

ステータスから

闘技場画面から

プレイヤー

相手

HP

章

▼

1章

攻撃

何戦目

▼

6:エミール

命中

回避

実際の速さ

守備 (魔防)

計算する

追撃

✓

勝率は 35% です。

連続

✓

必殺率

武器相性

▼

有利

ステータス、
闘技場はタブ
で切り替えら
れるように