МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

Отчёт о лабораторной работе №14 по дисциплине основы программной инженерии

Выполнила:

Нестеренко Тамара Антоновна, 2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1, Проверил: Доцент кафедры инфокоммуникаций, Воронкин Р.А.

ВЫПОЛНЕНИЕ

1. Практическая часть

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

class Book:
    material = "paper"
    cover = "paperback"
    all_books = []

my_book = Book()

print(my_book.material)
print(my_book.cover)
print(my_book.all_books)
```

Рисунок 1 – Пример работы с атрибутом класса

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

Iclass River:
    all_rivers = []

def __init__(self, name, length):
    self.name = name
    self.length = length
    River.all_rivers.append(self)

volga = River("Волга", 3530)
seine = River("Сена", 776)
nile = River("Нил", 6852)

for river in River.all_rivers:
    print(river.name)
```

Рисунок 2 – Пример работы с элементами класса

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

Class River:
    all_rivers = []

def __init__(self, name, length):
    self.name = name
    self.length = length
    River.append(self)

def get_info(self):
    print("Длина{0} равна {1} км".format(self.name, self.length))
```

Рисунок 3 – Пример использования метода self

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

class Pet:
    kind = "mammal"
    n_pets = 0
    pet_names = []

def __init__(self, spec, name):
    self.spec = spec
    self.name = name
    self.legs = 4
```

Рисунок 4 – Пример работы с классом и экземпляром

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

class Ship:

    def __init__(self, name, capacity):
        self.name = name
        self.capacity = capacity
        self.cargo = 0

def load_cargo(self, weight):
        if self.cargo + weight <= self.capacity:
            self.cargo += weight
            print("Loaded {} tons".format(weight))
        else:
            print("Cannot load that much")

def unload_cargo(self, weight):
        if self.cargo - weight >= 0:
            self.cargo -= weight
            print("Unloaded {} tons".format(weight))
        else:
            print("Cannot unload that much")
```

Рисунок 5 – Пример работы с методами и функциями

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

# class Rectangle:

# def __init__(self, width, height):

# self.__width = width

# self.__height = height

# def width(self):

# return self.__width

# def width(self, w):

# if w > 0:

# self.__width = w

# else:

# araise ValueError

# def height(self):
# return self.__height
```

Рисунок 6 – Пример свойств метода класса

```
6 1.py × □
         primer.py
          class Rational:
                  a = int(a)
                      raise ValueError()
                  self.__numerator = abs(a)
                  self.__denominator = abs(b)
                  self.__reduce()
             def __reduce(self):
                  def gcd(a, b):
                      if a == 0:
                          return b
                          return gcd(a % b, b)
3/4
Введите обыкновенную дробь: 8/5
8/5
47/20
```

Рисунок 7 – Пример работы с уровнями доступа атрибута и метода

Рисунок 8 – Пример решения индивидуального задания №1

Рисунок 9 – Пример решения индивидуального задания №2

2. Вопросы для защиты

1. Как осуществляется объявление класса в языке Python?

```
# class syntax
class MyClass:
   var = ... # некоторая переменная

def do_smt(self):
   # какой-то метод
```

2. Чем атрибуты класса отличаются от атрибутов экземпляра?

Атрибуты класса определены внутри класса, но вне каких-либо методов. Их значения одинаковы для всех экземпляров этого класса. Так что вы можете рассматривать их как тип значений по умолчанию для всех наших объектов.

Что касается переменных экземпляра, они хранят данные, уникальные для каждого объекта класса. В этой теме мы рассмотрим только атрибуты класса, но не волнуйтесь, у вас будет достаточно времени, чтобы узнать больше и об атрибутах экземпляра.

3. Каково назначение методов класса?

Методы определяют функциональность объектов, принадлежащих конкретному классу.

4. Для чего предназначен метод init () класса?

Метод __init__ является конструктором. Конструкторы - это концепция объектно-ориентированного программирования. Класс может иметь один и только один конструктор. Если __init__ определен внутри класса, он автоматически вызывается при создании нового экземпляра класса.

5. Каково назначение self?

Возможно, вы заметили, что у нашего метода __init__ был другой аргумент, кроме name и length : self . Аргумент self представляет конкретный экземпляр класса и позволяет нам получить доступ к его атрибутам и методам. В примере с __init__ мы создаем атрибуты для конкретного экземпляра и присваиваем им значения аргументов метода. Важно использовать параметр self внутри метода, если мы хотим сохранить значения экземпляра для последующего использования.

В большинстве случаев нам также необходимо использовать параметр self в других методах, потому что при вызове метода первым аргументом, который ему передается, является сам объект.

6. Как добавить атрибуты в класс?

Новый атрибут класса указывается через точку после названия класса, затем ему присваивается определённое значение.

7. Как осуществляется управление доступом к методам и атрибутам в языке Python?

Доступ к атрибутам объекта осуществляется с помощью двух специальных методов. Первый метод – это getattribute (), который вызывается при попытке получить доступ ко всем атрибутам. Второй – это getattr (), который

вызывает AttributeError. Первый метод (на сегодняшний день) всегда должен быть определен, тогда как второй метод является необязательным. Python ищет специальные методы для типа объекта, а не для самого объекта.

8. Каково назначение функции isinstance?

Функция isinstance () возвращает true, если аргумент объекта является экземпляром аргумента classinfo или его подкласса. Если объект не является объектом данного типа, функция всегда возвращает false. Если classinfo является кортежем объектов типа, верните true, если объект является экземпляром любого из типов.

Ссылка на репозиторий: https://github.com/tamaranesterenko/Python LR 14-2