

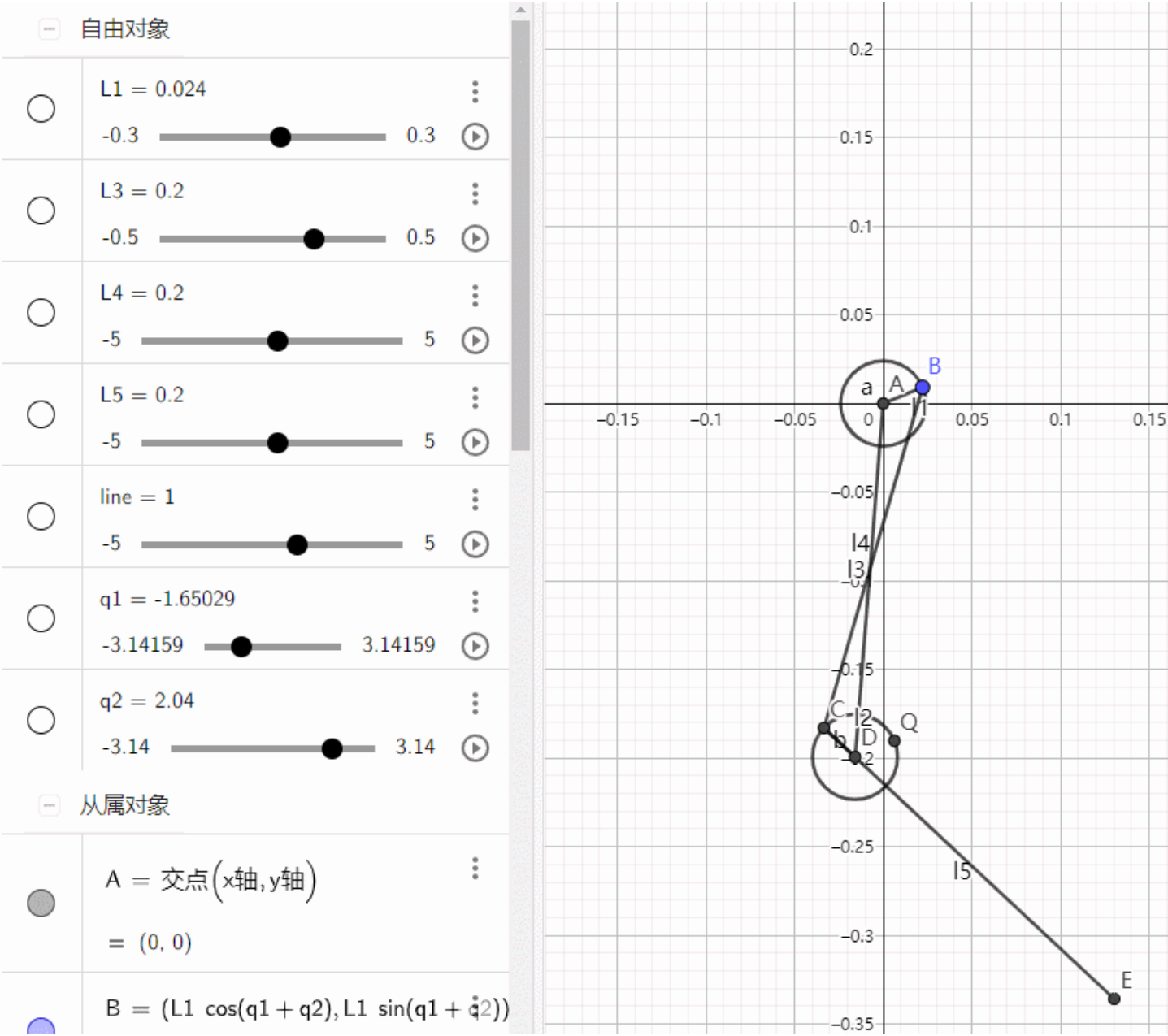
交叉杆串联腿的运动学与静力学

🕒 时间： 2023/03/13

👤 作者：廖铨泓

说明

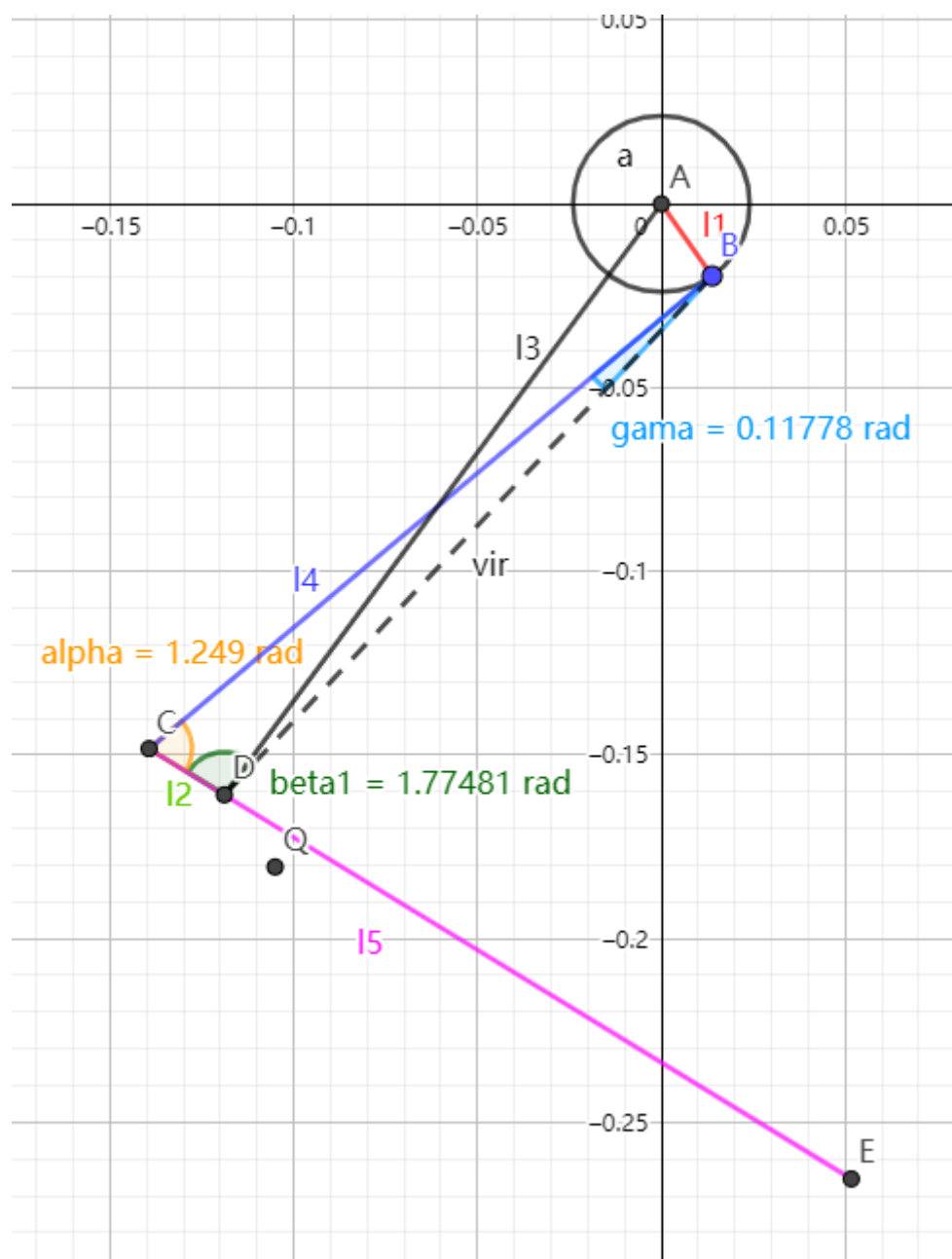
A2机器人的样机版本使用的是交叉杆腿型，如下图所示。



该杆型称为交叉杆型，即长杆BC与长杆AD在平面上相交。 [该文章](#)中指出，这一杆型的运动学、静力学推导比较复杂，**已被弃用**，但未进行细致推导。下文将交叉杆型的运动学、静力学部分进行推导和说明。

