יישומים מרחביים במערכות מידע גאוגרפיות פרויקט גמר - השריפות בקנדה 2023

שריפה היא תגובה כימית מהירה הכוללת שילוב של מקור דלק עם חמצן בנוכחות חום. התהליך משחרר אנרגיה בצורת חום, אור ולעיתים להבות.

עונת השריפות היא תקופה שבה התנאים המתאימים ביותר להתרחשות והתפשטות שריפות. העונה מאופיינת במזג אוויר, תנאי צמחייה ופעילויות אנושיות המשפיעות יחד על הסבירות והעוצמה של השריפות.

טמפרטורה, משקעים, לחות ורוח הם חלק מתנאי מזג האוויר שממלאים תפקיד משמעותי בחומרת עונת השריפות. מצב תנאי הצמחייה גם הוא קריטי במהלך עונה זו ויכולה להגביר את הסיכון להתפשטות השריפות. פעילויות אנושיות כמו מדורות, בדלי סיגריות, שימוש בציוד העלולים ליצור ניצוצות והצתה בין אם מכוונת או לא יכולות להתחיל ולתרום לשריפות. בנוסף אירועים טבעיים כמו פגיעת ברק עלולה ליזום שריפה בעת פגיעה בצמחיה. עיתוי וחומרת עונת השריפות עשויות להשתנות בהתאם למיקום הגיאוגרפי, אזורים עם אקלים צחיח או צחיח למחצה כמו במערב ארצות הברית ובחלקים מאוסטרליה חווים לעיתים קרובות שריפות ממושכות ואינטנסיביות יותר עקב שכיחות תנאי היובש וצמחייה דליקה. לשריפות תפקיד טבעי בשמירה על בריאות המערכת האקולוגית והמגוון הביולוגי. עם זאת, לשריפות גדולות יכולות להיות השפעה שלילית, הן יכולות להרוס בתי גידול, לתרום לזיהום אוויר ולשחרר כמויות גדולות של פד״ח לאטמוספירה ולהשפיע על איכות המים. השריפות עלולות לאיים על קהילות וייתכן שיהיה צורך בפינוי תושבים.

קנדה חווה מגוון שריפות מידי שנה במיוחד בחודשים החמים יותר שהם עונת השריפות, העיתוי והחומרה משתנים משנה לשנה בהתבסס על התנאים המאפשרים את התפשטות השריפות. השריפות בקנדה מתרחשות ברחבי המדינה אך ישנם אזורים עם אקלים יבש יותר כמו קולומביה הבריטית ואלברטה שמועדים לחוות שריפות גדולות ותכופות יותר. כמחצית מהשריפות במדינה נגרמות על ידי פגיעת ברק והמחצית השנייה נגרמות על ידי פעולות אנושיות. החל ממרץ 2023 קנדה הושפעה מסדרה מתמשכת של שריפות שתועדו כשטח הרב ביותר שנשרף בהיסטוריה המתועדת

של קנדה. קנדה שברה את השיא בפליטת פחמן שנתית בסוף יוני, העשן שנפלט מהשריפות גרם להתרעות ולפינוי בקנדה, בארצות הברית ובסוף יוני הגיע גם לאירופה. ב-6 ביוני בעיר ניו יורק היה זיהום האוויר הגרוע ביותר מכל עיר גדולה בעולם וסומן גם כאיכות האוויר הגרועה ביותר של העיר מאז שנות ה- 60.

אלברטה הוא המחוז המושפע ביותר מהשריפות, הסיבות לשריפות שם אינן ידועות בדרך כלל. בתחילת מאי הכריזו במחוז על מצב חירום ובתחילת יוני מצב החירום הסתיים, דווחו 591 שריפות במחוז. כתוצאה מכך במהלך תקופת החירום הוצאו צווי פינוי לקהילות שונות לפי התקדמות השריפות באזור.

במהלך עונת השריפות סוכנויות כיבוי וארגוני ניהול נמצאים בכוננות גבוהה, הם מיישמים אמצעים לניטור סיכוני שריפה ומלמדים את הציבור בנושא בטיחות אש ומגיבים במהירות לדיכוי שריפות כשהן מתרחשות.



בניין האמפייר סטייט, 7 ביוני

מגישות: תמר מרקובצקי- 322693953 נופר נאוי- 315825141 מרצים: פרופ׳ איתמר לנסקי, מר שילה שיף תמונת לווין עם נקודות השריפה בחודשים יוני-יולי בקנדה-



ניתן לראות בתמונה את העשן המכסה את מחוז אלברטה-



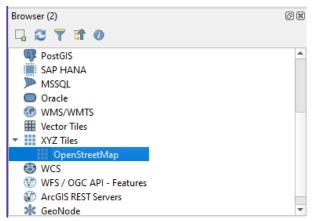
בפרויקט זה נציג את נתוני השריפות מחודשים יולי ואוגוסט ונתמקד במחוז אלברטה.

בשביל להראות בצורה נוחה את השפעת השריפה נייצר מפת אנימציה שמראה את התפשטות השריפות.

נפתח פרויקט חדש בכדי להתחיל פרויקט לבן נקי.

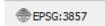
ראשית נכניס מפת רקע: ניכנס בסרגל הכלים העליון בתוכנה ללשונית VIEW ואז PANELS ומשם נפעיל את חלונית ה-BROWSER.

 ${
m Open}\,$ בתוך חלונית ה-BROWSER נגלול למטה עם העכבר לחיפוש את מפת מפת מפת הרקע של BROWSER בתוך חלונית ה-Street Map



כדי לעבוד על נתונים של מדינת קנדה – נשנה את מערכת הקואורדינטות למערכת שמתאימה לקנדה.

בצד ימין למטה יש כפתור המציג את הרשת של המפה



נלחץ עליו ונשנה לקוד 4269 דרך החלונית שנפתחה.

אלו שלושת השכבות שאיתן נעבוד:

דרך אותה חלונית ניתן לקרוא על רשת הקואורדינטות ולראות שהיא מתאימה לקנדה.

לאחר מכן מנווטים לתיקיית הנתונים שהורדנו ומחלצים את הנתונים וגוררים את הקבצים עם סיומות SHP לתוך מפרויקט.



עם השכבות הנ״ל נלמד להשתמש ב-3 כלים שונים על מנת להמחיש כיצד קנדה נפגעה מהשריפות ולראות את רמת הסיכון של השריפות.

הכלי הראשון הוא אנימציה: באמצעות האנימציה ניתן להציג אירועים דינאמיים על מפה באופן שממחיש לעין את התפתחות האירוע.

