

Φύλλο Εργασίας: Χρήση του MessageBox στην Tkinter

Τάξη: 12 ετών

Θέμα: Εισαγωγή στα MessageBox της βιβλιοθήκης Tkinter

Σκοπός: Να μάθουμε πώς να χρησιμοποιούμε τα MessageBox για την εμφάνιση μηνυμάτων στην Python, χρησιμοποιώντας την βιβλιοθήκη Tkinter.

Τι είναι το MessageBox;

Το **MessageBox** στην Tkinter είναι ένα μικρό παράθυρο διαλόγου που εμφανίζεται για να δώσει πληροφορίες στον χρήστη ή να ζητήσει την απάντησή του. Είναι πολύ χρήσιμο όταν θέλουμε να εμφανίσουμε μηνύματα όπως προειδοποιήσεις, πληροφορίες, ερωτήσεις, ή επιβεβαιώσεις.

Χρησιμοποιείται για την αλληλεπίδραση του προγράμματος με τον χρήστη και παρέχει έναν εύκολο τρόπο για να επικοινωνούμε μηνύματα μέσα από ένα παράθυρο διαλόγου.

Πώς να χρησιμοποιήσουμε το MessageBox;

Για να χρησιμοποιήσουμε τα **MessageBox**, πρέπει να τα εισάγουμε από το module **tkinter.messagebox**. Τα μηνύματα αυτά χωρίζονται σε διάφορους τύπους, όπως **πληροφοριακά μηνύματα** (info), **προειδοποιήσεις** (warning), και **ερωτήσεις** (question).

Βασική σύνταξη:

```
from tkinter import messagebox
```

```
# Εμφάνιση ενός πληροφοριακού μηνύματος  
messagebox.showinfo("Title", "Your message goes here")
```

Τύποι MessageBox

3.1 showinfo()

Το **showinfo()** χρησιμοποιείται για να εμφανίσουμε ένα πληροφοριακό μήνυμα στον χρήστη. Εμφανίζει ένα παράθυρο διαλόγου με ένα εικονίδιο πληροφοριών και ένα κουμπί "OK".

Παράδειγμα:

```
import tkinter as tk
from tkinter import messagebox

# Δημιουργία παραθύρου
window = tk.Tk()
window.title("Παράδειγμα MessageBox")

# Συνάρτηση για εμφάνιση πληροφοριακού μηνύματος
def show_info():
    messagebox.showinfo("Πληροφορία", "Αυτό είναι ένα πληροφοριακό μήνυμα!")

# Κουμπί για εμφάνιση του μηνύματος
info_button = tk.Button(window, text="Πληροφορία",
    command=show_info)
info_button.pack()

window.mainloop()
```

showwarning()

Το **showwarning()** χρησιμοποιείται για την εμφάνιση ενός προειδοποιητικού μηνύματος με ένα εικονίδιο προειδοποίησης και ένα κουμπί "OK".

Παράδειγμα:

```
def show_warning():
    messagebox.showwarning("Προειδοποίηση", "Αυτό είναι ένα προειδοποιητικό μήνυμα!")
```

showerror()

Το **showerror()** χρησιμοποιείται για να εμφανίσουμε ένα μήνυμα σφάλματος. Το μήνυμα αυτό περιέχει ένα εικονίδιο σφάλματος και ένα κουμπί "OK".

Παράδειγμα:

```
def show_error():
    messagebox.showerror("Σφάλμα", "Αυτό είναι ένα μήνυμα σφάλματος!")
```

askquestion()

Το **askquestion()** εμφανίζει ένα μήνυμα ερώτησης με δύο επιλογές: **"Yes"** και **"No"**. Επιστρέφει είτε την τιμή **"yes"** είτε **"no"**, ανάλογα με την επιλογή του χρήστη.

Παράδειγμα:

```
def ask_question():  
    answer = messagebox.askquestion("Ερώτηση", "Θέλεις να  
    συνεχίσεις;")  
    if answer == "yes":  
        print("Ο χρήστης επέλεξε 'Ναι'")  
    else:  
        print("Ο χρήστης επέλεξε 'Όχι'")
```

askokcancel()

Το **askokcancel()** εμφανίζει ένα παράθυρο με τις επιλογές **"OK"** και **"Cancel"**. Επιστρέφει **True** αν ο χρήστης πατήσει **"OK"** και **False** αν πατήσει **"Cancel"**.

Παράδειγμα:

```
def ask_ok_cancel():  
    answer = messagebox.askokcancel("Επιβεβαίωση", "Είσαι σίγουρος  
    ότι θες να συνεχίσεις;")  
    if answer:  
        print("Ο χρήστης επέλεξε OK")  
    else:  
        print("Ο χρήστης ακύρωσε")
```

askyesno()

Το **askyesno()** εμφανίζει ένα παράθυρο διαλόγου με τις επιλογές **"Yes"** και **"No"** και επιστρέφει **True** για **"Yes"** και **False** για **"No"**.

Παράδειγμα:

```
def ask_yes_no():  
    answer = messagebox.asksyesno("Ερώτηση", "Θέλεις να αποθηκεύσεις  
    τις αλλαγές;")  
    if answer:  
        print("Οι αλλαγές αποθηκεύτηκαν!")  
    else:  
        print("Οι αλλαγές δεν αποθηκεύτηκαν.")
```

Ασκήσεις

Άσκηση 1: Εμφάνιση πληροφοριακού μηνύματος

Γράψε ένα πρόγραμμα που εμφανίζει ένα **πληροφοριακό μήνυμα** όταν ο χρήστης πατήσει ένα κουμπί. Το μήνυμα θα πρέπει να λέει "Καλημέρα!".

Άσκηση 2: Εμφάνιση μηνύματος προειδοποίησης

Γράψε ένα πρόγραμμα που εμφανίζει ένα **προειδοποιητικό μήνυμα** όταν ο χρήστης πατήσει ένα κουμπί. Το μήνυμα θα πρέπει να λέει "Προσοχή, αυτό είναι ένα προειδοποιητικό μήνυμα!".

Άσκηση 3: Εμφάνιση ερώτησης με επιλογές "Yes" ή "No"

Γράψε ένα πρόγραμμα που θα ρωτάει τον χρήστη "Θέλεις να συνεχίσεις;" και θα εμφανίζει διαφορετικά μηνύματα ανάλογα με την απάντησή του.

Τελικές Παρατηρήσεις

Τα **MessageBox** είναι ένα απλό αλλά χρήσιμο εργαλείο για την αλληλεπίδραση του προγράμματος με τον χρήστη. Μπορούμε να εμφανίσουμε πληροφορίες, προειδοποιήσεις, σφάλματα και να ρωτήσουμε ερωτήσεις με επιλογές, κάνοντάς τα ιδανικά για προγράμματα που απαιτούν ανατροφοδότηση από τον χρήστη.