

LOKI 91 и 97.

LOKI-91. Криптоалгоритм *LOKI-91*¹ шифрует 64-битовые блоки открытых данных под управлением секретного ключа такого же размера.

Блок B и ключ K , разделенные на 32-битовые половины L, R и KL, KR , проходят 16 раундов криптографического преобразования по схеме Фейстеля. Схема первых двух раундов представлена на рис. 1.

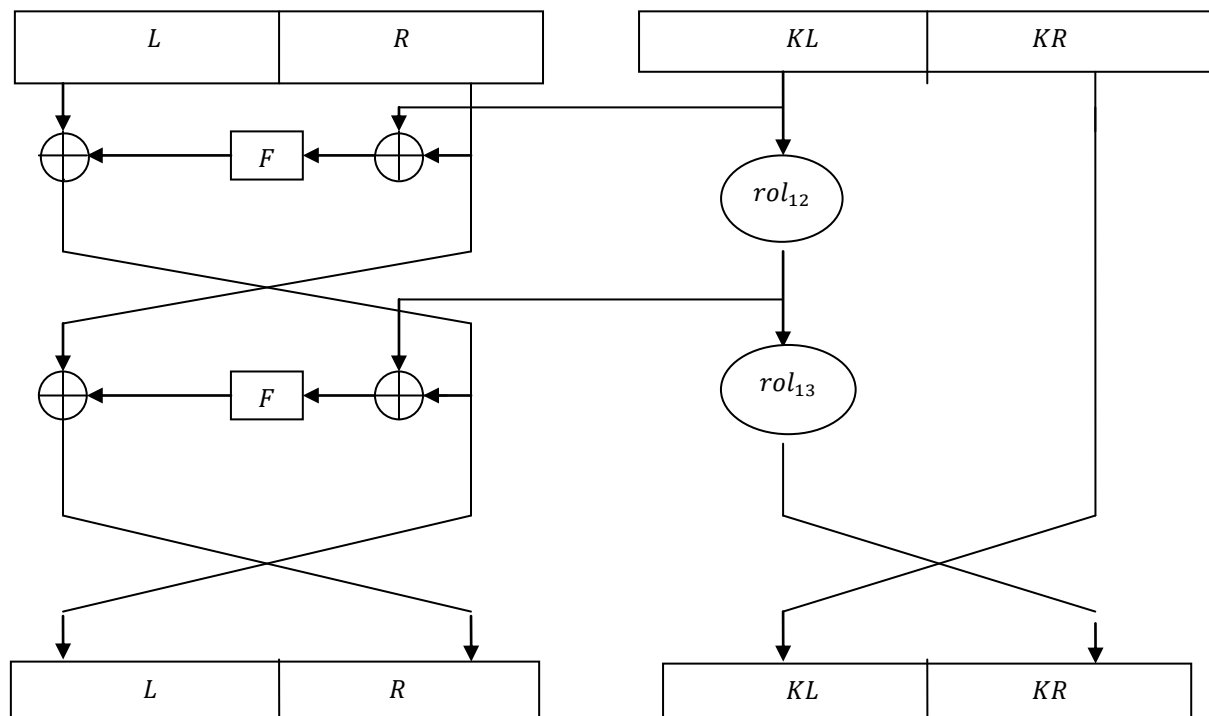


Рис. 1. Цикл (два раунда) в *LOKI-91*

Раундовая функция $F(X) = P(S(E(X)))$, от 32-битового аргумента X , возвращающая 3-битовое значение Y , является композицией следующих преобразований E, S и P .

E -преобразование. Блок $X = x_{31}x_{30} \dots x_0$ (x_{31} – старший бит) расширяется до 48 битов, образуя четыре 12-битовых подблока X_0, X_1, X_2 и X_3 в соответствии с табл. 1.

Таблица 1
Перестановка с расширением в *LOKI-91*

3	2	1	0	31	30	29	28	27	26	25	24
27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8
11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

Подблок X_3 образуют биты $x_3, x_2, x_1, x_0, x_{31}, \dots, x_{24}$ блока X и т.д.