בפרויקט זה נציג את אופן התפשטות מוקדי השריפה בהתאם לנתונים בקנדה.

״הוט-ספוטס״ הם פיקסלים מתמונת לוויין הנקלטים באמצעות קרינה מסוג אינפרא אדום- המתאר מקור חום. על מנת לייצר אנימציה הורדנו שכבה של נקודות של השריפות מהאתר הממשלתי של קנדה, ניתן למצוא שם נתונים רבים על שריפות וגם למצוא מידע מתאים.

הקובץ שהורדנו הוא מסוג shapefile, בטבלה של הקובץ נראה שדה המתאר את התאריך והשעה שבה האש התקלחה. יש צורך להכניס בפורמט גם את תאריך וגם שעה כיוון וכמה שריפות התרחשו באותו יום אך בשעות שונות.

.geopackage את השכבה לשכבת ולכן נמיר את השכבה לשכבת SHP קבצי

ולאחר מכן EXPORTבכדי לעשות את hotspots הימני עם העכבר על השכבה במקש הימני עם העכבר על השכבה את save features as

GeoPackage : בחלונית שתפתח נמלא את סוג הפורמט

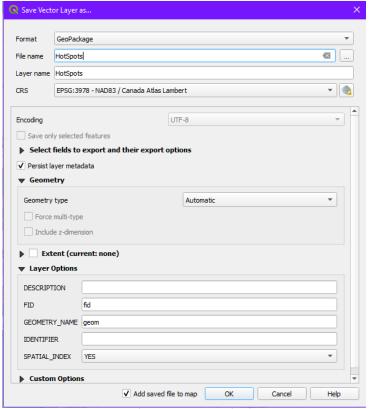
שכבה מסוג זה תומכת בפורמט הרצוי שלנו, ונשמור את השכבה בתיקיית הפרויקט עם שם בעל משמעות כמו

או בסגנון. Fire או HotSpots

מרצים: פרופי איתמר לנסקי, מר שילה שיף

ב- CRS נוודא שרשת הקואורדינטות תואמת את מה שהיה לקובץ ה-SHP כך שהשכבה תופיע כמו שצריך במפה.

במקרה הזה מדובר ברשת של NAD83 (קוד 3978) שהיא רשת קנדית. הרשת שונה מהרשת שאנו עובדים עליה

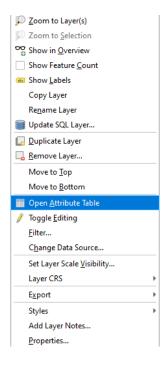


במפה כיוון והנתונים עצמם מקושרים לרשת קורדינאטות המקבילה לרשת בפרויקט שלנו.

בתחתית החלון נבדוק שיש וי על "add saved data to map" בתחתית החלון נבדוק שיש וי על "אוטומטי. בתחתית החלון נבדוק שיש וי על "מפה באופן החלון נבדוק שיש וי על "אוטומטי. בתחתית החלון לנו למפה באופן החלון לו למפה באופן לו למפה באופן החלון לו למפה באופן החלון לו למפה באופן לו למפה באופן החלון לו למפה באופן החלון לו למפה באופן לו למפה באופן

כעת ניגש לטבלה של קובץ ההוט-ספוטס מסוג GEOPACKAGE – אפשר להסיר את הקובץ SHP הקודם מהמפה בכך שעושים לחיצה ימנית עם העכבר ואז DELETE.

.open attribute table -ב בוחרים על השכבה על השכבה לוחצים לחיצה ימנית

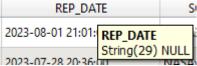


מגישות: תמר מרקובצקי- 322693953

נופר נאוי- 315825141

מרצים: פרופי איתמר לנסקי, מר שילה שיף

אך אם נרחף SHP שראינו בקובץ הקודם שראינו והזמן השדה עם השעה והזמן אד אם נרחף. אד אחותו את לראות את בטבלה ניתן אליו עם העכבר נראה שהוא שדה מסוג STRING – שזה מספר רגיל, כך שאם נרצה לעשות אנימציה אנחנו נרצה עליו עם העכבר נראה שהוא שדה מסוג



שדה מסוג DATE כך שהתוכנה תוכל לזהות את התאריך והשעה של זמן התרחשות השריפה.

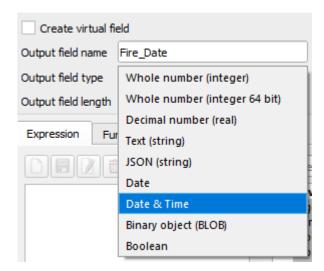
על מנת לייצר שדה מסוג DATE נדרש לערוך את הטבלה.

ראשית נלחץ על הכפתור של העריכה (עיפרון צהוב), כפתור זה נמצא בצד שמאל למעלה של הטבלה:



לאחר מכן נלחץ על הכפתור של מחשבון השדות (נראה כמו חשבונייה):

בחלון שיפתח נראה וי על "create new field", כלומר עכשיו ניצור שדה חדש. בשם השדה ניתן את השם Fire_Date כדי להבין שמדובר בתאריך של השריפה. בסוג שדה נבחר ב-Date&Time.



בשכבות מסוג SHP – לא ניתן לייצר שדה מסוג Date&Time, אלא רק Date ביכות העובדה שהמרנו את השכבה - לא ניתן לייצר שדה מסוג GeoPackage אנו יכולים להשתמש בנתונים שיש לנו בצורה יותר מדויקת. TEP_DATE ("REP_DATE") בחלון הלבן למטה נכתוב את הפקודה:



ונראה למטה ב-PREVIEW שהפקודה עובדת כמו שצריך.

הפקודה הזאת מעתיקה את הערכים שיש בשדה REP_DATE וממירה אותם לשדות של תאריך ושעה אמיתיים שהתוכנה מזהה ולא מספרים רנדומליים.

נלחץ על OK בתחתית החלונית ונבדוק בטבלה לראות שאכן התווסף לנו שדה חדש של תאריך ושעה.



הזמן הוא לפי השעון המקומי של המחשב שעליו אנחנו עובדים ולכן השעות הן בזמן של ירושלים, זה לא השעה שבה התלקחו השריפות אך בשביל להציג זאת באנימציה זה מספיק טוב עבורנו.