正运动学：从关节角度到末端轨迹

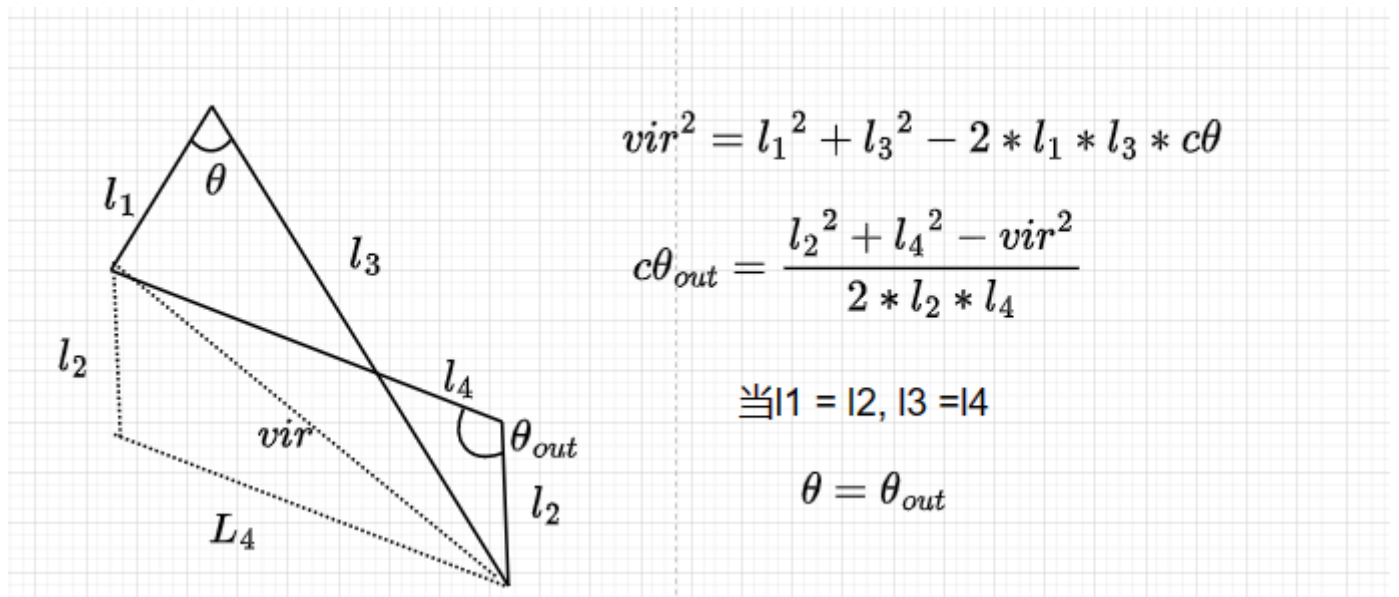
正运动学模型就是要从关节输入角度 q_1, q_2 ，推算得到末端点E相对于机身坐标系A的坐标。先对交叉杆的各杆、各角度进行命名，如下图所示



其中vir 为辅助线BD。 $\angle CBD = \angle \alpha$ ，为 q_2 关节输入角，也就是 $\angle BAC$ 。

问题一：已知 $l_1=l_2, l_3=l_4$ ，证明 $\angle BAD = \angle \alpha$ ， $\angle ADB=\angle \gamma$

上述问题可抽象为以下解三角形问题，其中， $\theta=\angle BAD$ ， $\theta_{out}=\angle \alpha$ 。由余弦定理，可得到以下两个方程，并解得 $\angle BAD = \angle \alpha$ 。



完成上述证明后还可发现， 三角形CDB与三角形ADB相似， 因此 $\angle ADB = \angle \gamma$ 得证。

问题二： 已知 q_1, q_2 ， 求末端点E的坐标（正运动学）

$$vir = \sqrt{l_1^2 + l_3^2 - 2l_1l_3 * c(\alpha)}$$

$$\beta = asin(\frac{l_3}{vir} * s(\alpha)) \quad \gamma = \pi - \beta - \alpha$$

对于关节 q_2 ， E点的坐标如下：

$$\begin{aligned} x_k &= l_3 - (l_1 + l_3) * c(\gamma) \\ y_k &= -(l_1 + l_3) * s(\gamma) \end{aligned}$$

对于关节 q_1 ， 对整个腿部的旋转变换为

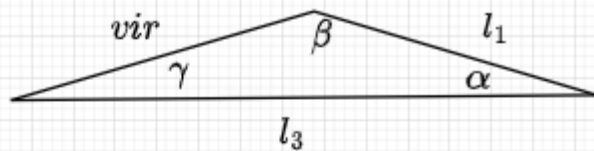
$$Rot = \begin{pmatrix} c(q_1) & -s(q_1) \\ s(q_1) & c(q_1) \end{pmatrix}$$

故E点的关于A点的坐标为：

$$\begin{aligned} x &= Rot * (l_3 - (l_1 + l_3) * c(\gamma)) \\ y &= Rot * (-(l_1 + l_3) * s(\gamma)) \end{aligned}$$