S -преобразование. Каждый из подблоков X_0, X_1, X_2, X_3 преобразуется в байты b_3, b_2, b_1, b_0 по правилу: два старших и два младших бита подблока X_i задают число $c_i \in \{0, 1, \dots, 15\}$, а восемь внутренних битов – число (байт) $b'_i \in \{0, 1, \dots, 255\}$, $i = 0, 1, 2, 3$. Отметим попутно, что значения c_i и $b'_i \in \{$ можно вычислить, не прибегая к использованию - преобразования по формулам:

$$\begin{aligned}
 c_3 &:= \text{integer}((X \& 0x0000000c) \vee \text{shr}_{24}(X \& 0x03000000)), \\
 c_2 &:= \text{integer}(\text{shr}_{24}(X \& 0x0C000000) \vee \text{shr}_{16}(X \& 0x00030000)), \\
 c_1 &:= \text{integer}(\text{shr}_{16}(X \& 0x000C0000) \vee \text{shr}_8(X \& 0x00000300)), \\
 c_0 &:= \text{integer}(\text{shr}_8(X \& 0x0000000C) \vee (X \& 0x00000003));
 \end{aligned}$$

¹ Авторы шифра: *L.Brown, M.Kwan, J.Pieprzyk и J.Seberry* (Австралия)

$$\begin{aligned}b'_3 &:= \text{byte}((\text{shr}_{24}(X) \vee \text{shl}_{30}(X)) \& 0x00000FFF), \\b'_2 &:= \text{byte}(\text{shr}_{18}(X) \& 0x00000FFF), \\b'_1 &:= \text{byte}(\text{shr}_{10}(X) \& 0x00000FFF), \\b'_0 &:= \text{byte}(\text{shr}_2(X) \& 0x00000FFF),\end{aligned}$$

где $\text{shr}_n X$ обозначает логический сдвиг 4-байтового блока X на n битов вправо (в сторону младших битов, с вытеснением n битов, освободившиеся n старших позиций автоматически заполняются битовыми нулями). Байты b_i вычисляются теперь по правилу:

$$b_i := (b'_i)^{31}, i = 0, 1, 2, 3.$$

причем, в данном случае байты интерпретируются как элементы конечного поля $\mathbb{F}_{256} \cong \mathbb{F}_2[x] / f_c(x)$, а коэффициенты неприводимых многочленов 8-ой степени $f_0(x), \dots, f_{15}(x)$ определяющих конкретную реализацию конечного поля, задаются табл. 2 (набор коэффициентов многочлена $f_c(x) = x^8 + g_7x^7 + g_6x^6 \dots + g_0$ представлен в 16-ичной записи; например, $f_0(x) = 9f$ следует понимать как $x^8 + x^7 + x^4 + x^3 + x^2 + x + 1$, поскольку $(9F)_{16} = (g_7g_6g_5g_4g_3g_2g_1g_0)_2 = (10011111)_2$).

Таблица 2

Многочлены, определяющие реализации конечного поля \mathbb{F}_{256} в LOKI – 91

c	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
$f_c(x)$	77	7D	87	8B	8D	9F	A3	A9	B1	BD	C3	CF	D7	DD	E7	F3

P -преобразование. 32-битовый блок $Y = b_3b_2b_1b_00$ (b_3 – старший байт), полученный в результате S -преобразования, подвергается операции перестановки битов соответствии с табл. 3: в позицию i перемещается бит из позиции $8i \bmod 31$, $i \neq 0, 31$ (биты 0 и 31 остаются на месте).