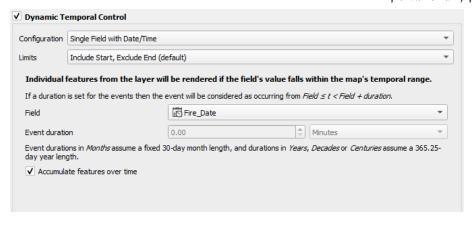
> עכשיו שיש לנו שדה עם תאריך ושעה אנחנו נוכל להגדיר בשכבה של ה-hotspots הגדרות זמן מתאימות. נלחץ פעמיים על השכבה בכדי שיפתח חלון מאפיינים. נסמן את הלשונית עם השעון בשם Temporal



בחלונית שנפתחה נסמן את הוי בחלק העליון: "Dynamic Temporal Control".

לאחר מכן נגדיר שהזמן יתאים לנתונים שיש בשדה אחד בלבד, וב-LIMITS נשאיר את האופציה של הברירת מחדל.

בקובייה מתחת לכך נבחר בשדה של התאריך שיצרנו ונסמן וי על "Accumulate features over time".



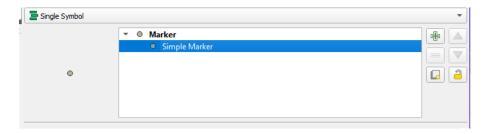
נלחץ בתחתית החלון על APPLY ואז על

לפני שנפעיל את האנימציה נשנה לשכבה את הסימבולוגיה לאייקון המתאים לשריפה. נעשה לחיצה ימנית עם העכבר ונבחר מאפיינים או דאבל קליק על השכבה.

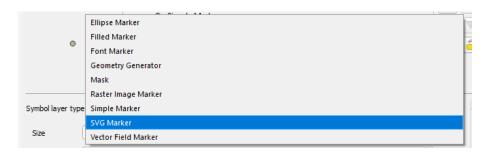
Symbology-בלשונית בצד אנחנו נבחר



. בחלונית שנפתחת נסמן את Simple Marker בכך שנלחץ עליו פעם אחת עם העכבר



Simple marker ונשנה אותו Symbol layer type ובאופציה הראשונה מתחת נלחץ על Symbol layer type ובאופציה הראשונה מתחת נלחץ על Symbol layer type ל-



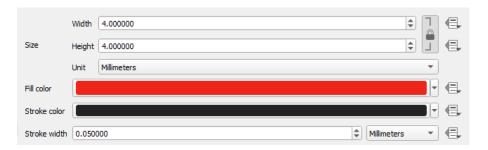
לאחר מכן נגלול למטה בחלון לחלונית מלאה בסימונים וסימבולים (בשם SVG Browser).

מרצים: פרופי איתמר לנסקי, מר שילה שיף

ובשורת החיפוש נחפש FIRE נסמן את הלוגו הרביעי בטבלה.



נגלול בחזרה למעלה בחלון ונשנה את הצבע של הלוגו לאדום, את קו התיחום נשאיר על שחור אך נזין את הערך 0.05 ובגודל של הלוגו עצמו נגדיל לגודל 4.



הגדרות הסימבולוגיה אמורות להיראות כך, וגם יש למעלה תצוגה ראשונית

.OK ואז על APPLY נלחץ למטה על

כעת נראה במפה שיש לשריפות לוגו מתאים – אם יש צורך ניתן לחזור להגדרות של הסימבולוגיה ולהקטין או להגדיל את האייקון בהתאם.

עכשיו נפעיל את האנימציה. בסרגל הכלים בחלק העליון של התוכנה יש כפתור של שעון



נלחץ עליו ונקבל מספר כפתורים תחת הכותרת מספר מספר כפתורים נלחץ עליו

נלחץ על הכפתור השלישי עם המשולש הירוק שנראה כמו כפתור של Play.



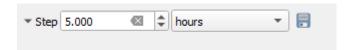
תאריכים.

טווח התאריכים עובד בסנכרון עם הגדרות התאריך

שהגדרנו לשכבה כך שנוכל להגדיר טווח שהוא לפני השריפה הראשונה ואחרי השריפה האחרונה. ניתן להציץ בטבלה של השכבה (attribute table) על מנת לראות מה התאריכים של השריפות ואז להגדיר בטווח משהו מתאים. אנחנו נגדיר את התאריכים הבאים:



מגישות: תמר מרקובצקי- 322693953 נופר נאוי- 315825141 מרצים: פרופ׳ איתמר לנסקי, מר שילה שיף ונגדיר שקפיצות הזמן יהיו 5 שעות:



נלחץ גם על גלגל השיניים הצהוב שיש בצד ימין בחלונית של האנימציה

וכאן נגדיר שהאנימציה תקפוץ ב-2 פריימים לשנייה. ניתן לשחק עם המספרים ולראות כיצד זה משפיע על האנימציה. מפני שמדובר באנימציה שהיא רק מעלה אייקונים קטנים על מפה אנחנו נסתפק ב-FRAME ממוך.

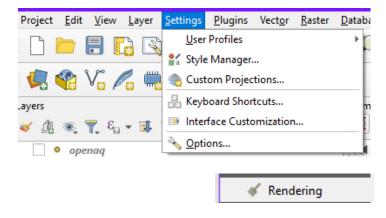


ואנחנו נראה את האנימציה מתנגנת באופן מתאים.

אם האנימציה ״קופצת״ והסימבולים נעלמים וחוזרים כל פעם שיש מעבר זמן באנימציה, ניתן להגדיל את זמן רענון המפה מההגדרות כדי להפחית ״קפיצות״.

.PAUSE- נעצור את האנימציה בכך שנלחץ על לחצן

OPTIONS ואז SETTINGS ואז בצד שמאל למעלה של התוכנה נלחץ על הכפתור



נבחר בלשונית של RENDERING.

.MAP UPDATE INTERVAL: ובשורה הרביעית יש אופציה

אנחנו נרחיב אותו למספר יותר גדול כמו 1000

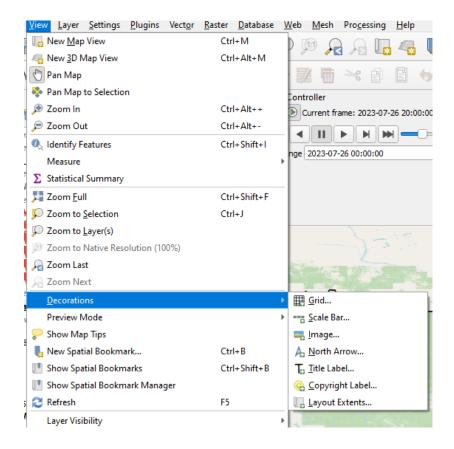
	▼ Rendering Behavior ✓ By default new layers added to the map should be displayed									
I										
✓ Use render caching where possible to speed up redraws										
ı	▼ Render layers in parallel using many CPU cores									
	Map update interval 1000 n									

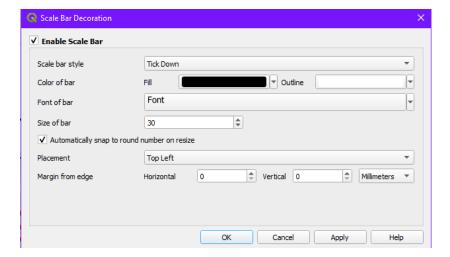
ונלחץ על OK ונסגור את החלון.

