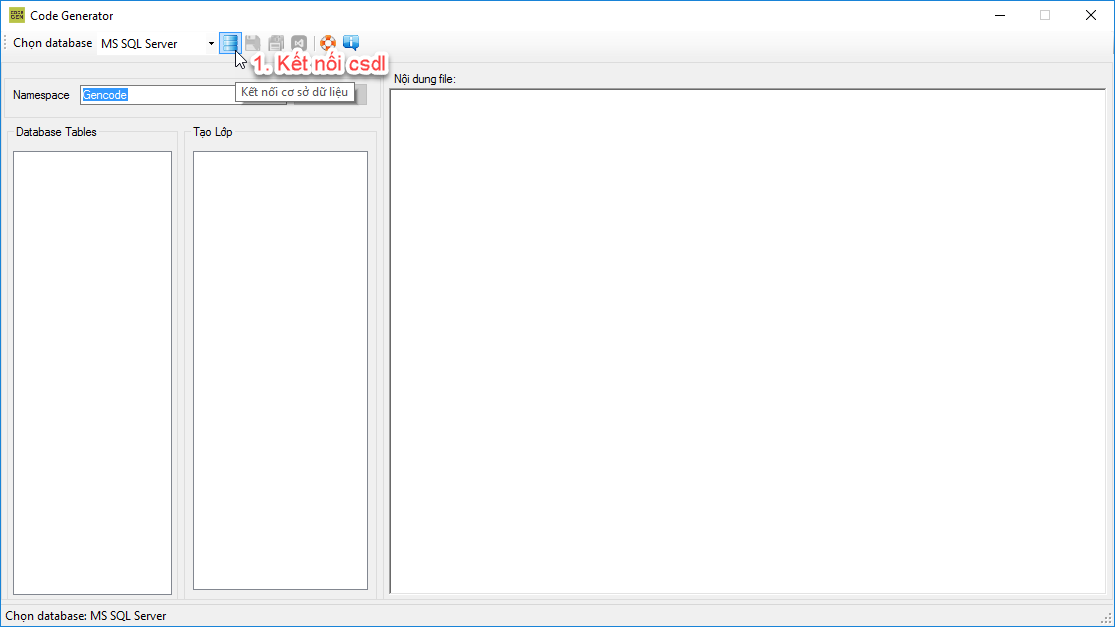
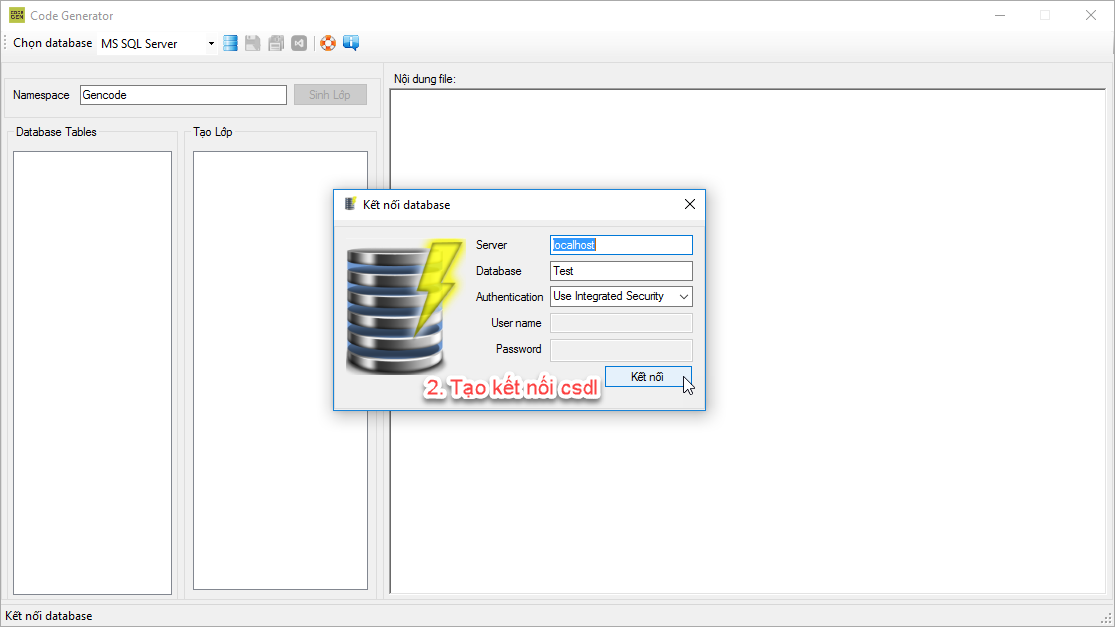
**HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG T-LOG**

