ПЛИС 2021

TRNG.

Это домашнее задание на 2 очка. В этой работе Вам необходимо исследовать статистические параметры TRNG и дописать свой блоке, позволяющий генерировать нормально распределенный случайные величины.

- 1. Создайте свой блок TRNG, позволяющий состоящий из k_num кольцевых генераторов, каждый длинны ro_len. Либо используйте TRNG, который находится в разделе кода 8-й лекции. Для этого там заведены параметры ro_len и k_num.
- 2. Рассматривайте только один выходной бит генератора, экспериментально найдите вероятности P(0|1) (вероятность появления нуля при условии, что предыдущий бит был единицей), P(1|1), P(0|0), P(1|0). Для каждого измерения соберите не менее 2^7 точек. Способ измерения придумайте сами. Исследование проведите для диапазона параметров го len=[3,5,8], k num=[64,128,512], т.е. всего 9 вариантов.
- 3. Создайте свой блок (любым образом), который позволяет генерировать 4-х битное нормально распределенное случайное число. Используйте только один TRNG, параметры выберите сами, основываясь на предыдущем пункте.
- 4. Соберите не менее 2^7 точек, постройте распределение чисел, генерируемых Вашим блоком.
- 5. Код проекта и результаты измерения положите на гитхаб.