

## Оглавление

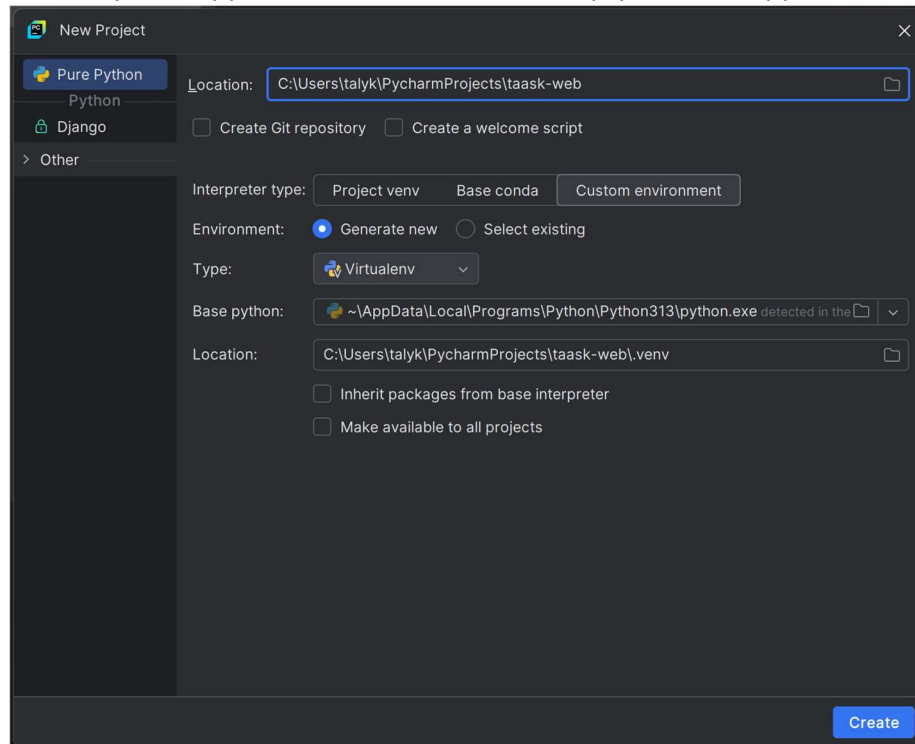
Разработка http сервиса.....	2
Настройка проекта.....	2
Задание .....	3
Требования к сервису.....	4
Требования к ответам сервиса .....	5
Тестирование .....	6

## Разработка http сервиса

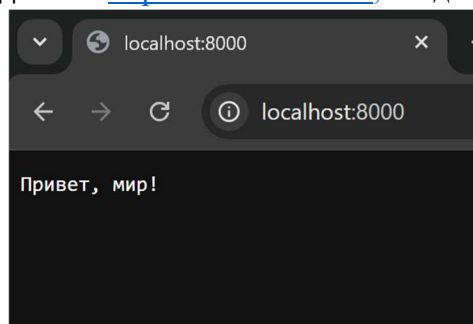
Сегодня вы будете командой разработчиков, которая создаёт web сервисы. Весь процесс максимально приближен к тому, как это происходит в современных IT компаниях. Вы получите требования к сервису (этот файл), напишите и протестируете свой код. Если будут вопросы – не стесняйтесь задавать.

### Настройка проекта

1. Скачайте проект <https://github.com/talykovnikita/quadratic-equation-web/archive/refs/heads/main.zip>
2. Создайте новый проект в pycharm с инициализацией виртуального окружения (venv)



3. Добавьте в проект скаченные файлы из шага 1
4. В консоле выполните команду `pip install -r requirements.txt`
5. Запустите `main.py`
6. Откройте браузер и перейдите на <http://localhost:8000>, вы должны увидеть:



7. Если всё получилось, настройка прошла успешно. Если нет – поднимите руки и попросите помочь

## Задание

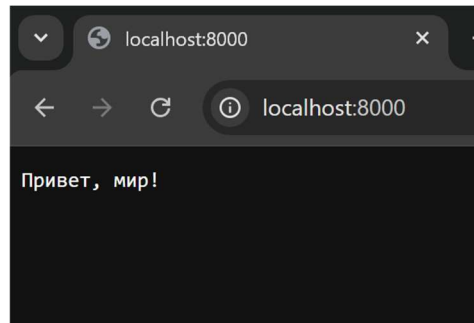
Вам предстоит разработать бизнес-логику веб-сервиса, который умеет решать квадратные уравнения и протестировать его работу. Часть кода уже написана, это вам поможет.

В проекте уже есть следующие файлы:

1. **main.py** - содержит код запуска http сервиса. Править его не требуется.

