Upatstvo za igrata

Operativni sistemi – sina

Softversko inzenerstvo – rozeva

Strukturno programiranje – zelena

AOK – crna

Marketing – zolta

* 5 prasanja od sekoj predmet
* Dokolku topkata ne e pogodena I izleze od granicite na prozorecot se postavuva random prasanje od premetot koj soodvetstvuva na bojata na topkata.
* Dokolku odgovorot e token se dobivaat + poeni, vo sprotivno se odzemaat poeni
* Dodavanjeto I odzemanjeto na poeni zavisat od tezinata na predmetot od koj postavuvame prasanje.
* Marketing +-1
* Strukturno +-2
* Sovtversko +-3
* AOK +-4
* Operativni +-5

Igrata pocnuva so vreme od 5min koe istekuva.

Topcinjata izleguvaat od gornata strana na prozorot, birame random x pozicija I imame soodvetno pomestuvanje za dadena vrednost na y oskata.

Topkite imaat 2 golemini I toa softversko, aok I operativni se 2x pogolemi od marketing I strukturno.

Dokolku topkata izleze od prozorecot togas se postavuva prasanjeto.

Dokolku korisnikot ima <0 poeni igrata zavrsuva.

Korisnikot kje upravuva so top od koj sto kje ispusta topcinja I kje gi pogoduva topkite.