WebVR製作プラットフォームについての説明

＊左側のオレンジスペース

《実装》……3Dオブジェクトやスタンプを生成します。位置やサイズ、角度の設定はグリーンスペースで行います。

《環境》……地面、背景、3Dモデル、コントローラを生成します。同じものを二つ実装することはできません。

＊下側のグリーンスペース

《オブジェクトの編集》……《実装》オブジェクトの位置や角度の設定・変更、回転効果の付与・消去ができます。

《オブジェクトの削除》……《実装》オブジェクトの削除、《環境》オブジェクトの削除ができます。

《ソースコードを作成する》……作成したWebVRコンテンツをインターネット上で見れるよう、html形式のファイルで保存します。保存先はWebVR製作プラットフォームのファイルにしてください。

＊中央の製作スペース

生成したオブジェクトを表示します。X軸、Y軸、Z軸は製作スペース上でのみ表示されており、ソースコードには反映されません。

画面右下のゴーグルマークをクリックするとVRモード（VRに出力できなければ全画面モード）になります。モードはEscボタンで終了します。

＊注意点

・本プラットフォームは研究中のものです。無断転載や配布は禁止しています。

・本プラットフォームは、Microsoft Edgeで正常な動作を確認しています。Google Chrome、FireFox Nightlyでは、背景やスタンプなどの画像・3Dモデルが表示されない、ソースコードのダウンロードができないなどの不具合が生じます。開発にはMicrosoft Edgeを使用することを推奨します。

・《環境》で背景の色変更を行う場合、純粋な青や赤など、強い色彩は控えてください。視界全体に強い刺激が加わるため、VR酔いを引き起こす可能性があります。

・質問や、バグの報告等がある場合は、以下サイトにコメントをお願いいたします。

Qiita – y-y\_tamailabのマイページ（<https://qiita.com/y-y_tamailab/like>）

＊背景画像の引用元

http://dddo.cocolog-nifty.com/test/2013/12/inforicoh-theta.html?cid=141242796#comments

https://www.subarutelescope.org/Gallery/j\_360deg.html

https://www.eso.org/public/images/eso0936b/

http://www.climatechangenews.com/2016/08/17/visitors-rush-to-the-great-barrier-reef-to-catch-it-before-its-gone/

＊3Dモデルの引用元

https://github.com/sonixlabs/lifestyle-vr/tree/master/examples/mmd