МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

Отчёт о лабораторной работе №11 по дисциплине основы программной
инженерии

Выполнила:

Нестеренко Тамара Антоновна, 2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1, Проверил: Доцент кафедры инфокоммуникаций, Воронкин Р.А.

ВЫПОЛНЕНИЕ

1. Практическая часть

```
def func():
              sleep(0.5)
      th = Thread(target=func)
      th.start()
          sleep(1)
from child thread: 0
from main thread: 0
from child thread: 1
from main thread: 1
from child thread: 2
from child thread: 3
from main thread: 2
from child thread: 4
from main thread: 3
```

Рисунок $1 - \Pi$ ример создания и ожидания завершения работы потоков. Класс Thread

Рисунок 2 – Пример использования метода join()

Рисунок 3 – Пример использования метода is_alive()

Рисунок 4 — Пример создания классов наследников от Thread

```
🛵 primer.py
    ▶ ॑# !/usr/bin/env python3
                                                              Start infinit_worker()
                                                              --> thread work
                                                              --> thread work
                                                              --> thread work
                                                              --> thread work
                                                              --> thread work
       def infinit_worker():
                                                              --> thread work
                                                              Stop infinit_worker()
        th.start()
```

Рисунок 5 – Пример принудительного завершения работы потока

```
🛵 primer.py
       threading import Thread, Lock
       def func():
                 sleep(0.5)
       th = Thread(target=func)
        th.start()
        print("App stop")
17
 from child thread: OApp stop
 from child thread: 1
 from child thread: 2
 from child thread: 3
 from child thread: 4
 Process finished with exit code 0
```

Рисунок 6 – Пример потоков-демонов

Рисунок 7 — Пример потока-демона. Поток останавливается вместе с остановкой приложения

Индивидуальное задание Вариант №12

$$S = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{\cos nx}{n} = \cos x + \frac{\cos 2x}{2} + \dots; \ x = \pi; \ y = -\ln\left(2\sin\frac{x}{2}\right).$$

```
import math

eps = .0000001

idef inf_sum(x, check, num):
    a = 1
    summa = math.cos(x)
    i = 1
    prev = 0
    while abs(summa + prev) < eps:
        a = a * (math.cos(2*x)) / 2
        prev = summa
        if i % 2 == 0:
            summa += a
        else:
            summa += -1 * a
        i += 1
    print(f"The sum number {num} is: {summa}")
    print(f"Check: -ln(2sin({x}/2)) = {-check}")

if __name__ == '__main__':
    checksum1 = math.cos(math.pi)
    thread1 = Thread(target=inf_sum, args=(0, checksum1, 1))
    thread1.start()</pre>
```

Рисунок 8 – Пример кода программы

```
The sum number: 1 is: 1.0
Check: -ln(2sin(0/2)) = 1.0
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 9 – Пример результат работы программы

2. Вопросы для защиты

1. Что такое синхронность и асинхронность?

Синхронное выполнение программы подразумевает последовательное выполнение операций. Асинхронное – предполагает возможность независимого выполнения задач.

2. Что такое параллелизм и конкурентность?

Конкурентность предполагает выполнение нескольких задач одним исполнителем.

Параллельность предполагает параллельное выполнение задач разными исполнителями: один человек занимается готовкой, другой приборкой.

3. Что такое GIL? Какое ограничение накладывает GIL?

GIL — это аббревиатура от Global Interpreter Lock – глобальная блокировка интерпретатора.

Пока выполняется одна задача, остальные простаивают (из-за GIL), переключение происходит через определённые промежутки времени. Таким образом, в каждый конкретный момент времени, будет выполняться только один поток, несмотря на то, что у вас может быть многоядерный процессор (или многопроцессорный сервер), плюс ко всему, будет тратиться время на переключение между задачами. Если код в потоках в основном выполняет операции ввода- вывода, то в этом случае ситуация будет в вашу пользу. В СРуthоп все стандартные библиотечные функций, которые выполняют блокирующий ввод-вывод, освобождают GIL, это даёт возможность поработать другим потокам, пока ожидается ответ от ОС.

4. Каково назначение класса Thread?

За создание, управление и мониторинг потоков отвечает класс Thread из модуля threading. Поток можно создать на базе функции, либо реализовать свой класс – наследник Thread и переопределить в нем метод run().

5. Как реализовать в одном потоке ожидание завершения другого потока?

Если необходимо дождаться завершения работы потока(ов) перед тем как начать выполнять какую-то другую работу, то воспользуйтесь методом join():

```
th1 = Thread(target=func)
th2 = Thread(target=func)

th1.start()
th2.start()

th1.join()
th2.join()

print("--> stop")
```

У join() есть параметр timeout, через который задаётся время ожидания завершения работы потоков.

6. Как проверить факт выполнения потоком некоторой работы?

Для того, чтобы определить выполняет ли поток какую-то работу или завершился используется метод is alive().

7. Как реализовать приостановку выполнения потока на некоторый промежуток времени?

С помощью метода sleep() из модуля time.

8. Как реализовать принудительное завершение потока?

В Python у объектов класса Thread нет методов для принудительного завершения работы потока. Один из вариантов решения этой задачи — это создать специальный флаг, через который потоку будет передаваться сигнал остановки. Доступ к такому флагу должен управляться объектом синхронизации.

lock.acquire()

if stop thread id True:

break

lock.release()

9. Что такое потоки-демоны? Как создать поток-демон?

Для того, чтобы потоки не мешали остановке приложения (т.е. чтобы они останавливались вместе с завершением работы программы) необходимо при создании объекта Thread аргументу daemon присвоить значение True, либо после создания потока, перед его запуском присвоить свойству daemon значение True.

th = Thread(target=func, daemon=True)

Ссылка на репозиторий: https://github.com/tamaranesterenko/Python_LR_11-2