**Instakos**

# Popis aplikace

Vytvořili jsme kostru aplikace, která kombinuje školní informační systém a komunikační aplikaci. Zaměřili jsme se hlavně na komunikační část, která musela být od první kontroly dost zredukovaná kvůli náročnosti na vytváření objektů. Aplikace se může dále rozšiřovat a přidávat další funkcionality, které jsme nestihli nebo nechtěli implementovat. Také jsme se zaměřili na **Front End**, který je pohodlný pro kontrolu funkcionalit aplikace. Pro pohodlí jsme zanechali více možností, jak si uživatel může vybrat jakou metodou otestuje aplikaci nebo kde se mu bude aplikace zobrazovat. Aplikace je postavená následně – databáze -> dao -> service - > rest controller -> uživatel, což je doporučený postup při tvorbě Java aplikace využívající technologii Spring.

# Návod na použití aplikace

Nejprve musí uživatel stáhnout projekt z Gitlabu. Následně musí JAVA aplikaci spustit. Nyní má uživatel několik způsobů, jak aplikaci otestovat.

1) Pomocí Postmanu a zadávání potřebných příkazů a typů komunikace např.

Metoda Post URL:localhost:8080/instakos/place/all/reservation

2) Pomocí Reactu

Kromě spuštění Java kódu se musí spustit ještě react pomocí příkazu – yarn start nebo npm start (pro spuštění je potřeba stáhnout potřebné moduly). Po propsání příkazu se spustí aplikace a stejně jako u webového prohlížeče se uživatel přemisťuje klikáním a vyplňováním polí.

Aplikace není dodělaná tak, aby se po přihlášení uživateli zobrazovali akce, které může provést, ale zobrazí se všechny funkce a při výběru akce na kterou uživatel nemá přístup se zobrazí error stránka.

Přihlášení pro admina: admin/admin

Přihlášení pro studenta: student/student

Přihlášení pro učitele: teacher/teacher

Přihlášení pro guest: po úspěšné registraci je nejprve každý guest, popřípadě guest/guest

Ve Front Endu není implementováno vše, proto se část aplikace spouští přes Postman a zbytek (hlavně message controller, přes React)

# Závěr

V rámci projektu jsme se naučili pracovat s technologií Spring. Ze začátku nebylo jasné, jaké výhody s sebou nese využití této technologie, ale při implementaci front endu, a hlavně vytahování dat z databáze jsme pochopili sílu této technologie. Také jsme použili novou pro nás technologii React, kterou jsme použili pro grafické zobrazení aplikace. React využívá klasické HTML a CSS, což z něj dělá skvělý nástroj na grafické zobrazení Java aplikace.

# Využité technologie

## Back end

JAVA, PostreSQL

## Front end

HTML, CSS, REACT