МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

Отчёт о лабораторной работе №16 по дисциплине основы программной инженерии

Выполнила:

Нестеренко Тамара Антоновна, 2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1, Проверил: Доцент кафедры инфокоммуникаций, Воронкин Р.А.

ВЫПОЛНЕНИЕ

1. Практическая часть

Рисунок 1 – Пример использования наследования

```
გ primer.py
         #<del>-</del>*- coding: ∪tf-8 -*-
    ol class Figure:
                 self.__color = color
             @property
             def color(self):
                 return self.__color
             @color.setter
             def color(self, c):
                 self.__color = c
           def info(self):
Figure
Color: orange
Rectangle
Color: green
Width: 10
Height: 20
```

Рисунок 2 – Пример полиморфизма

```
🍖 primer.py
   self.length = l
               self.width = w
               self.height = h
      class DeskTable(Table):
      def square(self):
              return self.width * self.length
      dif __name__ == '__main__':
           t2 = DeskTable(0.8, 0.6, 0.7)
          print(t2.square())
      □class Rectangle(Figure):
          def __init__(self, width, height, color):
               super().__init__(color)
               self.__width = width
               self.__height = height
        Rectangle
0.48
```

Рисунок 3 – Пример простого наследования методов родительского класса

Рисунок 4 — Пример полного переопределение метода надкласса

Рисунок 5 – Пример расширенного использования метода

Рисунок 6 – Пример использования абстрактного класса

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

# Python program showing
# abstract class cannot
# be an instantiation
from abc import ABC, abstractmethod

class Animal(ABC):
    @abstractmethod
    def move(self):
    pass

class Human(Animal):
    def move(self):
    print("I can walk and run")
```

Рисунок 7 – Пример использования абстрактного класса

```
aprimer.py
          class Rational:
                      raise ValueError()
                  self.__reduce()
             def __reduce(self):
                  def gcd(a, b):
3/4
Введите обыкновенную дробь: 1/2
1/2
5/4
1/4
3/8
2/3
```

Рисунок 8 – Пример создания класса Rational для работы с рациональным дробями

```
# -*- coding: utf-8 -*-

# Python program showing

# abstract base class work

from abc import ABC, abstractmethod

class Polygon(ABC):

@abstractmethod

def noofsides(self):

pass

def noofsides(self):

print("I have 3 sides")

primer ×

I have 3 sides

I have 4 sides

I have 5 sides

I have 6 sides
```

Рисунок 9 – Пример использования абстрактного класса

```
# -*- coding: utf-8 -*-

# -*- coding: utf-8 -*-

# Python program showing

# abstract base class work

from abc import ABC

def move(self):

pass

class Human(Animal):

def move(self):

print("I can walk and run")

if _name_ == '_main_'

primer ×

I can walk and run
I can crawl
I can bark
I can roar
```

Рисунок 10 – Пример использования абстрактного класса

```
🛵 primer.py >
    #Вариант №12
        #!/usr/bin/env python3
        import math
    ol | class Number:
    o
            def change_num(self, new_num):
                self.__num = float(new_num)
            def print_info(self):
                print(f"Num: {self.__num}")
            def add(self, rhs):
            def div(self, rhs):
                rhs = float(rhs)
```

Рисунок 11 – Пример решения индивидуального задания

2. Вопросы для защиты

1. Что такое наследование как оно реализовано в языке Python?

Наследование позволяет выделить общее для нескольких классов поведение и вынести его в отдельную сущность. То есть наследование является средством переиспользования кода (code reuse) — использования существующего кода для решения новых задач! Наследование позволяет получить новый класс, немного отличающийся от старого.

```
class Figure:

    def __init__(self, color):
        self.__color = color

    @property
    def color(self):
        return self.__color

    @color.setter
    def color(self, c):
        self.__color = c

class Rectangle(Figure):

    def __init__(self, width, height, color):
        super().__init__(color)
        self.__width = width
        self.__height = height

    @property
    def width(self):
        return self.__width
```

2. Что такое полиморфизм и как он реализован в языке Python?

Полиморфизм, как правило, используется с позиции переопределения методов базового класса в классе наследнике.

```
@property
def width(self):
    return self._width

@width.setter
def width(self, w):
    if w > 0:
        self._width = w
    else:
        raise ValueError

@property
def height(self):
    return self._height

@height.setter
def height(self, h):
    if h > 0:
        self._height = h
    else:
        raise ValueError

def area(self):
    return self._width * self._height

def info(self):
    print("Rectangle")
    print("Color: " + self.color)
    print("width: " + str(self.width))
    print("Height: " + str(self.height))
    print("Area: " + str(self.area()))
```

3. Что такое "утиная" типизация в языке программирования Python?

Утиная типизация — это концепция, характерная для языков программирования с динамической типизацией, согласно которой конкретный тип или класс объекта не важен, а важны лишь свойства и методы, которыми этот объект обладает.

4. Каково назназначение модуля abc языка программирования Python?

Abc — Абстрактные базовые классы¶. Данный модуль предоставляет инфраструктуру для определения абстрактных базовых классов (ABC) в Python

5. Как сделать некоторый метод класса абстрактным?

Чтобы сделать класс абстрактным, нам нужно добавить ключевое слово abstract в описание класса и в методы, которые мы хотим оставить абстрактными,

— то есть определить уже в конкретных классах (медведь, лиса, лягушка). В абстрактном классе мы можем описать некоторые поля, которые будут отражать определённые свойства объекта или добавить обычный метод с реализацией по умолчанию.

6. Как сделать некоторое свойство класса абстрактным?

Абстрактные классы включают в себя атрибуты в дополнение к методам, вы можете потребовать атрибуты в конкретных классах, определив их с помощью @abstractproperty.

7. Каково назначение функции isinstance?

Функция isinstance () возвращает true, если аргумент объекта является экземпляром аргумента classinfo или его подкласса. Если объект не является объектом данного типа, функция всегда возвращает false. Если classinfo является кортежем объектов типа, верните true, если объект является экземпляром любого из типов.

Ссылка на репозиторий: https://github.com/tamaranesterenko/Python_LR_16-2