

SAFER

SAFER¹ (Secure And Fast Encryption Routine – стойкая и быстрая программа шифрования) – семейство итеративных блочных шифров. Далее рассматриваются шифры **SAFER K-64** и **SAFER ++**². Алгоритмы оперируют только байтами и используют следующие операции над байтами (далее $\mathbb{B} = \{0, 1, \dots, 255\}$ – множество байтов):

$x \oplus y$ – побитовое сложение по модулю 2;

$x + y$ – сложение по модулю 256;

$x - y$ – вычитание по модулю 256.

Функция $\text{exp}: \mathbb{B} \rightarrow \mathbb{B}$ определена как

$$\text{exp}(x) = \begin{cases} 45^x \bmod 257, & \text{если } x \neq 128; \\ 0, & \text{если } x = 128. \end{cases}$$

Отображение $x \mapsto \text{exp}(x)$ взаимно однозначно на \mathbb{B} . Обратная функция обозначается как \log . Обе функции следует задать таблицами.

SAFER K-64. Алгоритм шифрует 64-битовые блоки открытых данных под управлением 64-битового секретного ключа. Блок данных X и ключ K представляются в виде 8-байтовых массивов: $X = (x_1, \dots, x_8)$, $K = (k_1, \dots, k_8)$. Алгоритм состоит из r раундов (рекомендуемое значение $r = 6$), выполняемых под управлением раундовых подключей $RK_i = (rk_{i1}, \dots, rk_{i8})$, $i = 1, 2, \dots, 12$ (по два на каждый раунд), и заключительного преобразования под управлением раундового подключа $RK_{13} = (rk_{13,1}, \dots, rk_{13,8})$.

Генерация раундовых подключей

В качестве RK_1 берётся исходный секретный ключ $SK = (sk_1, \dots, sk_8)$. Остальные подключи вычисляются по формуле:

$$RK_{i+1} := \text{rolbyte}_{3i}(RK_i) + C_i, \quad i = 1, 2, \dots, 2r,$$

где $\text{rolbyte}_s(RK)$ – циклический сдвиг 8-байтового блока RK на s байтов влево, операция $+$ выполняется над соответствующими байтами, а $C_i = (c_{i1}, c_{i2}, \dots, c_{i8})$ – 8-байтовая константа с компонентами

$$c_{ij} = \text{exp}(\text{exp}(9i + j) \bmod 256).$$

Раундовые преобразования

Основу алгоритма составляет раундовое преобразование $RT[K_1, K_2]: \mathbb{B}^8 \rightarrow \mathbb{B}^8$ над блоком $X = (x_1, \dots, x_8)$ под управлением подключей $K_1 = (k_{1,1}, k_{1,2}, \dots, k_{1,8})$, $K_2 = (k_{2,1}, k_{2,2}, \dots, k_{2,8}) \in \mathbb{B}^8$:

```
RT[K1, K2](X) ≡ {
  for i := 1, 4, 5, 8 do xi := exp(xi ⊕ k1i) + k2i
  for i := 2, 3, 6, 7 do xi := log(xi + k1i) ⊕ k2i;
  PHT2(x1, x2);
  PHT2(x3, x4);
  PHT2(x5, x6);
  PHT2(x7, x8);
  for i := 1, 2 do {
    X := (x1, x3, x5, x7, x2, x4, x6, x8); // перестановка байтов в X
    PHT2(x1, x2);
    PHT2(x3, x4);
    PHT2(x5, x6);
    PHT2(x7, x8)
  }
}.
```

¹ Автор шифров: James L. Massey (Швейцария)

² Авторами SAFER++ являются также Gurgun Khachatryan (США) и Melsik L. Kuregian (Армения)

Здесь PHT_2 – псевдо-адамарово преобразование (*Pseudo-Hadamard Transform*), выполняемое над 2-байтовыми словами (a, b) :

$$PHT_2(a, b) \equiv \{b := b + a; a := a + b\}.$$

Обратным к $RT[K_1, K_2]$ является преобразование

```

 $RT^{-1}[K_1, K_2](X) \equiv \{$ 
   $PHT_2^{-1}(x_1, x_2);$ 
   $PHT_2^{-1}(x_3, x_4);$ 
   $PHT_2^{-1}(x_5, x_6); PHT_2^{-1}(x_7, x_8);$ 
  for  $i := 1, 2$  do {
     $X := (x_1, x_3, x_5, x_7, x_2, x_4, x_6, x_8);$ 
     $PHT_2^{-1}(x_1, x_2);$ 
     $PHT_2^{-1}(x_3, x_4);$ 
     $PHT_2^{-1}(x_5, x_6);$ 
     $PHT_2^{-1}(x_7, x_8)$ 
  };
  for  $i := 2, 3, 6, 7$  do  $x_i := \exp(x_i \oplus k_{2i}) - k_{1i};$ 
  for  $i := 1, 4, 5, 8$  do  $x_i := \log(x_i - k_{2i}) \oplus k_{1i}$ 
 $\}.$ 

```

Здесь PHT_2^{-1} – преобразование, обратное к PHT_2 :

$$PHT_2^{-1}(a, b) \equiv \{a := a - b; b := b - a\}.$$

Алгоритм зашифрования SAFER

Вход: $M = (m_1, m_2, \dots, m_8)$ – 8-байтовый блок открытых данных.

