Instakos

1. Autoři

Arťom Ňorba a Phuong Dong Cu

1. Popis

Instakos je školní informační systém obohacený o možnost jednoduché komunikace mezi studenty a profesory technické vysoké školy. Komunikace má sloužit především pro spolupráci na projektech. Studenti si můžou vkládat svoje zkušenosti různých programovacích jazyků a svoje předešlé projekty v rámci různých předmětů. To má pomoct při vytváření projektových týmů.

1. Uživatelé
   1. **Studenti**

Uživatel, který studuje na dané škole. Student může vytvářet svůj rozvrh, zapisovat se do kurzů podle kapacity atd. Uživatel nemůže vytvářet nový předmět.

* 1. **Profesoři**

Uživatel, který je buď cvičící nebo přednášející nějakého předmětu (popřípadě byl v minulosti nebo bude v budoucnu). Profesor může vytvářet nový předmět – paralelku.

* 1. **Admin**

Uživatel, který se stará o správný chod aplikace a filtruje nevhodné chování.

* 1. **Guest**

Uživatel, který se zaregistroval do aplikace, ale ještě nemá přidělána větší práva.

* 1. **Omezený uživatel**

Uživatel, který se provinil nevhodným chováním a má omezené některé funkce pro účel zamezení dalšího incidentu.

1. Základní funkce

Základním kamenem projektu je základní správa uživatele jakožto účastníka vysoké školy. Uživatel může vidět svůj rozvrh, měnit si ho, hlásit se do různých paralelek (pokud je student).

1. Rozšiřující funkce

Komunikační možnosti mezi uživateli systému, což umožňuje pohodlné navazování kontaktů a vytváření pracovních skupin (dvojic).

1. Omezení

V rámci našeho projektu se nebudeme zaměřovat na udělování známek nebo bodů od profesorů studentům, i když to například v KOSu udělat lze.

1. Funkce, které v rámci předmětu implementujeme

V rámci předmětu se zaměříme hlavně na komunikační část, jelikož to je to, čím se náš projekt liší od ostatních školních informačních systémů. Zaměříme se tedy na posílání a přijímání zpráv a zabezpečení kolem toho.

1. Závěr

V rámci předmětu EAR neimplementujeme celý školní informační systém, ale pouze určitou jeho část.