Таблица 3

Перестановка P в LOKI

31	23	15	7	30	22	14	6	29	21	13	5	28	20	12	4
27	19	11	3	26	18	10	2	25	17	9	1	24	16	8	0

В алгоритме зашифрования используются 32-битовые раундовые подключи $ke_0, ke_1, \dots, ke_{15}$, генерируемые на основе секретного ключа K по правилу:

```
for i: = 0 to 6 do {
    ke2i := KL;
    KL := rol12(KL);
    ke2i+1 := KL;
    KL := rol13(KL);
    KL ↔ KR
};
ke14 := KL;
ke15 := rol12(KL).
```

Алгоритм зашифрования LOKI –91

Вход: B – 64-битовый блок открытых данных.

```
for i: = 0 to 7 do {
    L := L ⊕ F(R ⊕ ke2i);
    R := R ⊕ F(R ⊕ ke2i+1)
};
L ↔ R.
```

Выход: B – 64-битовый блок шифртекста.

Алгоритм симметричен, т.е. может быть использован и для расшифрования, но раундовые подключи в этом случае используются в обратном порядке: $ke_{15}, ke_{14}, \dots, ke_0$. □

LOKI-97. Криптоалгоритм *LOKI-97*² шифрует 128-битовые блоки открытых данных под управлением 256-битового секретного ключа (более короткие – 128- и 192-битовые ключи – расширяются до длины 256 специальной процедурой).

Схема зашифрования, состоящая из 16 раундов криптографического преобразования представлена на рис. 2.

Раундовая нелинейная функция $f(A, B)$ от 64-битовых аргументов A и B , возвращающая 64-битовое значение (блок) C , является суперпозицией функции KP , E , S_a и S_b (далее $X.L$ и $X.R$ обозначают соответственно левую (старшую) и правую (младшую) половины 64-битового блока X):

$$C = f(A, B) = S_b(P(S_a(E(KP(A, B.R))))), B.L).$$

Функции KP , E , S_a и S_b определяются следующим образом.

Функция (перестановка) $KP(A, B)$ возвращает 64-битовое значение C :

$$C.L := (A.L \& \neg B.R) \vee (A.R \& B.R);$$

$$C.R := (A.R \& \neg B.R) \vee (A.L \& B.R).$$

Функция (перестановка с расширением) $E(A)$ возвращает 96-битовое значение D , формируемое следующим образом: если $A = a_{63}a_{62} \dots a_0$ и $D = d_{95}d_{94} \dots d_0$ (a_{63} и d_{95} – старшие биты), то $d_{95} := a_4$, $d_{94} := a_3$, ... и т.д. согласно табл. 4.

Таблица 4

Перестановка с расширением P в *LOKI 97*

4	3	2	1	0	63	62	61	60	59	58	57	56	58	57	56
55	54	53	52	51	50	49	48	52	51	50	49	48	47	46	45
44	43	42	41	40	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	32
34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	28	27	26	25	24
23	22	21	20	19	18	17	16	18	17	16	15	14	13	12	11
10	9	8	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

Функция $S_a(D)$ от 96-битового аргумента D возвращает 64-битовое значение, формируемое следующим образом. Представим блок D в виде конкатенации 13- и 11-битовых подблоков $D_7^{(13)}$, $D_6^{(11)}$, $D_5^{(13)}$, $D_4^{(11)}$, $D_3^{(13)}$, $D_2^{(11)}$, $D_1^{(13)}$, $D_0^{(11)}$ (верхний индекс обозначает разрядность подблока; $D_7^{(13)}$ образован 13 старшими битами блока D , $D_6^{(11)}$ следующими 11 битами и т.д.). Преобразуем подблоки $D_i^{(13)}$ с нечетными индексами по правилу:

$$D_i^{(13)} := (D_i^{(13)})^3.$$

Интерпретируя 13-битовые подблоки как элементы конечного поля $\mathbb{F}_{2^{13}} \cong \mathbb{F}_2[x]/p_{13}(x)$, где $p_{13}(x) = x^{13} + x^{11} + x^8 + x^4 + 1$. Аналогично, подблоки $D_i^{(11)}$ с четным нижним индексом преобразуем по тому же правилу, интерпретируя 11-битовые подблоки как элементы конечного поля $\mathbb{F}_{2^{11}} \cong \mathbb{F}_2[x]/p_{11}(x)$, где $p_{11}(x) = x^{11} + x^9 + x^7 + x^5 + x^2 + x + 1$. Далее блоки $D_i^{(j)}$ превращается в байты b_i по правилу:

$$\text{for } i := 0 \text{ to } 7 \text{ do } b_i := \text{byte}(D_i^{(j)} \& 0xFF)$$

