



VICTORIA KOROLKOVA

ARTISTE

Moscou, Russie

+79055052457

korolkova.victoria@gmail.com

[vkorolkova.art](https://vk.com/vkorolkova)

[instagram.com/korolkova.victoria/](https://www.instagram.com/korolkova.victoria/)

[facebook.com/people/Victoria-](https://www.facebook.com/people/Victoria-Korolkova/100004453956526)

[Korolkova/100004453956526](https://www.facebook.com/people/Victoria-Korolkova/100004453956526)

LANGUES

- Russe – langue maternelle
- Français – parlé couramment
- Anglais – intermédiaire

COMPÉTENCES

- Responsable
- Flexible
- Sociable
- Curieuse
- Sensible
- Perspicace
- Autonome

PROGRAMMES

- Houdini
- C/C++
- Photoshop
- Adobe Premiere
- Illustrator
- Unreal Engine

INTÉRÊTS

- Arts
- Voyages
- Yoga

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

CGF LLC

Octobre 2016 - Janvier 2020

Spécialiste en effets visuels FX

Création d'effets visuels en 3D avec le programme Houdini pour les films, les dessins animés et la publicité; simulations; développement d'assets; rendering (Mantra, Nuke); création de concepts

Dino Games

Mai 2016 - Octobre 2017

Stagiaire

Création d'effets visuels en utilisant Unreal Engine pour le jeu Playstation Without Memory

DA studio

Décembre 2015 - Avril 2016

Stagiaire

Créations d'effets visuels à l'aide de Unreal Engine pour le dessin animé Suvorov

Euroset

Mai 2015 - Novembre 2015

Manager de projet

Gestion de projet sur la circulation interne des documents dans l'entreprise, résolution de problèmes, analyse de l'architecture du système et réalisation du schéma du système de gestion de projet

TSNIIMASH Institut Central de Recherches de génie mécanique

Juillet 2013 - Février 2014

Ingénieur

Résolution et programmation de problèmes de dynamique des gaz

ÉDUCATION

Institut d'aviation de Moscou (Université Nationale de recherches), Faculté de mathématiques appliquées et de physique

2009 - 2015

Master en mathématiques et en programmation système

École d'art "L'inspiration"

2015 - 2017

Formation professionnelle de dessin académique et de peinture

Académie de Stroganov d'art appliqué et de design de Moscou

pendant 4 mois - 2018

Cours de dessin d'après modèle vivant

École virtuelle "Profile"

19 Février - 29 Mars 2019

Cours en ligne "L'art moderne et contemporain, la conception et la pratique"

École d'art "Simple"

de Juillet 2019 - jusqu'à maintenant (2020)

Deux cours : dessin d'après modèle vivant et dessin structurel (portrait, corps, anatomie)

PROJETS & ÉVÉNEMENTS

- **Février 2020 ART Russia - manifestation d'art contemporain.** J'ai travaillé avec la galerie française 55 Bellechasse Paris pour mettre en relation des artistes russes (Vladimir Sulyagin, Alexey Voloshin et Andrey Shatilov), organiser et traduire. J'y ai également exposé mes dessins.
- **Septembre 2017, Cosmomoscow - manifestation d'art contemporain.** J'ai assisté la galerie française 55 Bellechasse.
- **Septembre 2016 - Arena Design Moscow 2016** J'ai travaillé comme organisatrice à la conférence russo-italienne sur le design et l'architecture.
- **Juin 2016 - Art-Music Festival à Elektrostal "Troitsa",** J'ai fait l'installation d'une grande télévision couverte de verre afin d'obtenir un hologramme qui projetait une séquence vidéo.
- **Novembre 2015 - Grand festival de dessins animés,** J'ai travaillé avec les enfants, nous avons réalisés un dessin animé <https://vimeo.com/147566694>
- **2013-2015 Projet de fin d'étude à l'Université d'Aviation de Moscou,** Mon projet se nommait "Système de surveillance automatique basé sur la technologie Microsoft Kinect pour la condition physique des étudiants". C'était un jeu pour les enfants à l'école primaire avec une interface graphique intégrée dans la vidéo. L'Université d'État d'éducation physique, du sport, de la jeunesse et du tourisme a testé mon système dans les écoles de Moscou. Pour l'utiliser, il faut un grand écran, un capteur de mouvements Kinect et un ordinateur. <https://www.youtube.com/watch?v=vfKmeXnfq44>