כעת שנפעיל את האנימציה נראה שהיא עובדת בצורה יותר חלקה.

מפני שאי אפשר לעשות LAYOUT לאנימציה נוסיף חץ צפון, קנה מידה וכותרת דרך התצוגה של האנימציה.

שנרצה להוסיף למפה .



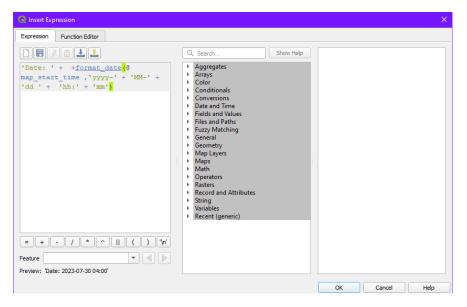


כאשר מוסיפים את הכותרת לאנימציה, נרצה לראות את התאריך והשעה בתור כותרת על מנת להבין מתי השריפות מופיעות.

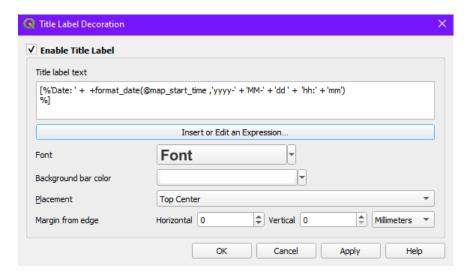
"insert or edit an expression" בשביל לעשות את זה אנחנו נלחץ על הכפתור

ואז בחלונית שתפתח נזין את הטקסט הבא (יש לשים לב מתי האותיות גדולות ומתי הן קטנות), ולפי ה-PREVIEW בתחתית החלונית נראה שהכל תקין.

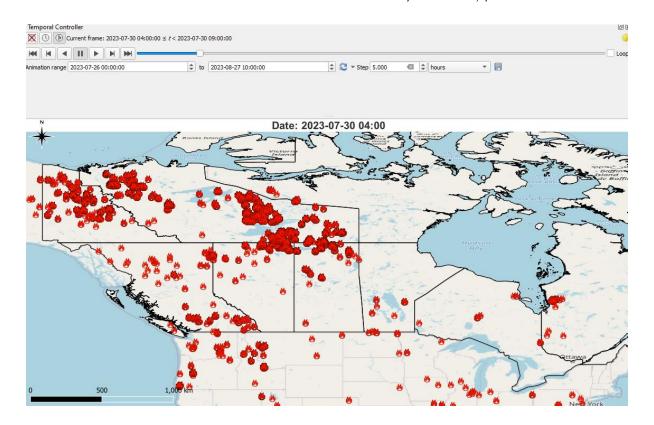
נלחץ על OK ונראה את זה בחלונית הראשונה:



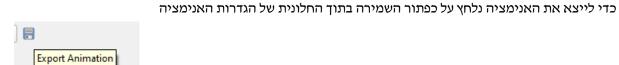
הטקסט הזה בעצם אומר שהכותרת תציג לנו את התאריך בפורמט מסוים לפי התאריך של המפה (שאותו המפה מוציאה באמצעות השדה Fire Date).



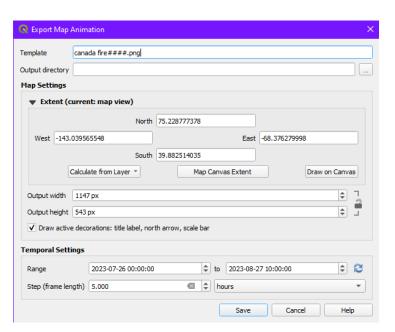
: מקבלים בסוף את המפה הבאה



כאשר נפעיל את האנימציה הכותרת תשתנה בהתאם לשעה הנוכחית באנימציה.



ודרך החלונית שתיפתח אנחנו מגדירים את טווח הזמן שאנחנו רוצים לייצא, מומלץ לייצא טווח זמן יחסית קצר כדי שהאנימציה שמייצאים לא תהיה ארוכה מדיי.



יש לשמור את האנימציה בתיקייה אך לשמור על אותו שם של הקובץ (להשאיר את הסולמיות), אחרת התוכנה לא יודעת איך לייצא את האנימציה.

video to gif אם נסתכל בתיקייה שבה שמרנו את האנימציה נראה המון תמונות, ולכן נחפש בגוגל אתר של converter אם נסתכל בתיקייה שבה שמרנו אנו השתמשנו באתר

דרכו נוכל להכניס את כל התמונות של האנימציה ולהמירה לסרטון מסוג GIF – לGFF יש משקל פחות כבד ומכיוון שאנחנו לא צריכים קול בסרטון זה עדיף לנו במקרה ונרצה לשתף את האנימציה שיצרנו.

כלי מספר 2: אינטרפולציה של נקודות מדידת זיהום אוויר

נשתמש בשכבה המציגה נתונים של זיהום אוויר, מדובר בשכבה של נקודות בשם openaq.

השכבה הזאת שייכת לאתר בשם OpenAQ אשר מציג נתונים גלובליים של זיהום אוויר, למען הפרויקט הזה הורדנו נתונים עכשוויים של קנדה.

בטבלה נראה מספר שדות כמו מיקום לפי מדינה ועיר, ואת מספר ה-2.5 PM שנמדד באוויר לפי שעה ותאריך. המדידות נעשות באמצעות תחנות מדידה שמפוזרות ברחבי קנדה.

יש כמה דרכים למדוד איכות סביבה אך מכיוון שאנחנו מתרכזים בשריפות אז אנחנו מסתכלים על מדד ה- PM2.5 שמודד את החלקיקים הקטנים המזהמים שנפלטים משריפות, ככל שהריכוז 2.5PM באוויר יותר גבוה אז יש סיכון יותר גדול לאדם.

באמצעות השכבה של openaq נעשה אינטרפולציה לפי זיהום אוויר.

נייצר מפה שנראית כמו מפת חום, היא תמחיש היכן יש אזורים עם רמת זיהום אוויר יותר גבוהה באמצעות הממד של 2.5 PM. של 2.5 PM.