正运动学得证。

问题三： 已知关节角 α 的角速度， 求 β 和 γ 的角速度



已知 $\dot{\alpha}$, α 求 $\dot{\beta}$ 与 $\dot{\alpha}$ 之间的关系

由正弦定理

$$\frac{l_1}{s(\pi - \beta - \alpha)} = \frac{l_3}{s\beta}$$

$$\frac{l_1}{l_3} = \frac{s(\beta + \alpha)}{s\beta}$$

$$\frac{l_1}{l_3} s\beta = s(\beta + \alpha)$$

对时间求微分

$$\frac{l_1}{l_3} \dot{\beta} c\beta = (\dot{\beta} + \dot{\alpha}) c(\beta + \alpha)$$

$$\dot{\beta} \left(\frac{l_1}{l_3} c\beta - c(\beta + \alpha) \right) = \dot{\alpha} c(\beta + \alpha)$$

$$\dot{\beta} \frac{\left(\frac{l_1}{l_3} c\beta - c(\beta + \alpha) \right)}{c(\beta + \alpha)} = \dot{\alpha}$$

$$\dot{\gamma} = -\dot{\beta} - \dot{\alpha}$$

alpha, beta, gamma 之间角速度的关系得证。

微分逆运动学和静力学

问题四：求q1,q2角速度与末端线速度之间的关系（求雅各比矩阵）

可以注意到，虚拟二连杆ADE是一个我们比较喜欢的结构，如果我们的关节q1在A上，关节q2在D上，那么二连杆ADE的雅各比矩阵可以按照如下通式进行求解。其中 z_1, z_2 为单位向量 $[0;0;1]$ 。对于向量AE和DE，其z坐标认为是0即可。

$$J = [z_1 \times \vec{AE} \quad z_2 \times \vec{DE}]$$

正常来说，求出雅各比矩阵以后，我们即可通过以下式子，求得关节转速与末端线速度之间的关系，以及关节扭矩与末端输出力之间的关系(静力学关系)。

$$v = J\dot{q}$$

$$\tau = J^T F$$

但是，显然，我们的关节 q_2 并不在D上。实际上关节 q_2 和点A，也就是关节 q_1 在同一 z 轴线上。因此上述雅各比矩阵不可以直接进行套用。

一种解决思路是，找到关节 q_2 的角速度，与虚拟二连杆ADE中的 $\angle ADE$ 的角速度之间的关系，并且叠加到这个雅各比矩阵上。

根据**问题一**，上述问题翻译成数学语言则为：

已知 $\dot{\alpha}, \alpha$ 求 $\dot{\beta} - \dot{\gamma}$ 与 $\dot{\alpha}$ 之间的关系

显然，这是对问题三的一个延伸。

已知 $\dot{\alpha}, \alpha$ 求 $\dot{q}_{2vir} = \dot{\beta} - \dot{\gamma}$ 与 $\dot{\alpha}$ 之间的关系

$$\dot{q}_{2vir} = \dot{\beta} - \dot{\gamma} = 2\dot{\beta} + \dot{\alpha}$$

$$\text{设 } k = \frac{(-\frac{l_1}{l_3}c\beta - c(\beta + \alpha))}{c(\beta + \alpha)}$$

$$\dot{q}_{2vir} = \dot{\beta} - \dot{\gamma} = \frac{2+k}{k}\dot{\alpha}$$

$$\dot{q}_{2vir} \frac{k}{2+k} = \dot{\alpha} = \dot{q}_2$$

$$J_{vir} * \begin{matrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_{2vir} \end{matrix} = \begin{matrix} v_x \\ v_y \end{matrix}$$

$$\downarrow$$

$$J * \begin{matrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \end{matrix} = \begin{matrix} v_x \\ v_y \end{matrix}$$

$$\downarrow$$

$$J = J_{vir} * \begin{matrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{k}{2+k} \end{matrix}$$

