

ステータスから		闘技場画面から	
プレイヤー		相手	
HP		章	▼ 1章
攻撃		何戦目	▼ 6:エミール
命中			
回避			
実際の速さ			
守備 (魔防)			
追撃	✓	計算する	
連続	✓	勝率は 35% です。	
必殺率			
武器相性	▼	有利	
攻撃タイプ	▼	物理	

ステータス、  
闘技場はタブ  
で切り替えら  
れるように