הכלי מבצע חישוב מתמטי והוא יצבע את כל המרחב מסביב לנקודות הדגימה של ה-2.5PM ויאמוד את הערכים הדומים בהתאם לדגימות.

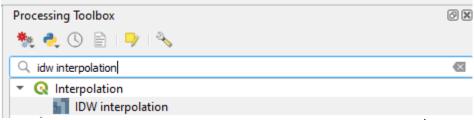
כלומר, נקבל צביעה שמתחשבת במרחק ובערכים שנדגמו ואז לפי כך נקבל תמונה כוללת של רמת הזיהום בקנדה.

על מנת להפעיל את הכלי נפתח את הלשונית של geoprocessing tools – בלשונית הזאת נמצא עוד כלים מורכבים – כמו הכלי שנשתמש בו עכשיו.

מחפשים בלשונית העליונה בתוכנה את הלוגו של גלגל שיניים כחול, ואז בצד ימין תיפתח לנו הלשונית של כל הכלים.



בלשונית החיפוש אנחנו מחפשים: IDW INTERPOLATION



ונלחץ פעמיים על הכלי, ותפתח חלונית חדשה

מרצים: פרופי איתמר לנסקי, מר שילה שיף

.openaq בחלונית לנסמן את השכבה הווקטורית (נקודות) של

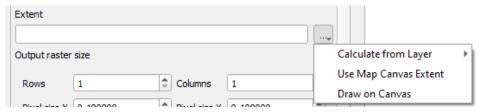
ב-interpolation attribute, נבחר בשדה 2.5PM, נבחר בשדה interpolation attribute, נבחר בשדה 2.5PM,

לפי ערכי המדד הזה הכלי יבצע אינטרפולציה מרחבית.

לאחר מכן נלחץ על כפתור הפלוס הירוק



ובשם נבחר בשכבה הפוליגונית של Calculate from layer נלחץ עם ה-3 נקודות בצד ימין, נבחר באר נקודות בצד ימין, נבחר באר נקודות בצד ימין, נבחר Canada_Boundary



כלומר אנחנו מבקשים מהכלי לבצע אינטרפולציה על שטחי קנדה.

לאחר מכאן נגלול למטה בחלון ובשורה של interpolated נרצה לשמור את השכבה בתיקיית העבודה שלנו בשם : airquality או airquality_canada או משהו דומה על מנת שנבין מה השכבה מציגה.



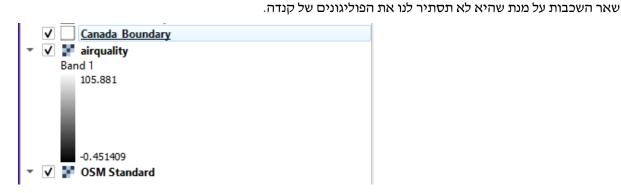
לאחר מכן לוחצים על RUN.

: נקבל את התצוגה הבאה



איפה שיש ערכי 2.5 PM יותר גבוהים זאת אומרת שיש זיהום יותר גבוה.

בלשונית של השכבות בצד שמאל אנחנו נוודא שהשכבה הזאת נמצאת מעל השכבה של מפת הרקע אך מתחת לכל



כעת נשנה את הסימבולוגיה של שכבת הפוליגונים של קנדה.

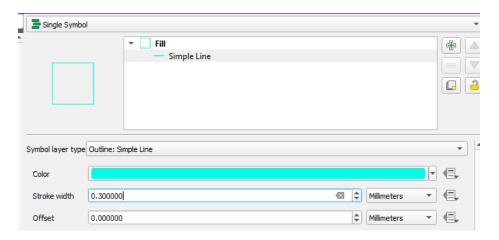
.Outline Black ובאפשרויות השונות אנחנו נחפש את Canada_Boundary נלחץ פעמיים על השכבה של



outline black

לאחר מכן בחלק העליון של החלונית אנחנו נלחץ על Simple Line ומשם נשנה את העובי והצבע של הקו כך שהוא יהיה יותר בולט מעל הראסטר שמייצג את זיהום האוויר.

בחרנו לשנות את הצבע לטורקיז, אך ניתן כל צבע בהיר אחר שבולט לעין ואת עובי הקו ל-0.3.



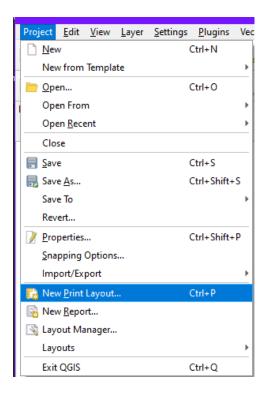
לוחצים בתחתית החלון על OK ואז מסתכלים לראות את המפה ברורה.

ניתן לשנות את הצבע של הסימבולוגיה או את העובי בהתאם לצורך על מנת שהתמונה תהיה יותר ברורה.

מרצים: פרופי איתמר לנסקי, מר שילה שיף

כעת ניצור layout מסודר לתמונה עם מקרא כך שיהיה יותר נוח לקרוא את המפה ולהבין אותה.

new print layout ואז על Project בצד שמאל למעלה לוחצים על



Canada Wildfires : ניתן שם למפה

אנו נרצה להוסיף למפה סרגל של קנה מידה, מקרא מפה, כותרת מסודרת וגם חץ צפון.

בסרגל בצד שמאל יש כפתורים שונים שבאמצעותם ניתן להעלות את הדברים הללו למפה.

באמצעות הכפתור הזה נעלה את המפה שלנו – לפני שלוחצים עליו יש לשים לב שבפרויקט עצמו רק השכבות הרלוונטיות אלינו דלוקות, כלומר השכבה של מפת הרקע, הראסטר והפוליגונים של גבולות קנדה. לאחר שלוחצים על הכפתור "מורחים" את המפה בריבוע הלבן באמצע החלון.



נופר נאוי- 315825141

מרצים: פרופי איתמר לנסקי, מר שילה שיף

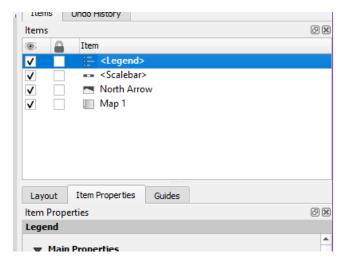
וסרגל של קנה מידה



לאחר מכאן באמצעות הכפתורים בסרגל בצד שמאל נעלה גם את החץ צפון



באמצעות התפריט בצד ימין אפשר לסמן את השכבה ואז להזיז ולסדר את הפריטים שעל המפה. המקרא יעלה לנו את כל השכבות שיש בפרויקט גם אם הן מכובות ולכן בתפריט בצד ימין נסמן את מקרא המפה (legend) ונבחר ב-item properties.



