

Οδηγίες για την Εγκατάσταση του Thonny και την Προσθήκη Νέων Βιβλιοθηκών

Το Thonny είναι ένα εύκολο περιβάλλον ανάπτυξης κώδικα για αρχάριους στην Python. Παρακάτω θα δεις πώς να το εγκαταστήσεις στον υπολογιστή σου και πώς να εγκαθιστάς νέες βιβλιοθήκες μέσω του Thonny.

1. Εγκατάσταση του Thonny

Βήμα 1: Μετάβαση στον ιστότοπο του Thonny

1. Άνοιξε το πρόγραμμα περιήγησης στον υπολογιστή σου (π.χ., Chrome, Firefox).
2. Πληκτρολόγησε στη γραμμή διευθύνσεων: <https://thonny.org>.
3. Πάτησε Enter.

Βήμα 2: Κατέβασμα του Thonny

1. Στην κεντρική σελίδα του Thonny, θα δεις κουμπιά για κατέβασμα ανάλογα με το λειτουργικό σύστημα που έχεις (Windows, macOS, Linux).
2. Αν χρησιμοποιείς Windows, πάτησε το κουμπί "Windows".
3. Αν χρησιμοποιείς macOS, πάτησε το κουμπί "macOS".

Βήμα 3: Εγκατάσταση του Thonny

1. Μόλις ολοκληρωθεί το κατέβασμα, άνοιξε το αρχείο που κατέβασες.
2. Αν εμφανιστεί κάποιο μήνυμα για επιβεβαίωση εγκατάστασης, πάτησε "Ναι".
3. Στην οθόνη εγκατάστασης, πάτησε "Επόμενο" και στη συνέχεια "Εγκατάσταση". Περίμενε να ολοκληρωθεί η εγκατάσταση.
4. Όταν τελειώσει, πάτησε "Τέλος".

Τώρα έχεις το Thonny εγκατεστημένο στον υπολογιστή σου!

2. Πώς να ανοίξεις το Thonny

1. Πήγαινε στο μενού Έναρξη (ή το φάκελο εφαρμογών, αν είσαι σε macOS).
2. Πληκτρολόγησε Thonny και πάτησε το εικονίδιο για να ανοίξει το πρόγραμμα.

Το Thonny είναι έτοιμο για χρήση και μπορείς να γράψεις κώδικα Python!

3. Εγκατάσταση Νέων Βιβλιοθηκών μέσω του Thonny

Στην Python υπάρχουν πολλές επιπλέον βιβλιοθήκες που μπορείς να εγκαταστήσεις για να προσθέσεις νέες δυνατότητες στο πρόγραμμά σου, όπως παιχνίδια, γραφήματα και πολλά άλλα. Το Thonny σου επιτρέπει να εγκαταστήσεις αυτές τις βιβλιοθήκες πολύ εύκολα!

Βήμα 1: Άνοιγμα του Thonny

1. Άνοιξε το Thonny στον υπολογιστή σου, αν δεν το έχεις ήδη ανοιχτό.

Βήμα 2: Άνοιγμα του διαχειριστή πακέτων

1. Πήγαινε στο μενού "Εργαλεία" (Tools) στην επάνω γραμμή.
2. Διάλεξε την επιλογή "Διαχειριστής Πακέτων" (Manage Packages).

Βήμα 3: Αναζήτηση για βιβλιοθήκη

1. Στο νέο παράθυρο που θα ανοίξει, πληκτρολόγησε το όνομα της βιβλιοθήκης που θέλεις να εγκαταστήσεις. Για παράδειγμα, αν θέλεις να εγκαταστήσεις τη βιβλιοθήκη pygame για να φτιάχνεις παιχνίδια, πληκτρολόγησε "pygame".
2. Πάτησε "Αναζήτηση" (Search).

Βήμα 4: Εγκατάσταση της βιβλιοθήκης

1. Όταν εμφανιστεί η βιβλιοθήκη, πάτησε "Εγκατάσταση" (Install).
2. Περίμενε λίγα δευτερόλεπτα μέχρι να ολοκληρωθεί η εγκατάσταση.

Τώρα έχεις εγκαταστήσει με επιτυχία τη βιβλιοθήκη και μπορείς να τη χρησιμοποιήσεις στον κώδικά σου!