МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

Отчёт о лабораторной работе №15 по дисциплине основы программной инженерии

Выполнила:

Нестеренко Тамара Антоновна, 2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1, Проверил: Доцент кафедры инфокоммуникаций, Воронкин Р.А.

ВЫПОЛНЕНИЕ

1. Практическая часть

```
the primer.py
         import math
         class Vector2D:
                 return 'Vector2D({}, {})'.format(self.x, self.y)
5.0
```

Рисунок 1 — Пример работы двухмерного вектора, для которого определены некоторые методы

```
aprimer.py
          class Rational:
                  self.__denominator = b
                  self.__reduce()
              def __reduce(self):
                  def gcd(a, b):
r1 / r2 = 9 / 10
r1 == r2: False
r1 != r2: True
r1 > r2: False
```

Рисунок 2 – Пример решения задачи: Изменить класс Rational из примера 1 лабораторной работы 4.1, используя перегрузку операторов

```
🛵 primer.py 🗡
  ▶ b #!/usr/bin/env python3
        from tabulate import tabulate
        goods = {
        store = {
            '12345': [
             Количество (шт) | Общая стоимость |
| Товар
                        27 I
                                          1134 I
| Лампа
| Стол
                         54 I
                                          27860
| Диван
                        3 |
                                          3550 I
                        105 |
| Стул
                                          10311 |
```

Рисунок 3 – Пример решения индивидуального задания

2. Вопросы для защиты

1. Какие средства существуют в Python для перегрузки операций? __new__(cls[, ...]) — управляет созданием экземпляра. В качестве обязательного аргумента принимает класс (не путать с экземпляром). Должен возвращать экземпляр класса для его последующей его передачи методу __init__ . __init__(self[, ...]) - как уже было сказано выше, конструктор. __del__(self) - вызывается при удалении объекта сборщиком мусора. __repr__(self) - вызывается встроенной функцией герг; возвращает "сырые" данные, использующиеся для внутреннего представления в руthon. __str__(self) - вызывается функциями str, print и format. Возвращает строковое представление объекта.

```
bytes (self) - вызывается функцией bytes при преобразовании к байтам.
       format (self, format spec) - используется функцией format (а также
методом format у строк).
      _{t_{sol}} t_{sol} (self, other) - x < y вызывает x_{t_{sol}} t_{sol} (y).
        le (self, other) - x \le y вызывает x. le (y).
       _{eq}(self, other) - x == y вызывает x._{eq}(y).
       _ne_(self, other) - x != y вызывает x. ne (y).
       _{gt}(self, other) - x > y вызывает x._{gt}(y).
       ge (self, other) - x \ge y вызывает x. ge (y).
        hash (self) - получение хэш-суммы объекта, например, для добавления в
словарь.
         bool (self) - вызывается при проверке истинности. Если этот метод не
определён, вызывается метод len (объекты, имеющие ненулевую длину,
считаются истинными).
       getattr (self, name) - вызывается, когда атрибут экземпляра класса не
найден в обычных местах (например, у экземпляра нет метода с таким названием).
      __setattr__(self, name, value) - назначение атрибута.
       __delattr__(self, name) - удаление атрибута ( del obj.name ).
       __call__(self[, args...]) - вызов экземпляра класса как функции.
      __len__(self) - длина объекта.
      __getitem__(self, key) - доступ по индексу (или ключу).
      __setitem__(self, key, value) - назначение элемента по индексу.
       __delitem__(self, key) - удаление элемента по индексу.
      __iter__(self) - возвращает итератор для контейнера.
       reversed (self) - итератор из элементов, следующих в обратном порядке.
        contains (self, item) - проверка на принадлежность элемента контейнеру (
item in self).
       2. Какие существуют методы для перегрузки арифметических
          операций и операций отношения в языке Python?
       __add__(self, other) - сложение. x + y вызывает x.__add__(y).
      __sub__(self, other) - вычитание (x - y).
       __mul__(self, other) - умножение (х * у).
       __truediv__(self, other) - деление (x / y).
       __floordiv__(self, other) - целочисленное деление (х // у).
      __mod__(self, other) - остаток от деления (х % у).
        divmod (self, other) - частное и остаток (divmod(x, y)).
         pow (self, other[, modulo]) - возведение в степень ( x ** y , pow(x,
y[,modulo])).
      __lshift__(self, other) - битовый сдвиг влево (x << y).
      _rshift__(self, other) - битовый сдвиг вправо (x \gg y).
       __and__(self, other) - битовое И (х & у).
         хог (self, other) - битовое ИСКЛЮЧАЮЩЕЕ ИЛИ (x ^ y).
```

```
or (self, other) - битовое ИЛИ (x \mid y).
        radd (self, other),
       _rsub_(self, other),
        rmul (self, other),
         rtruediv (self, other),
       __rfloordiv__(self, other),
       __rmod__(self, other),
       rdivmod (self, other),
       _rpow_(self, other),
       __rlshift__(self, other),
       __rrshift (self, other),
       __rand__(self, other),
       __rxor__(self, other),
        ror (self, other) - делают то же самое, что и арифметические операторы,
перечисленные выше, но для аргументов, находящихся справа, и только в случае,
если для левого операнда не определён соответствующий метод.
       3. В каких случаях будут вызваны следующие методы: add ,
            iadd и radd? Приведите примеры.
       Например, операция x + y будет сначала пытаться вызвать x. add (y), и
только в том случае, если это не получилось, будет пытаться вызвать у. radd (x).
Аналогично для остальных методов.
       iadd (self, other) - += .
        isub (self, other) - -= .
       __imul__(self, other) - *= .
        itruediv (self, other) - \neq .
       __ifloordiv__(self, other) - //= .
       __imod__(self, other) - %= .
       __ipow__(self, other[, modulo]) - **= .
       __ilshift__(self, other) - <<= .
        irshift (self, other) - >>= .
         iand (self, other) - \&= .
        _{ixor}(self, other) - ^= .
       __ior__(self, other) - |= .
         neg (self) - унарный -.
         pos (self) - унарный +.
         abs (self) - модуль (abs()).
       __invert__(self) - инверсия (~).
       __complex__(self) - приведение к complex.
         int (self) - приведение к int.
         float (self) - приведение к float.
```

round(self[, n]) - округление.
enter(self),exit(self, exc_type, exc_value, traceback) – реализация
менеджеров контекста, используемый оператором with.
4. Для каких целей предназначен методnew? Чем он отличается от
метода <u>init?</u>
Методnew будет вызываться при создании объекта, а методinit
будет вызываться для инициализации объекта. В object базового класса метод
new определяется как статический метод, который требует передачи
параметра cls. cls представляет класс, который требуется создать, и компилятор
автоматически предоставляет этот параметр во время создания экземпляра.
5. Чем отличаются методы <u>str</u> и <u>repr?</u>
str иrepr — оба методы для получения строкового представления
объектаstr это должен быть короткий и более user-friendly, arepr
предполагается предоставить более подробную информацию.

Ссылка на репозиторий: https://github.com/tamaranesterenko/Python_LR_15-2