:

- 一次抽到会的题, 概率1/n, 期望分数: 1/n\*100.
- 没抽到会的题,换题后抽到,期望分数: (n-1)/n\*1/(n-1)\*100\*0.8
- 没抽到会的题,换题后也没抽到,期望分数: (n-1)/n\*(n-2)/(n-1) \*50 \*0.8.

总期望是 (100+40\*n)/n 或写成 40+100/n

我们只要根据n,看是**50+50\*n大还是100+40\*n大**(如果直接比较50+50/n和40+100/n,那高精度小数判断比较繁琐,所以还是比较(50+50*n)/n和(100+40* n)/n方便,因为同分母,所以直接比较50+50\*n和100+40\*n)。

### 参考代码c++

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
   int n;
   cin >> n;
   cout << max(50 * n + 50, 40 * n + 100);
   return 0;
}</pre>
```

# **I Infinity**

### 题目大意:

伊娃会在开始时给科林三个整数 a、b、n 和一个变量 x。

在科林开始练习之前, 他可以选择0或1作为x的初始值。

然后科林将 有两个操作来选择:

```
1. 乘: x <-- x * a
2. 加: x <-- x + b
```

伊娃会要求他通过这两个操作的有限的步骤从 x 发展到 n 。 例如 , 当一个 = 5 , b=3, n = 40 时 , 有一个合法进展:

```
● 步骤 1: x <-- x * a , × 等于 5。
```

- 步骤 2: x <-- x + b, × 等于 8。
- 步骤 3: ×<--x\*a,×等于 40。

但并不是每个正整数都有可能以这种方式生成。 当 a = 2 , b = 4 时 , 没有办法将 x 变成 3 。

对于一对(a, b), Eva想知道是否存在一个正整数N,满足所有正数 能够生成大于N的整数,这样她就可以轻松地为Colin创建无限个问题。从字面上看,定义  $n \Leftrightarrow (a,b)$  ,表示n可以由 (a,b)生成,然后给出一对(a,b), Eva想要知道是否满足

 $\exists$  N, Vn > N, n  $\Leftarrow$  (a,b)

你可以帮她吗

#### 解题思路:

如果x可以被表示,那么x+b也能被表示。

如果 $a^k$ %b可以得到{2,b-1}的所有数(不用0和1因为初始就是0和1),那么就可以通过 $a^k$ +b\*n得到所有的数。

由于题目范围只有 10^6,所以直接枚举  $k \in [1, b)$ ,判断  $a^k \mod b$  是否遍历  $2 \cdots b - 1$  即可。

### 参考代码c++

```
#include <iostream>
#include <unordered_map>
using namespace std;
unordered_map<int, int>mymap;
int main() {
   int n, m, num = 1;
    cin >> n >> m;
   int cnt = m - 2;
    for (int i = 1; i <= m; i++) {
        num *= n;
        num \%= m;
        if (num != 0 && num != 1 && mymap[num] == 0) {
            mymap[num] = 1;
            cnt--;
        }
   if (cnt <= 0)
        cout << "YES";
        cout << "NO";
   return 0;
}
```

# 中等题

# **F Finding Stars**

# 题目大意:

## 解题思路:

我们可以用线段树的单点修改+区间查询模板来写。

每个线段树都有一个bitset<1000>,如果一个数x的出现次数是奇数,那么bitset上第x个位置我们设为1,偶数设为0。

那么查询一个区间有多少出现次数为偶数,只要看bitset<1000>有多少个1就行。至于合并两个bitset,我们可以用异或运算(全为1或全为0时为0,一边为0一边为1时为1,正好符合我们的要求)。

```
#include <iostream>
#include <bitset>
using namespace std;
const int N = 2e5 + 50, MOD = 1e9 + 7;
bitset<1001>f[4 * N];
int a[N], n, m;
void build_tree(int k, int l, int r) {
    if (1 == r) {
        f[k].set(a[1], 1);
        return;
    }
   int mid = (1 + r) / 2;
    build_tree(k + k, 1, mid);
   build_tree(k + k + 1, mid + 1, r);
   f[k] = f[k + k] \wedge f[k + k + 1];
}
void revise(int k, int 1, int r, int x, int y) {
    if (1 == r) {
        f[k].reset();
        f[k].set(y, 1);
        return;
    }
   int mid = (1 + r) / 2;
    if (x \ll mid)
        revise(k + k, 1, mid, x, y);
    else
        revise(k + k + 1, mid + 1, r, x, y);
    f[k] = f[k + k] \wedge f[k + k + 1];
}
bitset<1001> query(int k, int l, int r, int x, int y) {
    if (1 == x \& r == y)
        return f[k];
    int mid = (1 + r) / 2;
    if (y <= mid)
        return query(k + k, 1, mid, x, y);
    else if (x > mid)
        return query(k + k + 1, mid + 1, r, x, y);
```