.auto update- נגלול למטה ונוריד את הוי

לאחר מכן נסמן את השכבות הלא רצויות ונלחץ על המינוס האדום על מנת להסיר אותן.

Canada_Boundary

airquality
Band 1
105.881

-0.451409

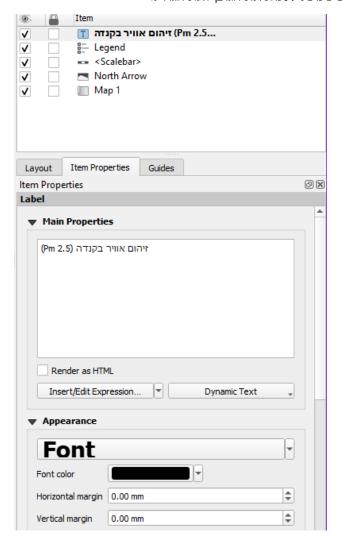
OSM Standard

רק את הפרטים הללו במקרא.

אנחנו צריכים לקבל בסוף:

אם נגלול בחזרה למעלה בתפריט נוכל לתת גם שם למקרא תחת "legend title", ובתוך הרשימה של השכבות שנמצאות במקרא ניתן ללחוץ דאבל קליק ולתת שם שונה (גם בעברית) כדי שהמקרא יהיה יותר ברור.

באותה צורה ניתן גם לשנות את הכותרת של המפה שתהיה בכתב יותר גדול: נסמן את הכותרת ואז למטה אפשר לכתוב את הכותרת למפה ואם נלחץ על הכפתור FONT נוכל לשנות את הגופן ואת הגודל.



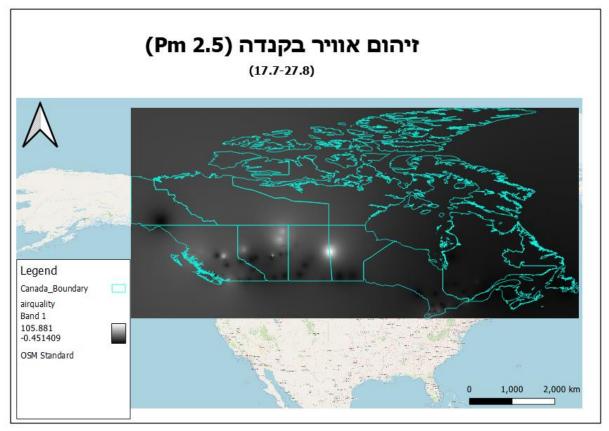
כמו בפרויקט הרגיל יש לשים לב לסדר הפריטים: המפה צריכה להיות בתחתית הרשימה כדי שהיא לא תסתיר את קנה המידה, מקרא המפה וכדומה, ניתן לסדר את הפריטים בכך שגוררים אותם עם העכבר בתפריט בצד ימין. ניתן להוסיף מסגרת למפה באמצעות הוספת צורה ואז מרובע:



כאשר אנחנו סיימנו יש ללחוץ על הכפתור EXPORT AS IMAGE בלשונית העליונה של החלונית (נמצא למעלה באמצע ליד כפתור של מדפסת)



וככה מייצאים את ה-LAYOUT לקובץ תמונה ושומרים.



PM 2.5. של ריכוזים של בקנדה לפי חיוור של מפת

נופר נאוי- 315825141

מרצים: פרופי איתמר לנסקי, מר שילה שיף

כלי שלישי – ניתוח פוטנציאלי לרמת סיכון התושבים

השריפות התחילו בחודש מרץ בשנת 2023, והן ממשיכות עד היום (סוף אוגוסט) המחוז בקנדה שנפגע בצורה הכי חמורה מהשריפות הוא מחוז אלברטה.



אנו נשתמש בכלי על מנת לייצר סימבולוגיה ייחודית לפי רמת סיכון לתושבים לשריפות שהתרחשו בתוך שטחי מחוז אלברטה.

: נעשה זאת באמצעות פוטנציאל סיכון לתושבים לפי 4 מדדים שונים

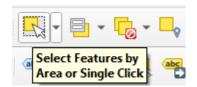
חישוב לפי ממד FWI – ככל שהוא יותר גבוה אז האש יותר חמורה. מדד זה מחושב לפי קריטריונים של מזג אוויר כמו לחות קרקע.

מטר לדקה) – בנקודת השריפה לפי מודל שמחשב קצב התפשטות שריפה. ROS – rate of spread

על מנת לצמצם את החישובים שלנו רק למחוז אלברטה, נלחץ לחיצה ימנית על השכבה של Canada_Boundary על מנת לצמצם את החישובים שלנו רק למחוז אלברטה נמצאת:



לאחר מכן נסתכל במפה ונסמן אל אלברטה באמצעות לחצן הבחירה אשר נמצא בעליונית העליונה של סרגל הכלים :

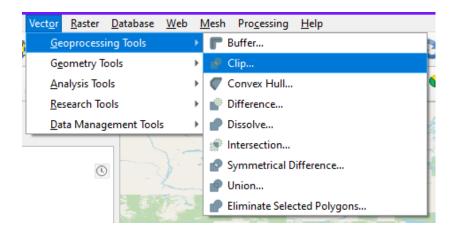


נלחץ כל הכפתור ואז נלחץ פעם אחת בתוך הפוליגון של מחוז אלברטה, ונראה שחלקו מסומן בצהוב. כך יודעים שהמחוז נבחר:



עכשיו אנו רוצים לבודד את מחוז אלברטה לשכבה נפרדת שתציג רק את הקו התוחם של המחוז על מנת שנוכל לתחם גם את שכבת השריפות שלנו לפי שטח המחוז.

.CLIP ואז לכלי ה-VECTOR ואז בתפריט ננווט ל-VECTOR ואז בתפריט לכלי ה-VECTOR ואז לכלי ה-P

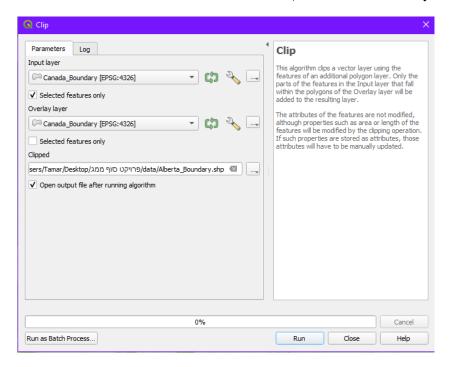


מרצים: פרופי איתמר לנסקי, מר שילה שיף

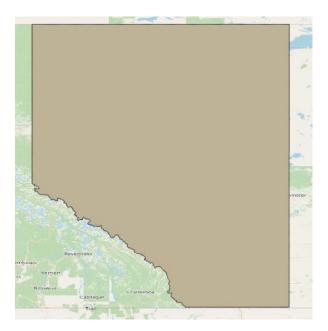
הכלי הזה יחתוך את השכבה לפי הבחירה, וישמור גם על נתוני הטבלאות.