以上，求得关节空间到末端线速度的雅各比矩阵 J 。

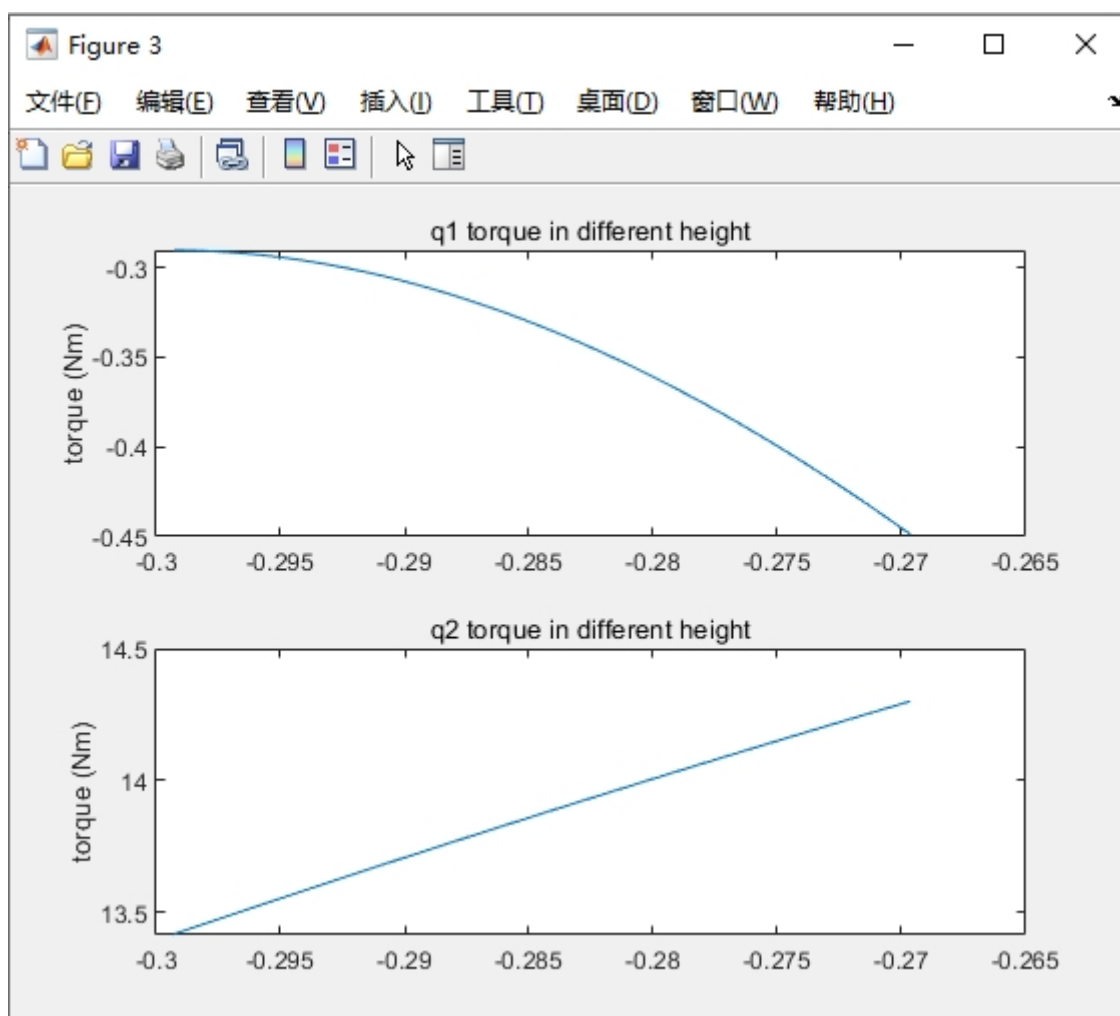
注意，如果直接按照问题二，通过对正运动学的解进行求导的话，由于涉及到反三角函数的求导，会变得很复杂。因此，通过**问题三**的解，找到 q_2 （也就是 $\angle \alpha$ ）与 $\angle \beta$ 之间的关系，会更加容易进行推导。