```
else
        return query(k + k, 1, mid, x, mid) \land query(k + k + 1, mid + 1, r, mid +
1, y);
}
int main() {
    ios_base::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(nullptr);
    cout.tie(nullptr);
    cin >> n >> m;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        cin >> a[i];
    build_tree(1, 1, n);
    int st, x, y;
    while (m--) {
        cin >> st >> x >> y;
        if (st == 0) {
             revise(1, 1, n, x, y);
            a[x] = y;
        } else if (st == 1) {
             auto c = query(1, 1, n, x, y);
            if (c.none() || c.flip().none())
                 cout << 1 << endl;</pre>
             else
                 cout << 0 << end1;</pre>
        } else {
            auto c = query(1, 1, n, x, y);
            cout << c.count() << endl;</pre>
        }
    }
    return 0;
}
```

# **J Jumping Game**

### 题目大意:

### 解题思路:

初步想法,对所有数质因数分解,比如42分解成2、3、6,那只要在前面找所有含有质因数2或3或6的位置,把他们的方案数加起来就是我们42的方案数了。但是这样的话时间复杂度是n^2。

所以要用到容斥定理,在这里简单来说就是,加满足奇数条件的-满足偶数条件的。

用一个sum数组, sum[i]表示含有因数i的位置的方案数。

例如序列: 2359101830120, sum[3]=f[2]+f[4]+f[6]+f[7]+f[8](f表示到达第i个位置的方案数)

那么f[7]=sum[2]+sum[3]+sum[5]-sum[2\*3]-sum[2 \*5]-sum[3 \*5]+sum[2 \* 3 \*5]。

可以先求出所有数的质因数,然后根据他们的质因数数量用01枚举来求出所有可能的组合数(最多2<sup>5</sup> 种),然后根据用了奇数个质因数或偶数个质因数来决定是加还是减。

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
const int N = 1e5 + 50, MOD = 1e9 + 7;
vector<int>prime[N];
int sum[N], f[N];
void get_prime(int x) {
    int num = x;
    for (int i = 2; i <= x / i; i++) {
        if (num % i == 0) {
            prime[x].push_back(i);
            while (num \% i == 0)
                num /= i;
        }
    }
    if (num > 1)
        prime[x].push_back(num);
}
void get_f(int x, int pos) {
    //x有n个质因数
    int n = prime[x].size(), num = 1 << n;</pre>
    for (int i = 1; i < num; i++) {
        int cnt = 0, res = 1;
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if ((i >> j) & 1) {
                cnt++;
                res *= prime[x][j];
            }
        //用了奇数个质因数,按照容斥定理,要加
        if (cnt % 2 == 1)
            f[pos] = (f[pos] + sum[res]) % MOD;
        //偶数是减
        else
            f[pos] = (f[pos] - sum[res] + MOD) % MOD;
    }
}
void get_sum(int x, int pos) {
    int n = prime[x].size(), num = 1 << n;</pre>
    for (int i = 1; i < num; i++) {
        int res = 1;
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if ((i >> j) & 1) {
                res *= prime[x][j];
            }
        }
        //看x能影响到的sum全部都要更新
```

```
sum[res] = (sum[res] + f[pos]) % MOD;
   }
}
signed main() {
    ios_base::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(nullptr);
   int n;
   cin >> n;
    vector<int>v(n);
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cin >> v[i];
        if (prime[v[i]].empty())
            get_prime(v[i]);
    }
    f[0] = 1;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        if (i > 0)
            get_f(v[i], i);
        get_sum(v[i], i);
    cout << f[n - 1] << end];
    return 0;
}
```

# 以下为E题的翻译:

# E 不嫉妒

#### 题目描述

本题是经济学和计算机科学中一个基本的问题:如何公平地分配物品给竞争的代理人。

问题假设有一个包含 m 件物品的集合 M,目标是以公平的方式将这些物品分配给 n 个代理人。

"公平" 的概念之一是不嫉妒。具体来说,如果代理人 i 对于代理人 j 拥有的物品组合 Xj 的价值高于其自身拥有的物品组合 Xi 的价值,则称代理人 i 嫉妒代理人 j。

其中,每个代理人都对每个物品 j 感兴趣,并对其有一个价值 wi,还对一组物品 S 感兴趣,并将其中的 所有物品的价值求和表示为 Wi(S)。

分配是将 M 分成不相交的子集 X1, ..., Xn 的过程, 其中 Xi 是分配给代理人 i 的物品集合。

本题涉及到三种分配方式: EF(嫉妒零), EFX(嫉妒任意物品), EF1(嫉妒一件物品)。在第一个最优先且最好的分配方式 EF 中,不存在一个代理人会嫉妒另一个代理人; 在第二个分配方式 EFX 中,代理人 i 可以妒嫉代理人 j,但是只要从代理人 j 拥有的一组物品中移除任何一个物品,这种妒嫉就会消失; 在第三个分配方式 EF1 中,代理人 i 也可以嫉妒代理人 j,但是只要从代理人j所拥有的一组物品中移除任何一个物品,这种妒嫉就会消失。

在本题中,只考虑两个代理人 Colin 和 Eva 的情况。开始时,他们都没有任何物品。然后进行 m 次操作,每次操作提供三个值 ci, ei 和 bi,分别表示该物品在 Colin 和 Eva 视角下的价值,以及该物品分配给 Colin 还是 Eva。每次操作之后,需要判断当前分配方式的优先级。最高的是 EF,其次是 EFX,再次是 EF1,如果都不满足,则最差的是嫉妒。

# 输入描述

第一行包含一个整数 m (1 <= m <= 10^6)。

接下来的 m 行中,每行都包含三个整数 ci, ei(1 <= ci,ei <=  $10^6$ )和 bi(bi  $\in$   $\{0,1\}$ ),表示 Colin和 Eva 对于该物品的喜好值以及是否将该物品分配给 Colin或 Eva。

#### 输出描述

在每次操作之后,输出一行:

- 如果当前分配方式是 "EF", 则输出 "EF";
- 否则如果当前分配方式是 "EFX", 则输出 "EFX";
- 否则如果当前分配方式是 "EF1", 则输出 "EF1";
- 否则输出 "E"。

#### 示例1

#### 输入

```
5
5 2 0
5 2 1
2 2 0
9 2 1
9 2 1
```

### 输出

```
EFX
EF
EFX
EF1
E
```