Для запуска сервиса - запускаем файл main.py и в браузере открываем <http://localhost:8000>

Вы должны увидеть такое сообщение:



**Вы уже сделали это на этапе настройки проекта.**

2. **HttpHandler.py** – содержит шаблон методов-обработчиков для разных типов запросов.

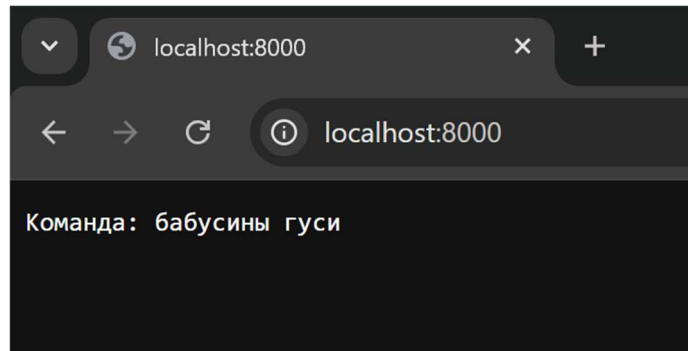
- `do_GET()` – для GET запросов.
- `do_POST()` – для POST запросов.

Нужно реализовать логику именно этих методов.

3. **test\_response.py** – файл содержит тесты, которые помогут протестировать ваш код. Тесты написаны с помощью фреймворка `pytest`. Дальше есть инструкция по их запуску.

## Требования к сервису

1. Придумать название команды и реализовать логику обработки GET запросов в методе `do_GET`, чтобы ваш сервер отвечал строкой «Команда: *название вашей команды*» и статус кодом 200.



2. Реализовать логику обработки POST запросов в методе `do_POST`, который на вход в теле запроса получает JSON с параметрами квадратного уравнения:

```
{
  "a": 1,
  "b": -5,
  "c": 4,
}
```

а на выходе отвечает JSON с корнями этого уравнения

```
{
  "x1": 4,
  "x2": 1
}
```

### Важно:

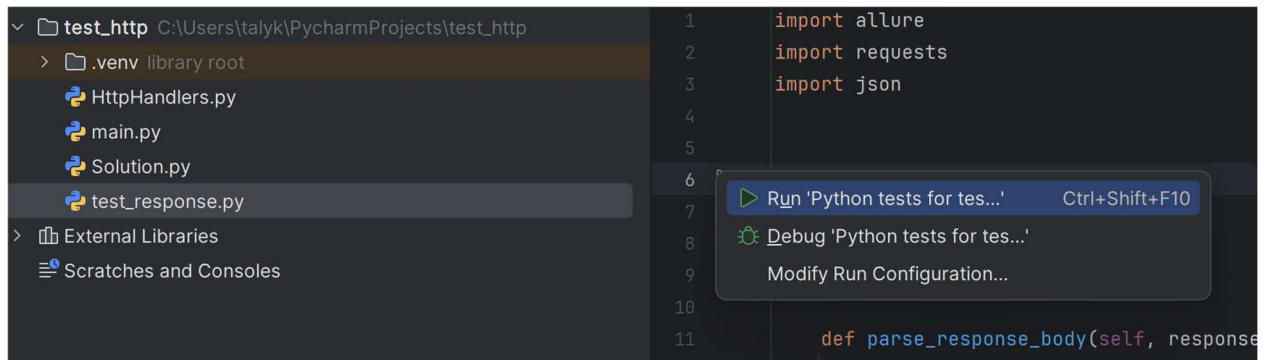
- Следите за форматом выходных данных, в реальных системах это очень важно.
- Дробные числа округлять до 2-ух знаков после запятой.
- Целые числа отправлять без дробной части.
- В ответе в `x1` записывать тот корень, который получается при **прибавлении корня из D**.

### Требования к ответам сервиса

Когда отвечать	Статус код	Формат ответа
Удалось решить уравнение, независимо от количества корней	200	{ "x1": 4, "x2": 1 }
$D < 0$	403	{ "error": "уравнение не имеет решений, дискриминант меньше нуля" }
В теле запроса отсутствует один из параметров a, b или c	422	{ "error": "переданы не все параметры" }
Любые другие ошибки	500	{ "error": "произошла ошибка на стороне сервиса" }

## Тестирование

Чтобы запустить проверку, нужно в файле `test_response.py` нажать на “Play” возле класса с тестами и выбрать опцию “Run ...”.



Когда ваш сервис будет готов, можете запускать тесты. Сначала запустите файл `main.py`, чтобы запустить сервис. Потом запускайте тесты.

Успешным успехом считается, когда все тесты зелёные.