(т.е. в каждом подблоке берутся 8 младших битов). Результатом функции $S_a(D)$ является 64-битовой блок, составленный из байтов b_7, b_6, \dots, b_0 (b_7 – старший байт).

Таблица 5

Перестановка P в *LOKI-97*

56	48	40	32	24	16	8	0	57	49	41	33	25	17	9	1
58	50	42	34	26	18	10	2	52	51	43	35	27	19	11	3
60	52	44	36	28	20	12	4	61	53	45	37	29	21	13	5
62	54	46	38	30	22	14	6	63	55	47	39	31	23	15	7

² Авторы шифра: *Lawrie Brown* и *Josef Pieprzyk* (Австралия)

Функция $P(X)$ от 64-битового аргумента X возвращает 64-битовое значение, являющееся перестановкой битов блока X согласно табл. 5 (бит 63 перемещается в позицию 56, бит 62 – в позицию 48 и т.д.).

Функция $S_b(X, Y)$ от 64-битовых аргумента $X = x_{63}x_{62} \dots x_0$, и 32-битового аргумента $Y = y_{63}y_{62} \dots y_0$ возвращает 64-битовое значение Z , формируемое следующим образом. Определим 11- и 13-битовые блоки $D_i^{(j)}$, полагая

$$\begin{aligned} G_7^{(11)} &:= (31 - 29 || 63 - 56)^3; & G_6^{(11)} &:= (28 - 26 || 55 - 48)^3; \\ G_5^{(13)} &:= (25 - 21 || 47 - 40)^3; & G_4^{(13)} &:= (20 - 16 || 39 - 32)^3; \\ G_3^{(11)} &:= (15 - 13 || 31 - 24)^3; & G_2^{(11)} &:= (12 - 10 || 23 - 16)^3; \\ G_1^{(13)} &:= (9 - 5 || 15 - 8)^3; & G_0^{(13)} &:= (4 - 0 || 7 - 0)^3, \end{aligned}$$

где сокращенная запись $(31 - 29 || 63 - 56)$ обозначает 11-битовый подблок, формируемый из битов $y_{31}, y_{30}, y_{29}, x_{63}, x_{62}, x_{61}, x_{60}, x_{59}, x_{58}, x_{57}, x_{56}$, а возведение в кубическую степень осуществляется для 11- и 13-битовых подблоков соответственно в конечных полях $\mathbb{F}_{2^{11}}$ и $\mathbb{F}_{2^{13}}$. Значение $Z = S_b(X, Y)$ формируется из байтов b_i по правилу:

for $i := 7$ **downto** 0 **do** $b_i := \text{byte}(D_i^{(j)} \& 0xFF)$,

(b_7 – старший байт).

