

Φύλλο Εργασίας για την Python – Tkinter: Χρήση Textboxes

Θέμα: Εισαγωγή στα Textboxes (Entry) στο Tkinter

Στόχος: Σε αυτό το φύλλο εργασίας, θα μάθεις πώς να χρησιμοποιείς τα *Textboxes* στην Python με τη βιβλιοθήκη **Tkinter** για να δέχεσαι δεδομένα από τον χρήστη.

Τι είναι το Textbox;

Το **Textbox** (ή αλλιώς *Entry*) είναι ένα κουτάκι όπου ο χρήστης μπορεί να πληκτρολογήσει κείμενο. Το χρησιμοποιούμε όταν θέλουμε να ρωτήσουμε κάτι και να πάρουμε απάντηση από τον χρήστη.

Παράδειγμα 1 – Εισαγωγή και εμφάνιση κειμένου

```
import tkinter as tk

def εμφάνισε_όνομα():
    όνομα = εισαγωγή.get()
    print("Γεια σου, ", όνομα)

παράθυρο = tk.Tk()
παράθυρο.title("Παράδειγμα Textbox")

εισαγωγή = tk.Entry(παράθυρο)
εισαγωγή.pack()

κουμπί = tk.Button(παράθυρο, text="Πάτα με!",
                    command=εμφάνισε_όνομα)
κουμπί.pack()

παράθυρο.mainloop()
```

Τι κάνει αυτό το πρόγραμμα;

- Δημιουργεί ένα απλό παράθυρο.
- Έχει ένα *Textbox* όπου γράφουμε το όνομά μας.
- Όταν πατήσουμε το κουμπί, εμφανίζει το όνομα στην οθόνη (στο τερματικό).

Άσκηση 1: Δοκίμασε μόνος σου!

- ♦ Τροποποίησε το πρόγραμμα ώστε να γράφει:

Καλημέρα, <όνομα>!

αντί για:

Γεια σου, <όνομα>

Παράδειγμα 2 – Textbox και Ετικέτα (Label)

```
import tkinter as tk
```

```
def εμφάνισε():  
    κείμενο = είσοδος.get()  
    απάντηση["text"] = "Έγραψες: " + κείμενο
```

```
root = tk.Tk()  
root.title("Textbox και Label")
```

```
είσοδος = tk.Entry(root)  
είσοδος.pack()
```

```
κουμπί = tk.Button(root, text="Δείξε τι έγραψα", command=εμφάνισε)  
κουμπί.pack()
```

```
απάντηση = tk.Label(root, text="")  
απάντηση.pack()
```

```
root.mainloop()
```

Τι κάνει;

Δείχνει τι έγραψες στο *Textbox* μέσα στο ίδιο το παράθυρο, όχι στο τερματικό.

Άσκηση 2: Δοκίμασε μόνος σου!

- ♦ Τροποποίησε το πρόγραμμα ώστε να λέει:

Το μήκος του κειμένου σου είναι: X χαρακτήρες.

(X να είναι ο αριθμός των χαρακτήρων)

Χρήσιμο: `len(κείμενο)` σου δίνει το μήκος!

Πρόκληση: Άθροισμα Αριθμών

Φτιάξε ένα πρόγραμμα με δύο Textboxes. Όταν πατάς ένα κουμπί, να υπολογίζει και να εμφανίζει το άθροισμά τους!

Υπόδειξη:

```
αριθμός1 = int(textbox1.get())  
αριθμός2 = int(textbox2.get())
```

Συμπέρασμα:

Με το `Entry` μπορείς να παίρνεις τιμές από τον χρήστη στο Tkinter. Είναι χρήσιμο για εισαγωγή δεδομένων όπως όνομα, ηλικία, αριθμοί, και άλλα. Συνδυάζεται τέλεια με `Button` και `Label` για να δημιουργήσεις διαδραστικά προγράμματα!