

Linguagens do curso

SDK, Biblioteca e Framework

Diferenças:

- Software Development Kit (SDK): Conjunto de bibliotecas e ferramentas de compilação e conversão entre linguagens.
- Biblioteca: Conjunto de códigos que complementam uma linguagem oferecendo um atalho para atingir um resultado mais rápido
- Framework: Conjunto de código que além de complementar a linguagem oferece novas formas de utilizá-la.

React e Flutter

Flutter: Concebido e mantido pelo google, Flutter é uma SDK

• Utiliza o Dart como linguagem de desenvolvimento e outras linguagens para fazer a compilação

ReactJS: Concebido e mantido pelo Facebook é uma biblioteca web

• Utiliza o Javascript tanto para o desenvolvimento como para a compilação do app

Expo:

• Como ReacJS não possui uma SDK para desenvolvimento direto para dispositivos móveis, utilizaremos a Framework Expo, que permite compilar o código do javascript para dispositivos móveis

Linguagens e Frameworks

Dart:

o Fortemente Tipada, utilizada somente para desenvolver aplicações em Flutter

Javascript:

 Também conhecido como EcmaScript, não possui exigências quanto ao tipo de cada variável, amplamente utilizada por diversas outras ferramentos, como Node.js, ReactJS, Adobe Creative Suite, etc, incluindo o navegadores web.

Documentação e Links

- ReactJS e Javascript:
 - o https://react.dev/
 - https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript
- Flutter e Dart:
 - https://docs.flutter.dev/
 - o https://api.flutter.dev/
 - https://dart.dev/

Exercício

- Escrever um código em Javascript que:
 - Tenha os botões "Início" e "Carregar lista"
 - Mostra uma tela com o descritivo: "Ranking de marcas mais famosas"
 - Ao clicar em "Carregar lista", mostrar uma lista das Marcas e esconder o conteúdo inicial
 - Avançado:
 - Adicionar itens
 - Remover itens
 - Editar itens