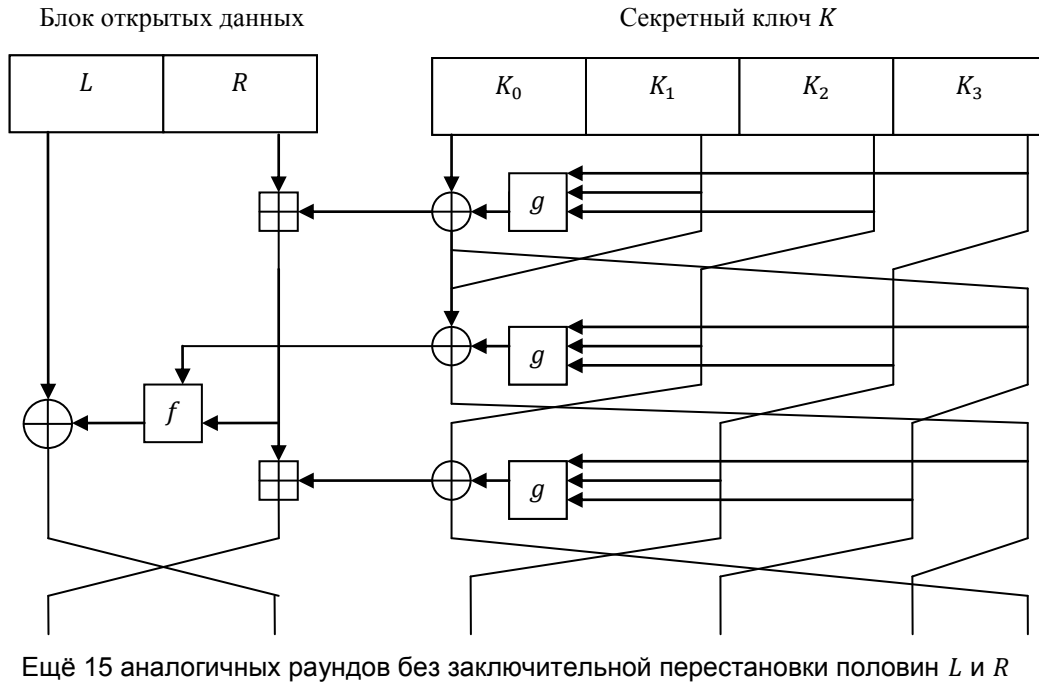


Рис. 2. Схема зашифрования LOKI-97

Генерация раундовых подключей

256-битовый секретный ключ K представляется в виде массива (K_3, K_2, K_1, K_0) из четырех 64-битовых подблоков. Для 192-битового ключа $K = (K_3, K_2, K_1)$ полагаем $K_0 = f(K_3, K_2)$, а для 128-битового ключа $K = (K_3, K_2)$ полагаем $K_1 = f(K_2, K_3)$, $K_0 = f(K_3, K_2)$. В алгоритме зашифрования используются 48 64-битовых раундовых подключей ke_i , $0 \leq i \leq 47$, которые генерируются по правилу:

```
for  $i := 0$  to  $47$  do {
     $ke_i := K_3 \oplus g_i(K_0, K_2, K_1)$ ;
     $K_3 := K_2$ ;
     $K_2 := K_1$ ;
     $K_1 := K_0$ ;
     $K_0 := ke_i$ 
}
```

Функция g_i определена как

$$g_i(A, B, C) = f(A \boxplus B \boxplus (\delta \boxtimes (i + 1)), C),$$

где $\delta = 0x9e3779b97f4a7c15$ – 16-ичное представление целой части $(\sqrt{5} - 1)2^{63}$, символы \boxplus и \boxtimes обозначают соответственно сложение и умножение по модулю 2^{64} .

Алгоритм зашифрования **LOKI 97**

Вход: $P = L||R$ – 128-битовый блок открытых данных, представленный в виде конкатенации 64-битовых подблоков L и R .

```
for  $i := 0$  to 7 do {  
     $R := R \boxplus ke_{6i};$   
     $L := L \oplus f(R, ke_{6i+1});$   
     $R := R \boxplus ke_{6i+2};$   
     $L := L \boxplus ke_{6i+3};$   
     $R := R \oplus f(L, ke_{6i+4});$   
     $L := L \boxplus ke_{6i+5};$   
};  
 $L \leftrightarrow R$ .
```

Выход: $C = R||L$ – 128-битовый блок шифртекста.

Алгоритм расшифрования аналогичен алгоритму зашифрования: различие лишь в том, что операция \boxplus заменяется на \boxminus (вычитание по модулю 2^{64}), а последовательность раундовых подключей используется в обратном порядке.