## Réseaux informatiques et codage binaire

Une machine à microprocesseur sur un réseau est identifiée par une adresse *IP* codée sur *32bits*. L'adresse *IP* est composée de *4 nombres entiers inférieurs à 256*; par exemple, 192.64.16.8

- 1. Définir c'est quoi un réseau informatique.
- 2. Citer quelques intérêts des réseaux informatiques.
- 3. Donner les différentes topologies de câblage utilisées pour la construction des Réseaux Informatiques.
- 4. Donnez le schéma de chaque topologie ?
- 5. Deux types de topologies hybrides sont aussi fréquemment utilisées : La topologie étoile/bus et la topologie étoile/anneau. Donnez le schéma de chacune ?
- 6. Quelle est la différence entre la topologie physique et la topologie logique ?
- 7. Donner la topologie réseau de chaque figure :

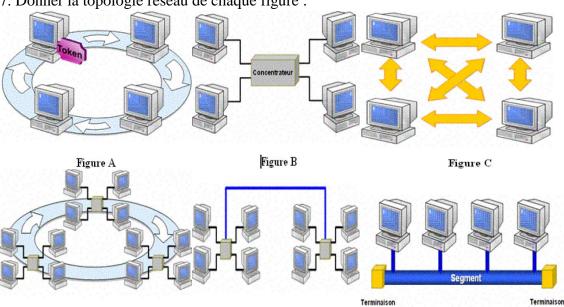


Figure E

Figure D
8. Remplir le tableau suivant :

5. Kempin ie taoleau survant.					
Adresse IP	Classe	Identificateur	Identificateur	Masque de sous	Nombre maximum de
		de Réseau	d'hôte	réseau par défaut	machines par réseau
129.102.197.23					
199.32.123.54					
32.12.54.23					
221.22.64.7					

Figure F

- 9. Convertir l'adresse IP : 192.64.16.8 en binaire. (Note : l'adresse IP en binaire ne contient pas des points).
- 10. Quelles sont les couches du Modèle OSI?
- 11. Quel est le rôle de chaque couche ?
- 12. Convertir 20MO en bits
- 13. Convertir les nombres suivants en binaire : 10 ; 127 ; 128 ; 192 ; 255

- 14. Convertir l'adresse IP suivante : 192.168.5.7 en binaire
- 15. A quelle classe appartient cette adresse?
- 16. Le tableau ci-dessous donne des adresses IP:

adresse IP	lclasse l	nombre maximum de machines
128.128.34.76		
192.1.1.1		
196.128.6.5		

Indiquer pour chacune de ces adresses :

- la classe de réseau
- le nombre maximum de machines que comporte le réseau correspondant.
- 17. TCP / IP veut dire
  - **1-** Transfuge Protocol International / Internet Partition
  - 2- Transmission Control Protocol / Internet Protocol
  - 3- Transfert Control Protocol / Internet Protocol
  - 4- Transport Control Protocol / Internet Protocol
- 18. Le premier octet à gauche de l'identificateur réseau de la classe B à la forme suivante :
  - 1-0----
  - 2-10----
  - 3-110----
- 19. L'adresse IP: 129.1036.24.23 est une adresse valide?
  - 1- Oui
  - 2- Nom
- 20. Parmi ces trois adresses IP, quelle est celle de classe B?
  - 1-15.236.25.125
  - 2-196.23.250.10
  - 3-132.10.251.20
- 21. Pour un réseau de classe C le nombre maximum de machine par réseau est :
  - 1-254
  - $2-2^{16}-2$
- 22. L'adresse IP=192.168.4.5 est par défaut une adresse de la classe C
  - 1- L'identificateur de réseau est 192.168.4.0 et l'identificateur d'hôte est 5
  - 2- L'identificateur de réseau est 192.168.0.0 et l'identificateur d'hôte est 4.5
- 23. Quelle est la couche 4 du modèle OSI?
  - 1- Couche physique
  - 2- Couche transport
  - 3- Couche session
  - 4- Couche réseau
- 24. La topologie d'un réseau Ethernet est :
  - 1- Anneau
  - 2- Bus
  - 3- Etoile
- 25. Sous Windows, un utilisateur peut ouvrir plusieurs sessions simultanément
  - 1- Non
  - 2- Oui
- 26. La commande (ping Nom\_Ordinateur) donne :
  - 1- L'adresse IP de la passerelle par défaut

- 2- L'Adresse IP de l'ordinateur
- 3- Nom de l'ordinateur
- 27. Le serveur ftp://ftp.wiley.com/ est un serveur :
  - 30- Web
  - 31- FTP
- 28. Avec le compte administrateur j'ai:
  - 1- un pouvoir total sur l'ordinateur
  - 2- un pouvoir limité
- 29. Pour connecter deux ordinateurs, j'ai besoin :
  - 1- d'un câble RJ45 direct
  - 2- d'un câble Rj45 croisé
- 30. Sous Windows, on peut régler l'horloge de l'ordinateur avec un compte de pouvoir limité.
  - 1- Oui
  - 2- Non
- 31. Quelle est la valeur binaire de l'adresse IP : 129.127.15.7?
  - 1-10000001111111111111111
  - 2-10000001011111111100001111100000111
  - 3-1000000101101111100001111100000111