1. 概述
   1. 项目简介

在本计划书中，确定应该如何具体地实现所要求的系统，从而在编码阶段可以把描述直接翻译成用具体的 程序语言书写的程序。主要的工作有：根据在《需求分析说明书》中所描述的数据、功能、运行、性能需求，并依照《软件开发计划书》所确定的处理流程、总体结构和模块外部设计，设计软件系统的结构设计、逐个模块的程序描述（包括各模块的功能、性能、输入、输出、算法、程序逻辑、接口等等）。

* 1. 术语定义

APP：若未特别指出，统指本图片社交软件。

* 1. 参考资料

吕云翔，王昕鹏，邱玉龙.软件工程——理论与实践.北京：人民邮电出版社2012

图片社交软件Dolphin的《软件开发计划书》

图片社交软件Dolphin的《需求规格说明书》

图片社交软件Dolphin的《软件设计说明书》

* 1. 版本更新信息

版本更新记录如表1所示。

表 1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 创建者 | 创建日期 | 维护者 | 维护日期 | 维护记录 |
| V0.1.0 | 谭梦辰 | 2015-5-24 |  |  |  |

1. 目标系统功能需求

参见图片社交软件Dolphin的《需求规格说明书》

1. 目标系统性能需求

参见图片社交软件Dolphin的《需求规格说明书》

1. 目标系统接口需求

参见图片社交软件Dolphin的《需求规格说明书》

1. 功能测试报告
   1. 测试环境
      1. 软件环境
      2. 硬件环境
   2. 单元测试
      1. 测试描述

对于单元测试，主要采用静态分析法和白盒测试方法，辅之以黑盒测试法进行设计。由于本软件并未涉及过多算法，且函数耦合性较低，因此单元测试（函数测试）由开发人员实现函数后自行测试，自行改善。对于数据库中的数据操作测试以及服务端的功能测试包含在相应的模块及子系统测试当中。

* + 1. 测试结果
  1. 模块测试
     1. 测试描述
     2. 测试结果
  2. 子系统测试
     1. 测试描述
     2. 测试结果
  3. 集成测试
     1. 测试描述
     2. 测试结果
  4. 验收测试
     1. 测试描述
     2. 测试结果

1. 性能测试报告
2. 其他测试报告
3. 不符合项列表
4. 测试结论

测试完成日期：

测试地点：

测试环境：

参与测试的人员：

系统的强项：

系统的弱项：

不符合项的统计结果：

测试组组长：

测试组组员：