软件开发计划书

**1．引言（Introduction）**

**1.1 目的（Purpose）**

为了保证项目团队按时保质地完成项目目标，便于项目团队成员更好地了解项目情况，使项目工作开展的各个过程合理有序，有必要以文件化的形式，把项目的工作任务范围、各项工作的任务分解、项目团队组织结构、各团队成员的工作责任、团队内外沟通协作方式、开发进度、经费预算、项目内外环境条件、风险对策等内容以书面的方式描述出来，作为项目团队成员以及项目干系人之间的共识与约定，项目团队开展和检查项目工作的依据。

本项目开发计划用于从总体上指导图片社交软件项目顺利进行并最终得到通过评审的项目产品。本项目开发计划面向项目组全体成员。

**1.2 范围（Scope）**

项目开发计划描述了在项目开发过程中的各种不同的开发人员的角色，以及项目中各种资源和工作量的初步估算。

**1.3 术语定义（Terms Glossary）**

SQL：一种用于访问查询数据库的语言

SQL SERVER:系统服务器所使用的数据库关系系统（DBMS）。特指为mySQL

服务器：特指为Apache软件，django框架，mySQL搭建的专用服务器

事务流：数据进入模块后可能有多种路径进行处理。

主键：数据库表中的关键域。值互不相同。

外部主键：数据库表中与其他表主键关联的域。

APP：若未特别指出，统指本图片社交软件。

**1.4 参考资料（References）**

* 《Android智能手机APP界面设计实战教程》 金景文化 编著 人民邮电出版社
* 《Google软件测试之道:像Google一样进行软件测试》 (美) James Whittaker, Jason Arbon, Jeff Carollo著 人民邮电出版社

**1.5 相关文档（Related Documents）**

**1.6 版本更新记录（Version Updated Record）**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 创建者 | 创建日期 | 维护者 | 维护日期 | 维护纪要 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**2．项目概述（Project Summary）**

**2.1 项目的目的（Project Purpose）**

允许[用户](http://baike.baidu.com/view/200012.htm" \t "_blank)在任何[环境](http://baike.baidu.com/view/13655.htm)下抓拍下自己的生活记忆，通过拍照，图片的评论、点赞功能，用户的关注等，形成轻量级的图片社交软件。

**2.2 项目的范围（Project Scope）**

主要功能点列表

1、实现图片的上传和下载

2、实现用户社区

3、针对图片的评论分享

**2.3 项目的使用对象（Project Reader）**

本软件的最终用户为有社交需求的安卓手机用户

**3．项目组织（Project Organization）**

**项目经理&美工**：崔永恩

**网络通信编码**：王浩然

**Android页面编码**：孙晓宇

**数据库&服务器**：赵冯博

**Android本地数据库**：王浩然,谭梦辰

**测试**：谭梦辰

**4．软件生存周期（Software Life Cycle）**



**项目定义：**明确软件的类别，制定基本方向

**可行性研究**：一方面在于把待开发的系统的目标以明确的语言描述出来，另一方面从技术等 方面进行可行性分析。

**需求分析：**弄清用户对软件系统的全部需求，编写需求规格说明书和初步的用户手册，提交评审。

**开发阶段**：1：设计

2：实现：根据选定的程序设计语言完成源程序的编码。

3：测试

**5．规范、方法和标准（Criterion，Means，Standard）**

数据库表名，字段名用大写英文命名

私有变量用”\_”开头的小写英文命名，其他的变量用大写英文字母开头

所有函数使用驼峰表示法，类名首字母大写

测试采用W模型。

**6．任务与工作产品（Task and Work Products）**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 任务 | 产品 | 时间 |
| 需求分析  任务分工 | 软件开发计划书  需求规格说明书 | 6-9周 |
| 系统设计 | 软件设计说明书 | 9-11周 |
| 系统实现  测试  产品交付 | 源代码  可执行程序  用户使用说明书  测试报告 | 11-14周 |

**7．工作产品、任务规模、工作量估计（Estimates of Work Product，Task Size and Workload）**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 服务器 | 后台 | 测试 |
| 配备mySQL数据库的Apache服务器 3周 | 上传字符串信息 0.5天  下载字符串信息 0.5天  上传图片 1天  下载图片 1天  内存+本地+网络三级缓存设计 10天  函数封装 2天  性能优化 7天 | 测试环境搭建 3天  登录注册模块测试 1天  用户社交模块测试 1天  图片浏览模块测试 1天  图片管理模块测试 1天  图片评价模块测试 1天  集成测试 5天  系统测试 14天  功能测试 1天  性能测试 3天  安装测试 0.5天  可用性测试 1天  压力测试 3天  容量测试 1天  安全性测试 1天  健壮性测试 2天  图形用户界面测试1天  文档测试 0.5天  验收测试 3天 |

**8．成本估计（Estimates of Costs）**

主要为时间成本，以7为准

**9．关键计算机资源计划（Critical Computer Resource Plan）**

手机物理存储容量需要100M

手机缓存容量 128M

服务器能支持100个用户同时操作

**10．软件项目进度计划（Software Project Schedule）**

进度与评审时间以7为准

**11．配置管理计划（Configuration Management Planning）**

**12．质量保证计划（Software Quality Assurance Planning）**

**13．风险分析（Risks Analysis）**

可能的风险：重新设计UI，软件效率未达到预期

措施：更改接口，降低难度系数

**14．设备工具计划（Equipment and Tools Planning）**

可自由配置的Linux服务器，不同品牌不同性能的安卓手机

**15．培训计划（Training Planning）**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 培训内容 | 培训时间 | 培训目的 |
| 赵冯博 | 服务器搭建技术 | 2周 | 能够使用django开发服务器 |
| 王浩然 | 网络通信 TCPIP协议 加密算法 sqlite | 1周半 | 代码能满足需求 |
| 谭梦辰 | 测试基础知识 | 3周 | 学习测试基本知识 |
| 孙晓宇 | Android UI与用户交互 | 与进度平衡 | 写出满足需求的Android UI |

**16．项目评审（Project Reviews）**

评审点：模块进度

评审周期：每周

**17．度量（Measurement）**

由项目经理和成员定期（每周）检查进度并及时解决问题