Selected Features $^{\prime\prime}$ נסמן וי על האופציה שלנו של Canada_Boundary ב-INPUT LAYER, נסמן וי על האופציה שלנו של ייסתוך רק את הבחירה. $^{\prime\prime}$ Only

.RUN ונלחץ על Alberta_Boundary נשמור את התוצר בשם מתאים כמו



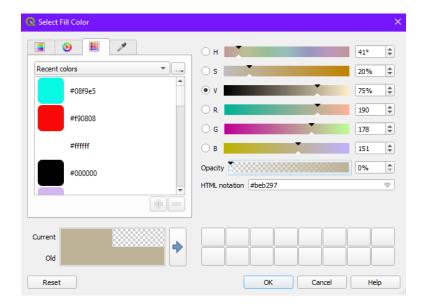
: התוצר יהיה רק פוליגון של מחוז אלברטה



: נשנה את הסימבולוגיה של הפוליגון כך שהוא יהיה ללא מילוי ועם קו תיחום שחור

ניכנס להגדרות הסימבולוגיה:

שקוף יהיה שקוף כך שהמילוי נשים את OPACITY (שקיפות) על 50% כך שהמילוי יהיה שקוף



.OK ואז על APPLY נלחץ על

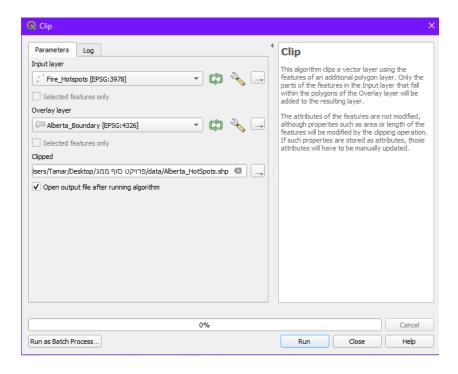
עכשיו שוב נשתמש בכלי ה-CLIP אך הפעם על שכבת השריפות שלנו



ננקה את הבחירה הקודמת שעשינו באמצעות הכפתור הבא

.VECTOR דרך תפריט ה-CLIP ואז ניגש לכלי

מגדירים לכלי שיחתוך את שכבת השריפות לפי התיחום של מחוז אלברטה ושומרים את התוצר בשם מגדירים לכלי שיחתוך את Alberta_Fires או Alberta_Hotspots

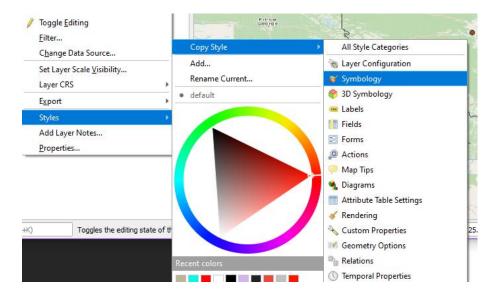


לאחר מכן לוחצים על RUN.

אנחנו נקבל את כל הנקודות של השריפות בתוך שטחי הפוליגון של מחוז אלברטה:



נשנה את הסימבולוגיה של השריפות שיהיו תואמות לסימבולוגיה של השכבה הראשית של השריפות באופן הבא: מלחץ לחיצה ימנית על השכבה הראשית של השריפות Fire_Hotspots ונבחר ב-STYLES ואז COPY ואז סימבולוגיה.



PASTE ואז STYLES ואז STYLES לאחר מכן לוחצים לחיצה ימנית על השכבה החתוכה של השריפות של אלבטרה ובוחרים



ומקבלים סימבולוגיה מתאימה.

בעצם ביקשנו מהתוכנה להעתיק את הסימבולוגיה שעשינו לשכבת השריפות מקודם ולהדביק אותה על השכבה החדשה.



עכשיו שיש סימבולוגיה מתאימה ונוחה נפתח את טבלת המאפיינים של שכבת השריפות של אלברטה.

כאשר מסתכלים על הטבלה רואים ערכים שונים כמו ROS ,FWI ו-ROS

אלה מדדים שונים שבאמצעותם הרשות המטאורולוגית הקנדית מחשבת מודלים על מנת לכמת את חוזקת מוקדי השריפות.

אנו נתמקד במדדים הנייל ובאמצעותם נחשב משקל כולל שמתרגם לנו מה היא עוצמת השריפות.

לכל מרכיב ניתן משקל באופן הבא:

FWI:

אם הוא בין 0-5 משקל 0

אם הוא בין 5-15 משקל 1

2 אם הוא בין 15-20 משקל

אם הוא בין 20-40 משקל 3

4 אם הוא 50 ומעלה משקל

מרצים: פרופי איתמר לנסקי, מר שילה שיף

1 משקל: ROS

2 משקל 5-15

15 ומעלה משקל 3

לפי השריפה למטר בנקודת שריפה – לפי אנרגיה של חוזקת שריפה – חוזקת שריפה (HFI) או לפי ולפי אוואס הייפה השריפה השריפה אוואס הייפה השריפה השרים השריפה השריפה השרים השריפה השריפה השריפה השרים השרי

1 משקל: 0-1000:

2 משקל: 1000-5000

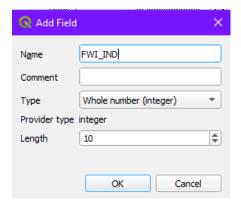
3 משקל 5000-10000

4 משקל 10000-20000

20000 משקל

לאחר שנדע את המשקל של כל מדד אנחנו נעשה שקלול של כל המדדים ולפי זה נדע את פוטנציאל הסיכון של כל שריפה וניתן סימבולוגיה מתאימה.

בשכבה של השריפות בתוך מחוז אלברטה Alberta_Hotspots ניצור שדה חדש בשם FWI_IND ניצור שדה חדש בשם CREATE NEW FIELD-נפתח עריכה של הטבלה באמצעות לחצן העיפרון הצהוב, ואז נבחר ב-INTEGER מפני שאנחנו נשתמש רק ואז תפתח לנו החלונית הבאה: נזין את שם השדה ונגדיר שהוא מסוג INTEGER מפני שאנחנו נשתמש רק במספרים שלמים.



