

Lường Văn Tâm | Software Engineer | performance engineer | security engineer | researcher |

Bản Híp - Chiềng Khương - Sông Mã - Sơn La

☎ +84-395-635-020 • ✉ tam0309cnvl@gmail.com

Born: 03/09/2004

Kỹ năng

Ngôn ngữ lập trình: C, Python, Javascript, C#, Java, Kotlin, MySQL, PostgreSQL, Go, Ruby, Matlab

Ngôn ngữ đánh định: LaTeX, HTML, CSS

Hệ điều hành và Công cụ: Linux, Windows, macOS, Visual Studio Code, Eclipse, Android Studio, Git, Docker

Tin học văn phòng: Word, Excel, Powerpoint

Kinh nghiệm làm việc

Công ty VNG Game - Tập đoàn VNG

Kỹ sư phần mềm

Th11/2020 - Nay

- Thiết kế, sửa chữa, bảo hành các tính năng của một game.
- Phối hợp với các bộ phận khác để triển khai các tính năng mới.
- Tìm kiếm và áp dụng các công nghệ mới để cải thiện hiệu suất của game.

công ty Gitee - Tập đoàn Microsoft

Kỹ sư hiệu suất

Th6/2023 - Nay

- Tìm hiểu và phân tích các vấn đề về hiệu suất của ứng dụng.
- Đề xuất và triển khai các giải pháp cải thiện hiệu suất.
- Theo dõi và đánh giá hiệu suất của ứng dụng.

Trung tâm Đổi mới Sáng tạo Quốc gia NIC

thực tập sinh kỹ thuật công nghệ

Th9/2023 - Th12/2023

- Hỗ trợ xây dựng, vận hành và bảo trì hệ thống công nghệ thông tin của Trung tâm.
- Nghiên cứu và phát triển các ứng dụng công nghệ thông tin mới.

công ty Tencent Game - Tập đoàn Tencect

Kỹ sư phần mềm

Th11/2023 - Nay

- Thiết kế, sửa chữa, bảo hành các tính năng của một game.
- Phối hợp với các bộ phận khác để triển khai các tính năng mới.
- Tìm kiếm và áp dụng các công nghệ mới để cải thiện hiệu suất của game.

Tencent Cyber Security Lab - Tập đoàn Tencect

kỹ sư bảo mật

Th11/2023 - Nay

- Thiết kế và triển khai hệ thống kiểm soát truy cập
- Vận hành và bảo trì hệ thống kiểm soát truy cập
- Xử lý sự cố bảo mật

Giáo dục

Đại Học Khoa Học Tự Nhiên - Đại Học Quốc Gia Hà Nội

sinh viên, Trợ giảng, Sinh viên nghiên cứu khoa học

Th1/2023 - Nay

- Chuyên ngành: Kỹ thuật Điện tử và Tin học
- GPA hiện tại: 3.11/4.0
- Hỗ trợ giảng viên chuẩn bị bài giảng, tài liệu giảng dạy, và tham gia vào quá trình giảng dạy. (Bộ môn tin học vật lý)
- Hướng dẫn sinh viên trong quá trình học tập và nghiên cứu khoa học. (Bộ môn tin học vật lý)
- Tham gia vào các dự án và nghiên cứu khoa học trong lĩnh vực chuyên ngành.

Trường Trung Học Phổ Thông Chiềng Khương

cựu học sinh

2019-2022

- Tốt nghiệp với GPA 8.0/10
- Tham gia các hoạt động ngoại khóa và đạt được nhiều thành tựu trong lĩnh vực học thuật và văn hóa.

Ngôn ngữ

Tiếng Thái Lan: Có thể giao tiếp

Tiếng Lào: Có thể giao tiếp

Tiếng Trung: HSK4

Tiếng Hàn: Topik3

Tiếng Việt: Thành thạo

Tiếng Dân tộc Thái: Ngôn ngữ mẹ đẻ, thành thạo cả chữ viết

Chứng chỉ và Giải thưởng

Chứng chỉ: HSK4, Topik3, Linux Foundation Certified System Administrator, CompTIA Network+, CISSP

Giải thưởng: Top 23 The Online Physics Olympiad (OPhO) 2021

nghiên cứu khoa học

Bài Báo Khoa Học Xuất Bản

A Positive Integer N such that $p_n + p_{n+3} \approx p_{n+1} + p_{n+2}$ for all $n \geq N$ Tháng 9/2023

- **Ấn phẩm:** Applied Mathematics and Sciences: An International Journal (MathSJ) Vol.10, No.3, September 2023
- **DOI:** [10.5121/mathsj.2023.10301](https://doi.org/10.5121/mathsj.2023.10301)
- **Tóm Tắt:** Nghiên cứu xác định một số nguyên dương N sao cho

$$p_n + p_{n+3} \approx p_{n+1} + p_{n+2} \quad \text{với mọi } n \geq N$$

sử dụng định lý số nguyên tố và định lý của Rosser.

Các nghiên Cứu Khác có tham gia nhưng chưa có ấn phẩm.....

Khoa học tính toán

- Thực hiện nghiên cứu về lĩnh vực khoa học tính toán, tập trung vào việc phát triển các phương pháp tính toán mới và ứng dụng chúng vào các vấn đề thực tế.
- Áp dụng các phương pháp toán học để giải quyết các thách thức trong lĩnh vực khoa học máy tính và vật lý lý thuyết.

Vật lý lý thuyết trường lượng tử, máy tính lượng tử

- Nghiên cứu chi tiết về lý thuyết trường lượng tử, bao gồm cả các khái niệm như cơ học lượng tử và nguyên lý bảo toàn.
- Áp dụng các công cụ và phương pháp tính toán để hiểu sâu rộng về các hiện tượng lượng tử và tối ưu hóa mô hình.
- nghiên cứu các nguyên lý của máy tính lượng tử

Khoa học máy tính

- Tham gia nghiên cứu về các vấn đề liên quan đến máy học và trí tuệ nhân tạo.
- Áp dụng các phương pháp và kỹ thuật máy tính để giải quyết các vấn đề thực tế và tối ưu hóa hiệu suất.
- các vấn đề về các chuẩn nguyên tắc ngôn ngữ lập trình, xử lý ngôn ngữ tự nhiên
- bảo mật hệ thống
- các nguyên tắc phát triển phần mềm
- tìm hiểu và cải tiến các thuật toán, giải thuật và độ phức tạp, tốc độ giải thuật

Sở thích

- | | |
|--------------------------------|----------------------|
| ○ Kể chuyện | ○ Đọc sách |
| ○ Viết lách | ○ Xem phim |
| ○ Nghe nhạc | ○ Chạy bộ |
| ○ Tham gia hoạt động học thuật | ○ đối tửu thưởng trà |