

```
1
2  #include "stm32f10x.h"
3  #include <stdbool.h>
4  #include <stdint.h>
5
6  void delay_initialize(void);
7  void delay_us(uint32_t x);
8  void delay_ms(uint32_t y);
9  void set_time_out(uint32_t timeout);
10 bool timed_out(void);
11
```