

# 안된다는 핑계 대신, 해내는 방법을 찾는 개발자 박창규입니다.

## 자기 소개

안녕하세요.

저는 개발할 때 속도, 안정성, 단순화, 그리고 공유를 가장 중요하게 생각합니다. 빠른 개발 속도는 제품을 더 빠르게 사용자에게 전달할 수 있도록 하고, 안정성은 신뢰할 수 있는 서비스를 제공하는 핵심 요소가 됩니다. 단순화된 구조는 코드의 유지보수를 용이하게 하고, 협업을 원활하게 하며, 공유는 팀원 간 지식과 경험을 확산시켜 회사 전체의 생산성을 높입니다.

이 모든 요소가 원활하게 흘러가기 위해서는 결국 좋은 프로세스가 필요합니다. 단순히 코드를 잘 짜는 것을 넘어, 개발 속도를 높이면서도 안정성을 유지할 수 있는 환경을 만드는 것이 중요하다고 생각합니다. 이를 위해 저는 CI/CD 구축, 브랜치 전략 개선, 코드 리뷰 문화 정착 등 프로세스 최적화를 위한 다양한 시도를 해왔습니다.

서비스와 함께 성장하며, 발맞추어 나가는 것을 넘어 한 걸음 앞서기 위해 끊임없이 노력하는 iOS 개발자, 박창규입니다.

## 학력

Name	Duration	major	Degree	Credit
강원대학교	2007.03 ~ 2014.02	컴퓨터정보통신공학	학사(졸업)	3.59/4.5
이천고등학교	2004.03 ~ 2007.02	인문계	졸업	-

## 기술 스택

- MVVM, MVI, Tuist, Swinject
- RxSwift, Combine, ReactorKit, TCA
- AutoLayout, SnapKit, SwiftUI
- SPM, CocoaPods, XCTest
- Amplitude, Braze, Airbridge, Firebase
- Github Action, Xcode Cloud

## 정보

- Github : <https://github.com/talq44> / <https://github.com/bejewel-changkyu>
- 개인블로그 : <https://medium.com/@talq44>

## 경력 사항

- 총 경력: 11년 이상

Company	Duration	Team / Position	Form
<a href="#">버블탭</a>	2025.03 ~ 재직중	앱서비스팀 / 팀원	정규직
<a href="#">비주얼</a>	2021.07 ~ 2024.12 (3년 6개월)	Client팀 / 팀장	정규직
<a href="#">하나모바일</a>	2018.01 ~ 2021.06 (3년 6개월)	iOS개발팀 / 과장	정규직

Company	Duration	Team / Position	Form
<a href="#">새움테크</a>	2015.05 ~ 2018.01 (2년 9개월)	App개발팀 / 대리	정규직
<a href="#">유니텍</a>	2014.07 ~ 2015.04 (10개월)	어뢰사업부 / 사원	정규직
<a href="#">강원대학교_정보화본부</a>	2012.09 ~ 2013.03 (6개월)	정보화본부 / 계약직	계약직
<a href="#">강원대학교_전산원</a>	2011.09 ~ 2012.08 (1년)	App개발 / 인턴	인턴

주요 프로젝트

- 40개 + @

Company	Project	Skills	Special Note
비주얼	<a href="#">Amondz App 아키텍처 개선</a>	Swift, Tuist, Swinject, MVVM, Clean Architecture, ReactorKit	Architecture, Migration, Refactoring, TDD
비주얼	<a href="#">App팀 CI/CD 구축</a>	Github Action, fast lane, Xcode Cloud, Feature Flag, TBD	Process, CI/CD, TDD
비주얼	<a href="#">Analytics 체계화</a>	GoogleAnalytics, Braze, Amplitude, AppsFlyer, Airbridge	Analytics, Migration
비주얼	<a href="#">Swagger Converter</a>	Swift, Open API Spec 3.0, RESTful	Converter, Process, Automation
비주얼	<a href="#">MVVM(Input/Output Pattern) 전환</a>	Swift, MVVM, Input/Output patter	Architecture, Refactoring
하나모바일	<a href="#">모듈화 및 Localizable 자동화</a>	Swift, Script	Process, Architecture, Automation
하나모바일	<a href="#">프로젝트 Obj-c -&gt; Swift 개선</a>	Objective-c, Swift	Migration, DesignSystem
새움테크	<a href="#">CJ One Card 메인 탭 개선</a>	Objective-c, Firebase, Design System	Mobile application Accessibility, Server-Driven-UI
새움테크	<a href="#">마이홈플러스포인트</a>	Objective-c, WebView(WebKit), Realm	Script Bridge

리딩 경험

Team(Part)	Role	Team Members	Duration	Key Achievements
Client Team	Lead	Android(3), iOS(3), web(4)	2024.10 ~ 2024.12	React Native / 도메인 계층 통일 (20%)
App Team	Lead	Android(3), iOS(3)	2023.09 ~ 2024.10	Process Automation / 1:1 Mentoring

Team(Part)	Role	Team Members	Duration	Key Achievements
iOS Part	Manager	iOS(3)	2023.01 ~ 2023.09	Code Review 문화 개선 / Clean Architecture

기타 활동

Project	Skills	Target(Team)	Description
HIG Study	Human Iterface Guideline(HIG)	Android, iOS, Front, Design, PO	HIG Study 주최 및 Study 리딩
Book Study - 구글엔지니어 는 이렇게 일한다	Trunk-Based Development, Testable, Leading	Android, iOS, Front, Back-end	Book Study 주최 및 Study 리딩
Book Study - 클린코드	Code Style	Android, iOS, Front, Back-end	Book Study 주최 및 Study 리딩
Book Study - 클린아키텍처	Architecture	Android, iOS, Front, Back-end	Book Study 주최 및 Study 리딩