1. (r раундов зашифрования.)
for $i := 1$ **to** r **do** $RT[RK_{2i-1}, RK_{2i}](M);$
2. (Заключительное забеливание.)
for $i := 1, 4, 5, 8$ **do** $m_i := m_i \oplus rk_{2r+1,i};$
for $i := 2, 3, 6, 7$ **do** $m_i := m_i + rk_{2r+1,i}.$

Выход: M – 8-байтовый блок шифртекста.

Алгоритм расшифрования SAFER

Вход: $C = (c_1, c_2, \dots, c_8)$ – 8-байтовый блок шифртекста.

1. (Начальное отбеливание.)
for $i := 2, 3, 6, 7$ **do** $c_i := c_i - rk_{2r+1,i};$
for $i := 1, 4, 5, 8$ **do** $c_i := c_i \oplus rk_{2r+1,i};$
2. (r раундов расшифрования.)
for $i := r$ **downto** 1 **do** $RT^{-1}[RK_{2i}, RK_{2i+1}](C).$

Выход: C – 8-байтовый блок открытых данных.

SAFER++. Алгоритм шифрует 128-битовые блоки открытых данных под управлением секретного ключа, длина которого может составлять 128 или 256 битов (16 или 32 байта). В r -раундовом алгоритме используются $2r + 1$ 16-байтовых раундовых подключей RK_1, \dots, RK_{2r+1} – по 2 подключа на каждый раунд и один ключ для заключительного преобразования. Число раундов $r = 7$ или 10 соответственно для 16- и 32-байтовых секретных ключей.

Генерация раундовых подключей

Сначала вычисляются вспомогательные (“возмущающие”) 16-байтовые константы $B_i = (b_{i,1}, \dots, b_{i,16})$, $i = 2, 3, \dots, 21$, компоненты которых определяются как

$$b_{ij} = \begin{cases} \exp(\exp(\text{byte}(17i + j))) & \text{для } 2 \leq i \leq 15, \\ \exp(\exp(\text{byte}(17i + j))) & \text{для } 16 \leq i \leq 21, \end{cases}$$

где $\text{byte}(s)$ – байт со значением $s \bmod 256$. В формировании раундовых подключей участвует расширенный 17-байтовый подключ $EK = (ek_1, \dots, ek_{17})$. Обозначим через $\text{rol}(EK, s, t)$ преобразование, заключающееся в циклическом сдвиге EK на s байтов влево с одновременным циклическим сдвигом каждого байта на t битов влево, а через $\text{Select}(X)$ – 16-байтовый блок, образованный первыми 16 байтами блока $X = (x_1, x_2, \dots, x_{16}, \dots)$; операцию $+$ будем трактовать как побайтовое сложение подблоков по модулю 256, т.е.

$$(x_1, x_2, \dots, x_{16}) + (y_1, y_2, \dots, y_{16}) = ((x_1 + y_1) \bmod 256, \dots, (x_{16} + y_{16}) \bmod 256).$$

Пусть $SK = (sk_1, \dots, sk_m)$ – m -байтовый ($m = 16$ или 32) секретный ключ. Раундовые подключи RK_i с нечетными индексами формируются следующим образом:

```

RK1 := Select(K);
EK := (sk1, sk2, ..., sk16, sk1 ⊕ sk2 ⊕ ... ⊕ sk16);
for  $i := 1$  to 10 do {
    rol(EK, 2, 6);
    RK2i+1 := Select(EK) + B2i+1
}.
```

Раундовые подключи RK_i с четными индексами формируются аналогично:

```

if  $m = 16$  then EK := (sk1, sk2, ..., sk16, sk1 ⊕ sk2 ⊕ ... ⊕ sk16)
    else EK := (sk17, sk18, ..., sk32, sk17 ⊕ sk18 ⊕ ... ⊕ sk32);
rol(EK, 1, 3);
RK2 := Select(EK) + B2;
for  $i := 2$  to 10 do {
    rol(EK, 2, 6);
    RK2i := Select(EK) + B2i
}.
```

Раундовые преобразования

Кроме операций над байтами, введенных выше, в алгоритме используются следующие преобразования над 16-байтовым блоком $X = (x_1, x_2, \dots, x_{16})$:

Преобразования $S_1[K]$ и $S_2[K]$ под управлением 16-байтового подключа $K = (k_1, \dots, k_{16})$ определяются как

```

S1[K](X) ≡ {
    for  $i := 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16$  do  $x_i := x_i \oplus k$ ;
    for  $i := 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15$  do  $x_i := x_i + k$ 
}.
S2[K](X) ≡ {
    for  $i := 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16$  do  $x_i := x_i + k$ ;
    for  $i := 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15$  do  $x_i := x_i \oplus k$ 
}.
```

Обратные преобразования $S_1^{-1}[K](X)$ и $S_2^{-1}[K](X)$, возвращающие X к исходному значению, получаются соответственно из $S_1[K](X)$ и $S_2[K](X)$ заменой операции $+$ на $-$ (по модулю 256).

Пусть π – подстановка на множестве байтов, а π^{-1} – обратная к ней. Преобразование $T[\pi]$ определяется как

```

T[π](X) ≡ {
    for  $i := 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16$  do  $x_i := \pi[x_i]$ ;
    for  $i := 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15$  do  $x_i := \pi^{-1}[x_i]$ 
}.
```

}.

Обратным к $T[\pi]$ является, очевидно, преобразование $T[\pi^{-1}]$. Например, обратным к $T[exp]$ будет $T[log]$, и наоборот.

Перестановка P байтов в блоке $X = (x_1, x_2, \dots, x_{16})$ определяется как

$$P(X) \equiv \{X := (x_9, x_6, x_3, x_{16}, x_1, x_{14}, x_{11}, x_8, x_5, x_2, x_{15}, x_{12}, x_{13}, x_{10}, x_7, x_4)\}.$$

Другими словами, в позицию 1 перемещается байт из позиции 9, в позицию 2 – из позиции 6 и т.д. Обратная перестановка P^{-1} имеет вид:

$$(5, 10, 3, 16, 9, 2, 15, 8, 1, 14, 7, 12, 13, 6, 11, 4),$$

т.е. в позицию 1 перемещается байт из позиции 5 и т.д.

Преобразование 16- PHT определяется как

$$\begin{aligned} 16-PHT(X) \equiv \{ \\ &4-PHT(x_1, x_2, x_3, x_4); \\ &4-PHT(x_5, x_6, x_7, x_8); \\ &4-PHT(x_9, x_{10}, x_{11}, x_{12}); \\ &4-PHT(x_{13}, x_{14}, x_{15}, x_{16}) \end{aligned}$$

},

где 4- $PHT(a, b, c, d)$ – следующее преобразование над 4-байтовым блоком (a, b, c, d) :

$$\begin{aligned} 4-PHT(a, b, c, d) \equiv \{ \\ &d := a + b + c + d; \\ &a := a + d; \\ &b := b + d; \\ &c := c + d \end{aligned}$$

}.

Преобразование 16- PHT^{-1} , обратное 16- PHT , получается заменой 4- PHT на преобразование 4- PHT^{-1} , определяемое как

$$4-PHT^{-1}(a, b, c, d) \equiv \{a := a - d; b := b - d; c := c - d; d := d - (a + b + c)\}.$$

Раундовое преобразование $RT[K_1, K_2]$ под управлением 16-байтовых раундовых подключей K_1 и K_2 определяется как

$$\begin{aligned} RT[K_1, K_2](X) \equiv \{ \\ &S_1[K_1](X); \\ &T[exp](X); \\ &S_2[K_2](X); \\ &P(X); \\ &16-PHT(X); \\ &P(X); \\ &16-PHT(X) \end{aligned}$$

}.

Обратным к $RT[K_1, K_2]$ является преобразование

$$\begin{aligned} RT^{-1}[K_1, K_2](X) \equiv \{ \\ &16-PHT^{-1}(X); \\ &P^{-1}(X); \\ &16-PHT^{-1}(X); \\ &P^{-1}(X); \\ &S_2^{-1}[K_2](X); \\ &T[log](X); \\ &S_1^{-1}[K_1](X) \end{aligned}$$

}.

Алгоритм зашифрования SAFER++

Вход: M – 16-байтовый блок открытых данных.

$C := M;$

for $i := 1$ **to** r **do** $RT[RK_{2i-1}, RK_{2i}](C);$

$S_1[RK_{2r+1}](C).$

Выход: C – 16-байтовый блок шифртекста.

Алгоритм расшифрования SAFER++

Вход: C – 16-байтовый блок шифртекста.

$M := C;$

$S_1^{-1}[RK_{2r+1}](M);$

for $i := r$ **downto** 1 **do** $RT^{-1}[RK_{2i-1}, RK_{2i}](M) .$

Выход: M – 16-байтовый блок открытых данных.