

TD2: architecture des ordinateurur

Partie1:

1.1) Structure d'un ordinateur :

- Donner un schéma fonctionnel simplifié d'un ordinateur, et donner une classification de ses organes.
- Quelles caractéristiques permettent d'apprécier les performances d'un ordinateur ? (Citer seulement celles relatives au processeur, à la mémoire et aux unités de stockage).

1.2) Les logiciels :

- Donner une classification sommaire des logiciels :
- Donner les deux grandes catégories de logiciels, puis une classification des logiciels d'application (pour cette catégorie, ne détailler que la sous catégorie des logiciels bureautiques).

1.3) Les Systèmes d'Exploitation :

- a- Dire ce qu'est un Système d'Exploitation et citer ses principales fonctionnalités.
- b- Décrire l'organisation des fichiers sur un disque (on peut utiliser un exemple schématisé pour illustrer les termes tels que racine, chemin...).
- c- Que veut dire un Système d'Exploitation multi utilisateur ?
- d- Comparer les Systèmes : MS-DOS et WINDOWS XP (puissance, interface...).

Partie 2 :

- 2.1) Qu'est ce que la corbeille ? Décrire sa fonctionnalité.
- 2.2) Ci-contre un extrait de la fenêtre d'exécution d'un logiciel anti-virus.



a- Que représente le nombre de « Objets infectés » ?
Que fait un anti-virus lors d'une mise à jour ?

b- Que représente le nombre de « Objets suspects » ?
En quoi consiste « la méthode heuristique » ?