נלחץ על OK.

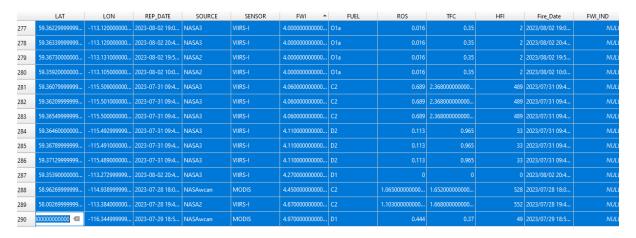
ועכשיו בטבלה נרצה להזין את הערכים לפי מדד ה-FWI.

 FWI - נלחץ על המילה FWI בטבלה כך שהנתונים יהיו מסודרים מהקטן לגדול ונסמן את השדה הראשון שבו ערך ה- FWI הוא הוא 0.14,

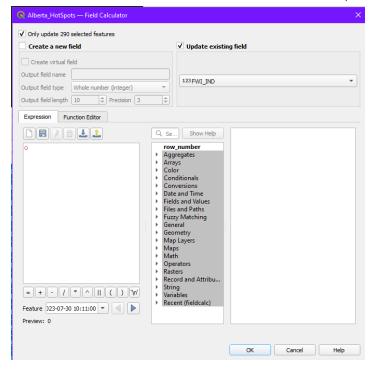
LAT	LON	REP_DATE	SOURCE	SENSOR	FWI ^	FUEL	ROS	TFC	HFI	Fire_Date	FWI_IND
1 00000000001 🖾	-113.736000000	2023-08-02 20:5	NASA_can	MODIS	0.14	C3		0.087		2023/08/02 20:5	NULI

מרצים: פרופי איתמר לנסקי, מר שילה שיף

נגלול למטה עד לשדה ששווה או קטן מ-5, וברגע שנראה אותו אנחנו נלחץ על SHIFT במקלדת ואז נסמן את השדה, כל השדות שמעליו יסומנו באופן אוטומטי.



ואז נוכל לגשת למחשבון השדות, נסמן וי על UPDATE EXISTING FIELD מפני שאנחנו מעדכנים שדה שכבר IND_FWI מפני שאנחנו מעדכנים שדה שכבר סקיים בטבלה, נבחר בשדה שלנו של IND_FWI ונזין את הספרה



נלחץ על OK ונבדוק שהכל התעדכן כמו שצריך בטבלה. עכשיו נבטל את הבחירה שלנו באמצעות הכפתור



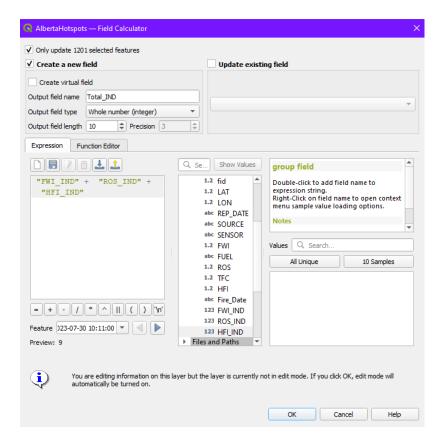
ונעדכן את הערכים הבאים עם ציון 1 בהתאם לחוקים שהגדרנו בהוראות למעלה.

כעת נעשה את אותו תהליך רק לפי מדד ה-ROS.

ניצור שדה חדש בשם ROS_IND בשביל המשקל של קצב השריפה ונחזור על הסימונים המתאימים. את אותו הדבר נעשה על שדה בשם HFI_IND שמחושב לפי מדד ה-HFI.

לאחר שחישבנו את שלושת השדות אנחנו יוצרים שדה חדש בשם IND_TOTAL והוא יסכום את התוצאות של שלושת השדות. שלושת השדות.

: נעשה זאת דרך מחשבון השדות ונזין את הנוסחה ההבאה



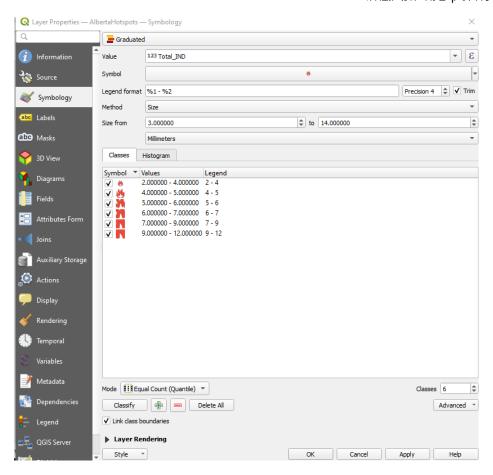
מרצים: פרופי איתמר לנסקי, מר שילה שיף

קיבלנו אינדקס סופי שאומר מה היא רמת הסיכון של השריפות אנחנו נוכל להשתמש בו כדי שלכל שריפה תהיה סימבולוגיה מתאימה בהתאם לערכים שבאינדקס.

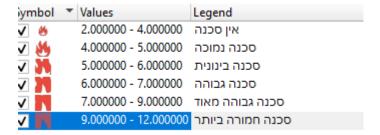
ככל שמספר האינדקס יותר גבוה אז מוקד השריפה מהווה יותר סכנה פוטנציאלית לתושבי אלברטה, ונדגיש זאת באופו הבא:

ניכנס לסימבולוגיה של שכבת השריפות, ואז בלשונית של סימבולוגיה נבחר באופציה של GRADUATED, לפי ה-VALUE של האנידקס שיצרנו הIND_TOTAL ואז נלחץ למטה על VALUE

נסדר את השכבות לפי 6 CLASSES, ונבחר בMETHOD של גודל על מנת שנקבל סימבולוגיה שמגדילה את לוגו השריפה ככל שה"ציון" שהיא קיבלה יותר גבוה.



על מנת שנבין בדיוק מה הסימבולים אומרים, תחת הקטגוריה של LEGEND אנחנו נזין במילים את רמת הסיכון באופן הבא:



אם הסימבולים קטנים מדיי ניתן לשנות את הגודל ולהגדיל או להקטין ולראות מה מתאים בעין. נוכל לראות במפה היכן השריפות מהוות יותר סכנה לתושבים והיכן הן מהוות פחות סכנה.

נייצר LAYOUT למפה שלנו באמצעות הכלים הקרטוגרפיים המתאימים ונקבל מפה שמתארת את רמת הסיכון

