<u>データ表示(Rendering)の概念</u>

UI側の実ウィンドウ DLL側の仮想ウィンドウ th_lib_exe_render ThProcLib_RenderGC ビットマップの表示 Rendering 操作イベント ビットマップの作成 th_lib_get_data • DLL側の仮想ウィンドウは常に実ウィンドウと同じ サイズとなる Volume

Data

- 画面上の表示画像をDLLに要求する。
- 必要なマウス操作イベントもDLL側に通知、処理する。