

```
1  #include <stdint.h>
2  #include "delay.h"
3
4  #define LCD_8B2L 0x38 // ; Enable 8 bit data, 2 display lines
5  #define LCD_DCB 0x0F // ; Enable Display, Cursor, Blink
6  #define LCD_MCR 0x06 // ; Set Move Cursor Right
7  #define LCD_CLR 0x01 // ; Home and clear LCD
8  #define LCD_LN1 0x80 // ;Set DDRAM to start of line 1
9  #define LCD_LN2 0xC0 // ; Set DDRAM to start of line 2
10
11 // PB0:RS PB1:ENA PB5:R/W*
12 #define LCD_CM_ENA 0x00210002 //
13 #define LCD_CM_DIS 0x00230000 //
14 #define LCD_DM_ENA 0x00200003 //
15 #define LCD_DM_DIS 0x00220001 //
16 void LCD_port(void);
17 void LCD_Init1(void);
18
19 void CMD_2_LCD(uint8_t data);
20 void Data_2_LCD(uint8_t data);
21 void STR_2_LCD(char *str);
22 void name_2_LCD(void);
23 void delay(uint32_t del);
24 void second_2_LCD();
25 void third_2_LCD();
26 void fourth_2_LCD();
27 void fifth_2_LCD();
28 void sixth_2_LCD();
29 void seventh_2_LCD();
30 void eighth_2_LCD();
31 void ninth_2_LCD();
32 void tenth_2_LCD();
33 void eleventh_2_LCD();
34 void twelvth_2_LCD();
35 void thirteenth_2_LCD();
36 void fourteenth_2_LCD();
37 void fifteenth_2_LCD();
38 void sixteenth_2_LCD();
39 void seventeenth_2_LCD();
40 void eighteenth_2_LCD();
41
```