

プログラミング習慣化のための バーチャルペットを育成するVSCode拡張機能の提案

京都産業大学 玉田研究室 次原 蒼司, 玉田 春昭

背景

初学者はプログラミングの好き嫌いに拘らず、開発を継続的に
行うモチベーションを維持する
ことは難しい。



「バーチャルペットの育成」と
いう、ゲーミフィケーションを
取り入れることでモチベーショ
ンを維持できる環境を提供する。



習慣化の要件

➤ 達成感とフィードバック

ユーザーが開発を行う中で解除できる実績システム
を導入し、ペットが成長する様子をユーザーに見せ
ることで、視覚的フィードバックと達成感を与える。



➤ 導入方法・利用方法が容易

一般的な拡張機能と同様に、
Visual Studio Marketplaceで提
供する。

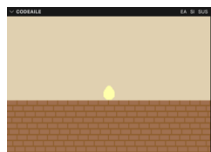
また、ユーザーがペットに対し
て明示的に行う操作は少ない。



機能

➤ 実行画面イメージ

・成長前



・成長後



- サイドバーを部屋に見立てて、育成するキャラクター(Aile)を配置する。
- 実績を解除することでユーザーランクを上げ、Aileを進化させる。(EAボタン)
- 達成した実績数によって、部屋に飾れるアイテムが追加される。

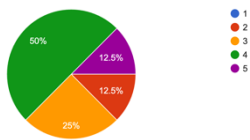
➤ その他

- ランクと実績の進捗・解除した実績を一覧で見ることができる。(SUSボタン)
- 最近開いたファイルの一覧表示
- 実績に関連した操作のメッセージ表示

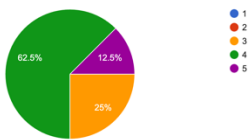


結果とまとめ

実績を解除すること、Aileを育てることは、プログラミング開発のモチベーションになりましたか。
8件の回答



開発を継続しようと思った人は、これからもCode Aileを利用しようと思いますか。
8件の回答



- プログラミング初学者に開発を習慣化させるためのVSCode拡張機能「Code Aile」を開発した。
 - アンケート結果より、バーチャルペットの育成と実績を解除することは、ユーザーに達成感と視覚的フィードバックを与え、開発を継続するモチベーションになる事が分かった。
 - 改善点として、
 - ・ 操作毎のメッセージ表示が煩わしい
 - ・ 次に目指すべき目標を明示する
 - ・ Aileが自動で進化する様になると良い
- など主にUI面での意見が多く寄せられた。