问题五：求关节力矩 τ 和末端力输出 F 之间的关系（静力学）

求得雅各比矩阵后，根据[机器人学知识](#)，就可以有：

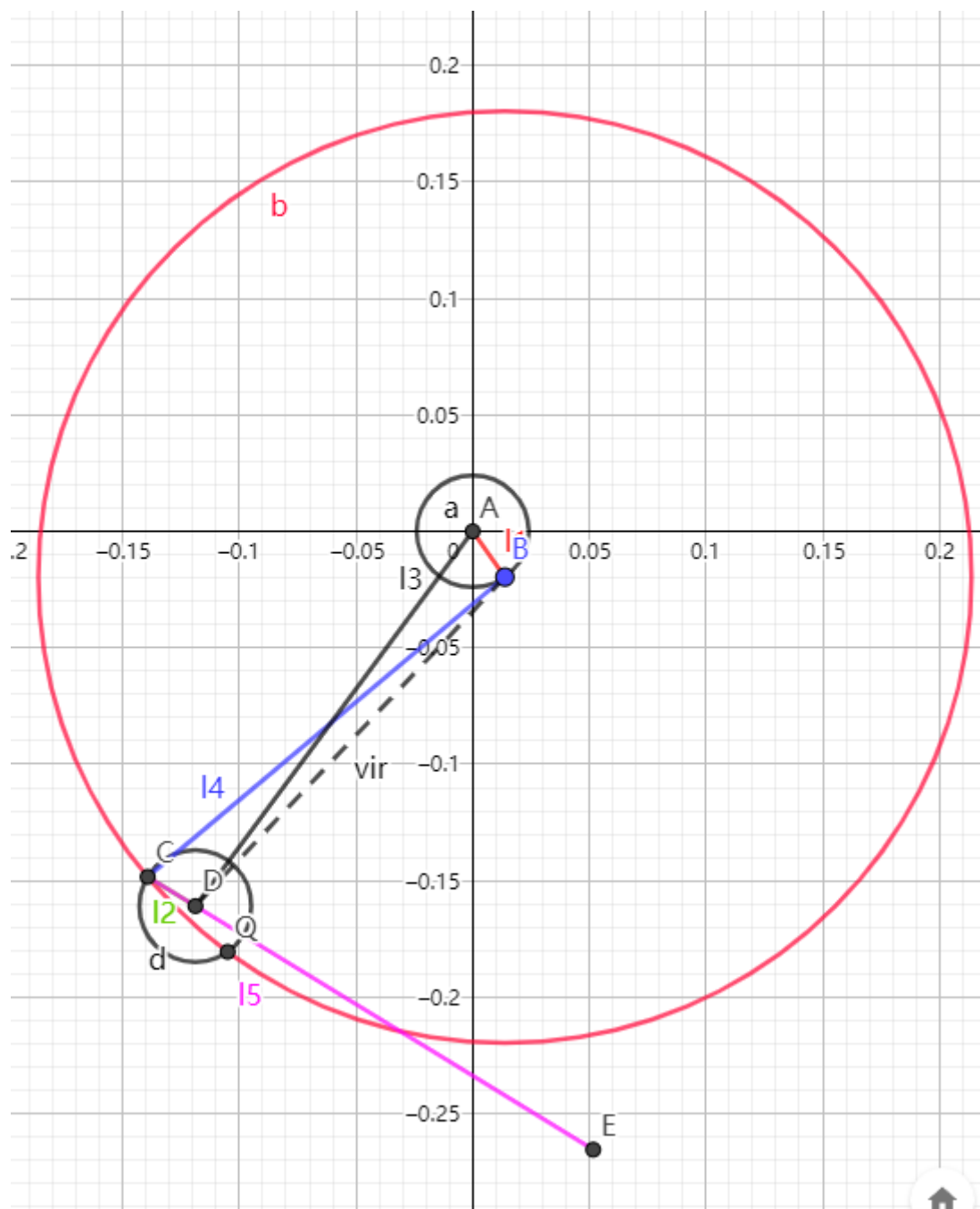
$$v = J\dot{q}$$
$$\tau = J^T F$$

假定机器人竖直，在不同高度下，q1 q2两个关节的变化趋势大致如下图所示。注意符号。随着高度降低，q2收到的扭矩越来越大，**q1受到的扭矩也越来越大**。



交叉杆和平行四边形连杆

在Geobra对交叉杆进行建模的过程中，我们先确定了点A，点B和点D，然后由以B为圆心的圆b和以D为圆心的圆d，这两个圆的交点，确定了点C，如下图所示。



如果l4杆接到两圆的另一个交点Q上，交叉杆就会变成平行四边形杆，如下图所示。

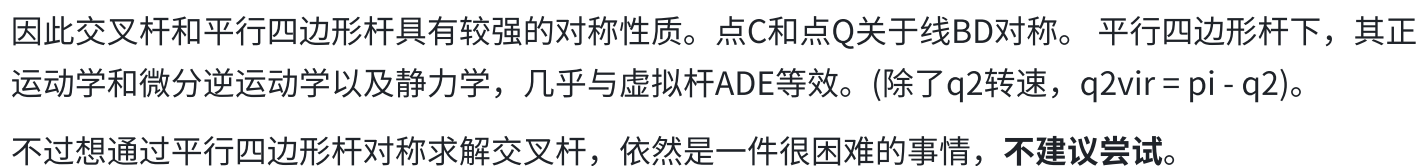


Figure 1

