

בוקר טוב :-) שיהיה בהצלחה במבחן.

לכל שאלה הכינו קובץ נפרד (למשל, question1.js)
אפשר להשתמש בג'אווה סקריפט ישן, אך ניקוד גבוה יותר ינתן על שימוש בג'אווה סקריפט עדכני (ECMAScript 8)

1. פונקציית המספר הגדול:
 1. צרו פונקציה, שמקבלת שני מספרים. הפונקציה מוודאת שאלו שני מספרים (אם המשתנים אינם מסוג int, הפונקציה מחזירה false. אם אלו שני מספרים הפונקציה מחזירה את המספר הגדול ביותר.
 2. קשה: הפונקציה מקבלת מערך של מספרים (ומוודאת שכולם מספרים, ומחזירה את המספר הגדול ביותר.
2. : צרו אובייקט שמכיל מידע על לקוח (שם, כתובת, האם חבר במועדון).
 1. בנו פונקציה בתוך האובייקט, שכותבת "שלום לך (שם), אנו שמחים שהצטרפת למועדון (בתנאי שהוא חבר מועדון)
 2. קשה: צרו את האובייקט, כמחלקה (class), וצרו ממנו מספר אובייקטים (על פי אותו הגיון של האובייקט שתואר בפסקה הקודמת)
3. הסבירו בעברית פשוטה, מה ההבדל בין by value לבין by refernce. (כתבו בקובץ טקסט ושימו בספריה שבה אנו עובדים)
4. מצורף שרת מקומי שהכנתי. השרת מעניק לכם מערך של הודעות ושל הדוברים שלהם (ה-REST API מופיע למטה).
1. הציגו את ההודעות ב-DOM באמצעות vanilla js. (כולל שם הכותב וזמן כתיבת ההודעה). ההודעות צריכות להיות מסודרת לפי סדר הכתיבה.
2. בסוף כל שורה, רשמו את מספר האותיות של ההודעה.
3. הכינו טופס שבו אפשר להכניס שם משתמש והודעה חדשה.
4. לאחר שתשלחו את ההודעה, בקשו מהשרת את כל ההודעות שקיימות, והציגו אותן ב-DOM.
5. אתגר, קבלו מהשרת את ההודעות כאובייקטים, והפכו אותם לinstance של class Messages.
6. קשה: (יש להשתמש ב-promise all או ב-async await): בקשו את כל המשתמשים, ולאחר מכן, בקשו את כל ההודעות של המשתמש. הציגו את המידע ב-DOM, לפי המשתמש.

Get messages:

GET http://localhost:3001/messages

Send Message:

POST localhost:3001/message (pass {author:name, message:message})

Get all authors:

GET localhost:3001/authors

Get messages by author:

POST <http://localhost:3001/message-by-author> (pass author)