Các bước cơ bản để chạy chương trình.

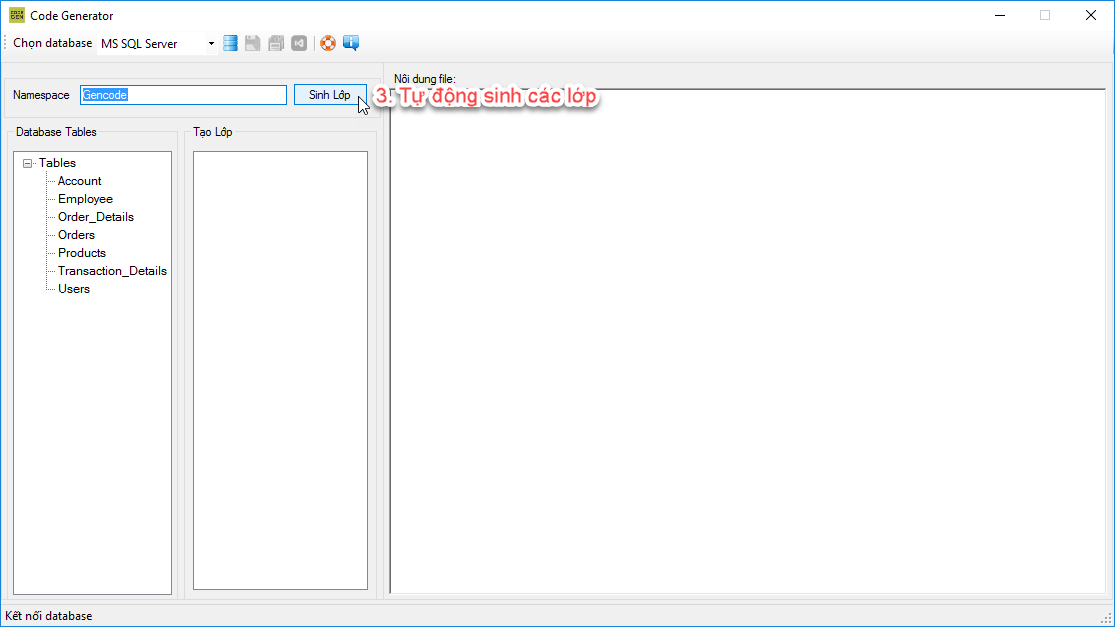
Bước 1: Kết nối đến csdl



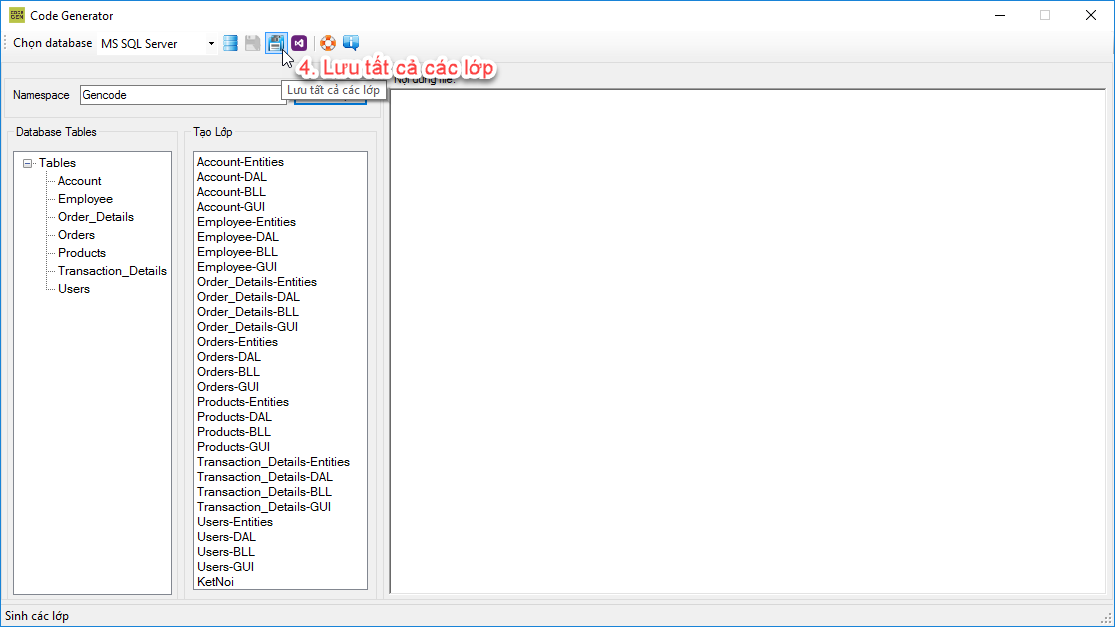
Bước 2: Thực hiện kết nối đến csdl



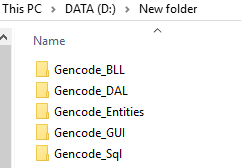
Bước 3: Tự động tạo tất cả các lớp trong chương trình. Bước này bỏ qua nếu sử dụng default namespace là Gencode. Chỉ cần thiết trong trường hợp muốn thay đổi namaspace khác.



Bước 4: Lưu các lớp được sinh ra

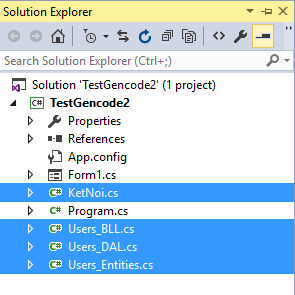


Bước 5: Các lớp được tạo ra từ chương trình được lưu trong các folder tương ứng.



Bước 6:

Tạo project trong Visual Studio, copy các lớp cần thiết vào project. Ở đây minh họa thao tác trên table Users trong csdl.



Bước 7: Code cho các chức năng CRUD trên Form như sau:

Khai báo lớp:

private Gencode\_BLL.Users\_BLL obj = new Gencode\_BLL.Users\_BLL();

Code chức năng select all:

private void SelectAll()

{

DataTable data = obj.SelectAll();

dataGridView1.DataSource = data;

}

Code chức năng insert:

private void Insert()

{

Gencode\_Entities.Users\_Entities user = new Gencode\_Entities.Users\_Entities();

user.username = txtUser.Text;

user.password = txtPass.Text;

user.fullname = txtFullname.Text;

user.level = Byte.Parse(txtLevel.Text);

obj.Insert(user);

}

Code chức năng update:

private void Update()

{

Gencode\_Entities.Users\_Entities user = new Gencode\_Entities.Users\_Entities();

user.username = txtUser.Text;

user.password = txtPass.Text;

user.fullname = txtFullname.Text;

user.level = Byte.Parse(txtLevel.Text);

obj.Update(user);

}

Code chức năng delete:

private void Delete()

{

Gencode\_Entities.Users\_Entities user = new Gencode\_Entities.Users\_Entities();

user.username = txtUser.Text;

obj.Delete(user);

}

Video tham khảo: <https://youtu.be/KNMhSVeHqnQ>

Ngoài ra, để tự động tạo project trong Visual Studio 2015 trực tiếp trong T – LOG, click vào công cụ  để tạo mới project. Chú ý: Dùng chức năng này yêu cầu máy đã install Visual Studio 2015.