

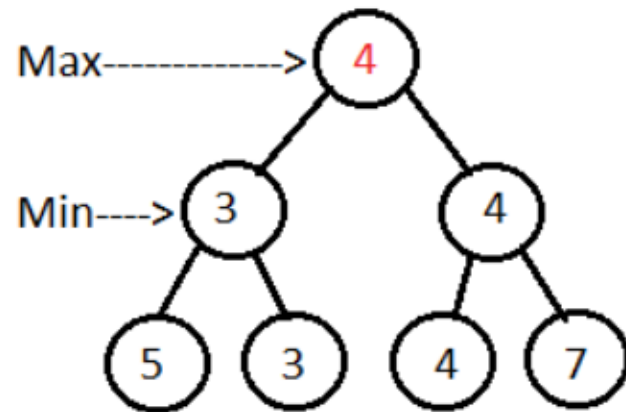


# FUNSOCIETY

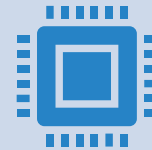
---

Tablut game Fondamenti di Intelligenza Artificiale M  
Adriano Donati, Jacopo Tamagnini

# ALGORITMO DI RICERCA



Funzionamento dell'algoritmo  
MinMax



Utilizzato algoritmo MinMax con IterativeDeepening e tagli Alpha-Beta, modo semplice ed efficiente di gestire il tempo a disposizione mantenendo buone prestazioni.



Realizzato grazie alla libreria AIMA.

# EURISTICA BIANCHI

Valori normalizzati tra 0 e 1 e valutati in ordine di  
importanza

Vie di fuga del re

Pedine bianche in gioco

Pedine nere mangiate

Nemici che circondano il re

# EURISTICA NERI

Valori normalizzati tra 0 e 1 e valutati in ordine di importanza

Pedine bianche mangiate

Pedine nere rimanenti

Vie di fuga bloccate

Pedine nere intorno al re

Vie di fuga disponibili per il re

# **Grazie per l'attenzione!**

FunSociety