# 포트폴리오

### 기술 스택

```
gantt
dateFormat YYYY-MM
 section Language
Swift: i3, 2018-03, 2025-01
typeScript :a1, 2024-10, 2024-12
 typeScript :a1, 2019-04, 2020-01
Objective-c: 15, 2015-08, 2018-06
Android(Java) : 14, 2015-05, 2016-06
MFC(c++): 13, 2014-07, 2015-04
 SQL:12, 2012-09, 2013-01
Android(Java) : 11, 2011-09, 2014-02
 section Architecture
MVVM :a1, 2020-05, 2025-01
TMA: a5, 2024-01, 2025-01
MVI :a2, 2022-07, 2025-01
Clean Architecture :a1, 2022-06, 2025-01
VIPER: a4, 2022-01, 2022-06
Ribs: a4, 2022-03, 2022-09
VIPER: a4, 2020-06, 2021-06
Ribs: a4, 2020-06, 2021-06
MVC: a3, 2015-05, 2020-12
 section UI
 SwiftUI: c1, 2023-07, 2024-12
 PinLayout/FlexLayout: u3, 2022-03, 2022-07
 SnapKit : c3, 2020-01, 2025-01
 AutoLayout: c2, 2016-07, 2025-01
Autoresizing Mask: u2, 2015-09, 2017-03
 StoryBoard : u1, 2015-09, 2023-01
 section Asynchronous
 Async/Await: r3, 2022-07, 2025-01
 Combine: r2, 2022-02, 2025-01
 RxSwift: r1, 2020-07, 2025-01
 section Analytics/Ad
AirBridge: s3, 2023-01, 2024-12
 Ampltude: s2, 2022-03, 2024-12
 Braze: s2, 2021-07, 2024-12
 Google Ads: aa2, 2019-11, 2021-06
 IGAWorks : aa1, 2018-01, 2021-06
 FireBase(GoogleAnayltics): s2, 2016-12, 2025-01
```

#### gantt

dateFormat YYYY-MM

비주얼:i3, 2021-07, 2024-12 하나모바일:i2, 2018-01, 2021-06 새움테크:i1, 2015-05, 2018-01 유니텍: c1, 2014-07, 2015-04 강원대학교:a2, 2011-09, 2013-03

# 비주얼 (21.07 ~ 24.12)

아몬즈 아키텍처 개선 Tuist 적용 및 TMA (24.04 ~ 24.12)

역할 iOS 개발 및 리딩 (참여인원: iOS 3)

주요 기술

도전 과제 및 해결 방법 성과/지표 배운점

항목	내용
역할	
주요 기술	Tuist, Swinject
도전 과제 및 해결 방법	Application / Feature / Domain / Core / Shared 계층 분리
성과/지표	빌드속도 50% 감소, 개발속도 10% 증가,
 배운 점	명확한 계층정의로 공통된 모듈 개발

#### App팀 배포열차 도입 (24.07 ~ 24.12)

항목 	내용
역할	스쿼드 리더 (참여 인원 : Android 1, iOS 1, PO 1, QA 1)
주요 기술	Trunk Based Develpment, Feature Flag, Jira Automation, Slack
도전 과제 및 해결 방법	배포 관련 일정 논의 및 결정(매주 1회, 검수 프로세스 월~목, 심사 제출 금, 실 배포 화)
성과/지표	주마다 배포 횟수 21% 증가 / 슬랙 배포 관련 논의 15% 감소
배운 점	유연한 CI/CD를 정해둬 어렵지 않게 적용.

Swagger -> Swift 파일 전환 자동화 (23.05 ~ 23.06)

항목 	내용
주요 기술	OpenAPISpec 3.0, RestfulAPI, Moya, Alamofire, yaml
도전 과제 및 해결 방법	배포 관련 일정 논의 및 결정(매주 1회, 검수 프로세스 월~목, 심사 제출 금, 실 배포 화)

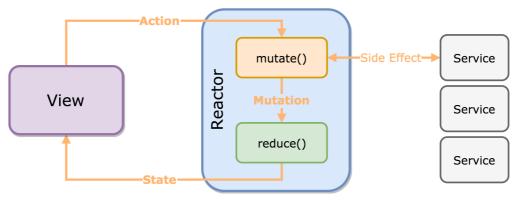
항목 	내용
성과/지표	API관련 이슈 90% 감소, 디코딩 에러 파악율 100% 달성, 작업속도 10% 이상 증가, 관련 블로그 작성
배운점	사람은 실수를 할 수 있어도, 기계는 실수하지 않는다. 자동화된 테스트코드 생성이 안정성 증가에 큰 도움을 줌

### Clean Architecture 도입 및 개선(23.02 ~ 23.12)

항목	내용
역할	팀 스터디 리딩 및 iOS 메인 개발 (참여 인원: Android 2, iOS 3, QA 1)
주요 기술	Clean Architecture, Present/Domain/Data Layer
도전 과제 및 해결 방법	DTO의 view에서 사용하는 비율 축소, Domain의 분리, API 모듈 분리
성과/지표	관련 블로그 작성, Android <-> iOS 통일성 향상(도메인 30% 로직 통일), 버그율 13% 감소
배운 점	참여인원 모두 공부가 필요, 비개발자도 이해할 수 있는 설명 진행, 계층을 나누기 위해서도 그안에 명확한 정의 필요

## ReactorKit을 활용한 ViewModel 마이그레이션 (22.03 ~ 22.12)

항목 	내용
역할	스터디 주최 및 iOS 개발
주요 기술	ReactorKit, MVVM, Action/State, RxSwift
도전 과제 및 해 결 방법	viewDelegate선언 및 viewModel에 viewDelegate 주입,
성과/지표	전체 화면 중 30% 적용, Crash율 0.5% 상승, 버그율 10% 상승
배운 점	업무 파악 전 무리한 적용으로 안정성 하락, 명확한 아키텍처 통일 필요, 테스트 코드 필요성 확인, 팀원 간 협업 및 내용 공유 부족함을 실감



MVC -> MVVM 개선 (21.10 ~ 22.01)

항목 내용

항목 	내용
역할	iOS 개발
주요 기술	MVVM, input/output 패턴
도전 과제 및 해 결 방법	viewDelegate선언 및 viewModel에 viewDelegate 주입 하락
성과/지표	전체 화면 중 30% 적용, Crash율 0.5% 상승, 버그율 10% 상승
배운 점	업무 파악 전 무리한 적용으로 안정성 하락, 명확한 아키텍처 통일 필요, 테스트 코드 필요성 확인, 팀원 간 협업 및 내용 공유 부족함을 실감

# 하나모바일 (18.01 ~ 21.06)

다다

더티켓

흔들어대리운전

두줄운세

위피캠

Pickmecam

**BizID** 

더스타 온라인 iOS/Web

Enjoy J Tour

2018 KPMA

2018 서울가요대상

2018 더서울어워즈

스마트이미지

미스코리아(투표)

**FanPoint** 

새움테크 (15.05 ~ 18.01)

마이홈플러스포인트

와인그래프

나눔로또

우리캐피탈

현대라이프 상담사용

CJ One Card

아주캐피탈

99Pay

thePay

엘리시안









사

용 기

내용 입력

술

설

내용 입력

유니텍 (14.07 ~ 15.04)

**MFCC** 

강원대학교 전산원 (11.07 ~ 13.02)

강원대학교 App