

TP8

[Revenir à Exercice de rév...](#)



Comptes bancaires 2

Un compte d'épargne possède les mêmes propriétés qu'un compte de débit avec quelques spécificités

Solde initial

Dans un compte d'épargne le solde est forcément supérieur à zéro (il n'est jamais négatif). Lors de la création d'un compte d'épargne, la banque offre une somme de 10 € au titulaire.

Taux d'intérêt annuel

Un compte d'épargne rapporte de l'argent variable selon un taux qui dépend du type de compte. Le taux d'intérêt annuel doit être fixé par la banque lors de la création de ce compte.

Solde d'épargne annuel

Chaque fin d'année la banque fait le calcul du nouveau montant du solde de l'épargne en rajouter les intérêts.

Travail demandé :

1. **Changer la classe CompteBancaire pour contempler les changements dans la structure du programme :**
 - Passer la classe CompteBancaire pour une classe abstraite
2. **Créer deux nouvelles classes : CompteCourant et CompteEpargne :**
 - Définir les attributs et méthodes de chaque classe
3. **Pour la classe CompteEpargne :**
 - Identifier les méthodes publiques proposées par la classe CompteEpargne
 - Proposer un ou plusieurs constructeurs pour la classe CompteEpargne
4. **Actualiser le programme de test permettant de :**
 - Créer un CompteEpargne c3, au nom de LOVELACE et un taux d'intérêt de 1.25 %
 - Créer un CompteEpargne c4, au nom de CURIE avec un solde initial de 7000 €, un débit maximal autorisé de 2000 € et un taux d'intérêt de 0.75 %
 - Afficher les caractéristiques des comptes c3 et c4 (c'est à dire les informations suivantes : numéro du compte, nom du titulaire, débit maximal autorisé et solde du compte

Capturer la sortie

- Retirer 300 € du compte c3
- Retirer 600 € du compte c4
- Déposer 500 € sur le compte c3
- Afficher les caractéristiques des comptes c3 et c4

Capturer la sortie

- Virer 1000 € du compte c3 vers le compte c4
- Afficher les caractéristiques des comptes c3 et c4

Capturer la sortie

NB : Pour cet exercice vous devez envoyer les classes créées et des copies des exécutions de vos programmes (ce qui s'affiche quand vous exécutez un programme)