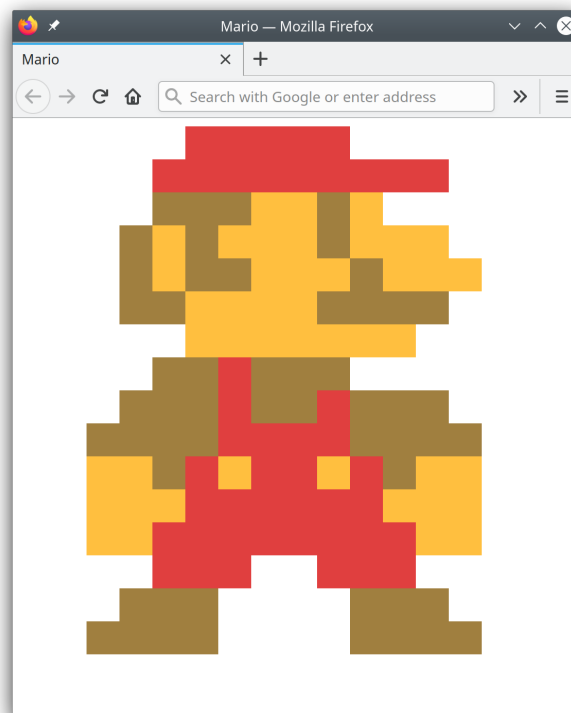


1. naloga

Spodnje zaporedje 256 zlogov predstavlja sliko dimenzije 16 x 16 v 8-bitnem barvnem formatu 3:3:2 (3 biti za rdečo, 3 biti za zeleno ter 2 bita za modro barvno komponento). V jeziku JavaScript napišite program, ki to sliko vizualizira tako, kot je prikazano spodaj.

```
var data = [0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xC4,
0xC4, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x8C, 0x8C, 0x8C, 0xF4, 0xF4, 0x8C, 0xF4,
0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x8C, 0xF4, 0x8C, 0xF4, 0xF4, 0x8C,
0xF4, 0xF4, 0xF4, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x8C, 0xF4, 0x8C, 0x8C, 0xF4, 0xF4,
0xF4, 0x8C, 0xF4, 0xF4, 0xF4, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x8C, 0x8C, 0xF4, 0xF4, 0xF4,
0xF4, 0x8C, 0x8C, 0x8C, 0x8C, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF4, 0xF4,
0xF4, 0xF4, 0xF4, 0xF4, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x8C, 0x8C,
0xC4, 0x8C, 0x8C, 0x8C, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x8C, 0x8C,
0x8C, 0xC4, 0x8C, 0x8C, 0xC4, 0x8C, 0x8C, 0x8C, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x8C, 0x8C,
0x8C, 0x8C, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0x8C, 0x8C, 0x8C, 0x8C, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF4,
0xF4, 0x8C, 0xC4, 0xF4, 0xC4, 0xC4, 0xF4, 0xC4, 0x8C, 0xF4, 0xF4, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
0xF4, 0xF4, 0xF4, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xF4, 0xF4, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xFF, 0xFF, 0xC4, 0xC4, 0xC4, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x8C, 0x8C, 0x8C, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x8C, 0x8C, 0x8C, 0xFF,
0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x8C, 0x8C, 0x8C, 0x8C, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x8C, 0x8C, 0x8C,
0x8C, 0xFF, 0xFF];
```



2. naloga

V programskem jeziku JavaScript napišite program, ki izriše tabelo dimenzij 10 x 10, ki v vsaki celici vsebuje naključno število med 1 in 99. Vse celice naj bodo začetno obarvane z rumeno barvo. Če uporabnik klikne na celico, se ta obarva sivo in če klikne na sivo celico, se ta obarva nazaj v rumeno. Ob vsakem takšnem dogodku se vrednosti v sivih celicah seštejejo, vsota pa izpiše na dnu tabele, kot kaže spodnja slika.

[illegible]

3. naloga

Z uporabo programskega jezika JavaScript izrišite takšno tabelo števil:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Zgled dinamičnega generiranja tabele:

```
var table = document.getElementById("myTable");
var row = table.insertRow(0);
var cell1 = row.insertCell(0);
var cell2 = row.insertCell(1);
cell1.innerHTML = "NEW CELL1";
cell2.innerHTML = "NEW CELL2";
```

Pod tabelo dodajte možnost spreminjanja širine in višine tabele.

width: height:

Celice s praštevili naj bodo obarvane z drugačno barvo kot celice s sestavljenimi števili.

Zgled dinamične nastavitve barve ozadja celice:

```
var table = document.getElementById("myTable");
var row = table.insertRow(0);
var cell = row.insertCell(0);
cell.style.background = "red";
```