

Harjoitustyö Lutemon v1.0
Mikko Talonpoika
001135589
mikko.talonpoika@student.lut.fi

Demovideo:
<https://youtu.be/Wfjr98nbqqA>

Harjoitustyö Lutemoneista sisältää harjoittelu ja taisteluominaisuudet. Lutemonit palavaat henkiin perustiedoilla tappion jälkeen ja näin ollen säilyvät aina pelissä. Itse tehdyllä kuvituksella on pyritty elävöittämään pelin kulkua. Harjoitustyö on yhden hengen työ.

Lutemon pelissä on päänäkössä painikkeet, joista pääsee Lutemonien tietoihin, harjoituttamaan Lutemoneja "gymille", taisteluareenalle sekä pystyy tallentamaan pelin tai lataamaan vanhan.

Lutemon näkymä on luotu fragmenteilla, joista ensimmäisestä aukeaa listaus lutemonien ominaisuuksista. Tämä on toteutettu recyclerView:lla. Tämän jälkeen seuraavassa välilehdessä on Frame Layout, jossa pääsee muokkaamaan Lutemonien nimiä. Nimet valitaan RadioButtonneilla ja editText kentässä pääsee antamaan nimen radio buttonilla valitulle Lutemonille. Kolmannessa näkymässä on Lutemonien Tilastot eli voitot ja tappiot. Tilastot säilyvät vaikka Lutemon kuolisi Taisteluareenalla. Muut tiedot kuten nimi, hyökkäys ja puolustus ajetaan takaisin oletustietoihin Lutemonin hävitessä.

Gymi näkymä on rakennettu ConstrainLayouttia hyödyntäen ja siihen on lisätty kaksi RadioGrouppia, joista toisesta valitaan harjoitteleva Lutemon ja toisesta valitaan, halutaanko harjoittaa puolustusta vai hyökkäystä. Harjoittele painikkeesta Lutemon harjoittelee ja näkymä palaa automaattisesti kotinäkömään Toastin kera, mitä ominaisuutta ja kuka tätä on harjoitellut.

Taisteluareena näkymässä valitaan checkBoxeilla ketkä Lutemonit taistelevat keskenään. Jos valinta on sama tulee Toast ilmoitus asiasta ja taistelu ei käynnisty. Taistelun käynnistyttyä tulee taistelu näkömään Toast ilmoituksilla sekä kuvina, että teksteinä. Painikkeiden alapuolella on checkbox, josta pääsee vielä tarkastelemaan raporttia recyclerView näkömään toteutetun textView:n kautta. Palaa kotiin painikkeen takana on rakennettuna elämän palautus täysiin energioihin otelleille Lutemoneille ja hävinneen Lutemonin tietojen nollaus.

Tallenna peli painike tallentaa Storage tiedostossa olevan ArrayListin tiedostoon ja Lataa peli painike taas hakee saman listan kyseisestä tiedostosta.

