CMS et Frameworks Accessibles

Cours 01: Introduction

Letícia SEIXAS PEREIRA







Objectifs

- Comprendre de quoi s'agit un CMS (*Content Management System Système de Gestion de Contenu*)
- Comprendre la structure d'un CMS à partir du cas du WordPress
- Développer un thème en PHP + CSS
- Développer un plugin
- Développer un website avec le WP

Références

- WordPress: Développez avec PHP, Laurent DUMOULIN
- WordPress 4.5: Un CMS pour créer et gérer blogs et sites Web, Christophe AUBRY
- codex.wordpress.org
- ATAG 2.0 (Authoring Tool Accessibility Guidelines): https://www.w3.org/TR/ATAG20
- WCAG 2.0 (Web Content Accessibility Guidelines):
 - https://www.w3.org/WAI/intro/wcag

De quoi s'agit un Framework?

De quoi s'agit un Framework?

• Infrastructure de développement :

De quoi s'agit un Framework?

- Infrastructure de développement:
 - Il fournit des outils de base pour la création d'un logiciel;
 - Ensemble de code/bibliothèques pour guider les programmeurs.

De quoi s'agit un CMS?

De quoi s'agit un CMS?

CMS: Content Management System

Système de Gestion de Contenu

De quoi s'agit un CMS?

CMS: Content Management System

- Des outils qui visent simplifier :
 - La création des sites web;
 - La gestion de leurs contenus.

Mise en place simplifié :

• Les CMS permettent aux personnes sans connaissances technique la

possibilité de créer ou de mettre à jour du contenu à travers des

interfaces graphiques.

Séparation entre contenu et design:

- Les CMS permettent la possibilité de modifier le mise en page du site sans avoir modifier/toucher son contenu;
- Il est possible de appliquer des thèmes/templates et les appliquer

directement à un site.



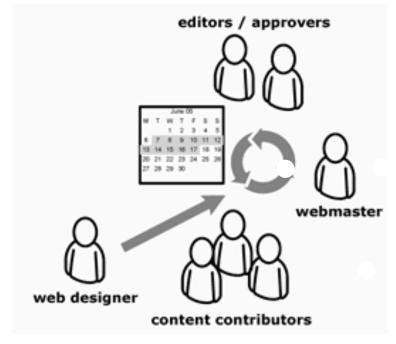
11

Gestion des droits d'accès :

• Les CMS permettent la gestion d'utilisateurs et l'association des rôles

avec des droits d'administration:

- Les utilisateurs peuvent avoir le droit, ou non, d'effectuer certaines actions ou d'accéder à certaines pages;
- Visualisation, édition, publication de contenu...

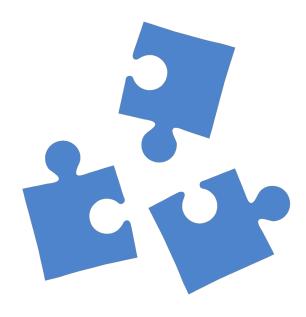


Extensions (*Plugins*):

• Les extensions sont des modules qui permet d'ajouter des outils aux

CMS selon les besoins, en ajoutant des fonctionnalités

avancées/complexes sur le site.



Avantages:

 Pour gérer le contenu il n'est pas nécessaire de connaître les technologies du Web (HTML, CSS, PHP...):

- Pour gérer le contenu il n'est pas nécessaire de connaître les technologies du Web (HTML, CSS, PHP...):
 - Personnalisation de l'apparence des sites de sa charte graphique à la mise en page des contenus;
 - Organisation et classification des fichiers dans des dossier;
 - Gestion des menus et des liens;
 - Gestion d'utilisateurs (fonctionnalités x type d'accès x utilisateur).

- Pour gérer le contenu il n'est pas nécessaire de connaître les technologies du Web (HTML, CSS, PHP...):
 - Personnalisation de l'apparence des sites de sa charte graphique à la mise en page des contenus;
 - Organisation et classification des fichiers dans des dossier;
 - Gestion des menus et des liens;
 - Gestion d'utilisateurs (fonctionnalités x type d'accès x utilisateur).

- Pour gérer le contenu il n'est pas nécessaire de connaître les technologies du Web (HTML, CSS, PHP...);
- Ils peuvent être utilisés pour les grands projets et aussi pour les cadres plus personnels.

- Pour gérer le contenu il n'est pas nécessaire de connaître les technologies du Web (HTML, CSS, PHP...);
- Ils peuvent être utilisés pour les grands projets et aussi pour les cadres plus personnels:
 - Une page de présentation d'une entreprise, un portfolio, une page de vente en ligne...

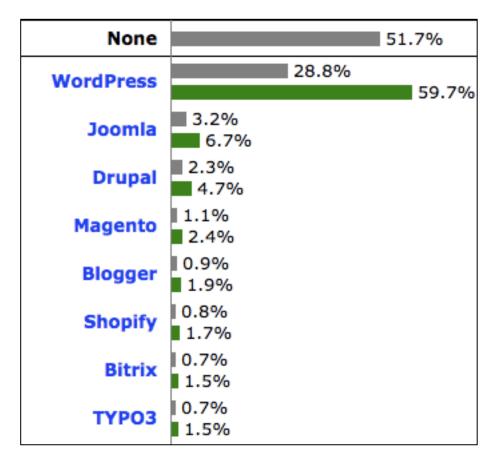
Back Office:

- Interface privée, réservée aux administrateurs du site web;
- On ne peut y accéder que si l'on possède un identifiant et un mot de passe.

Front Office:

• Interface accessible pour tous les utilisateurs, il s'agit du site web en tant que tel.

Utilisation des CMS



1. WordPress: 2003

2. Joomla: 2005

3. Drupal: 2001

Toujours en développement actif

PHP + MySQL

https://w3techs.com/technologies/overview/content_management/all

Licence

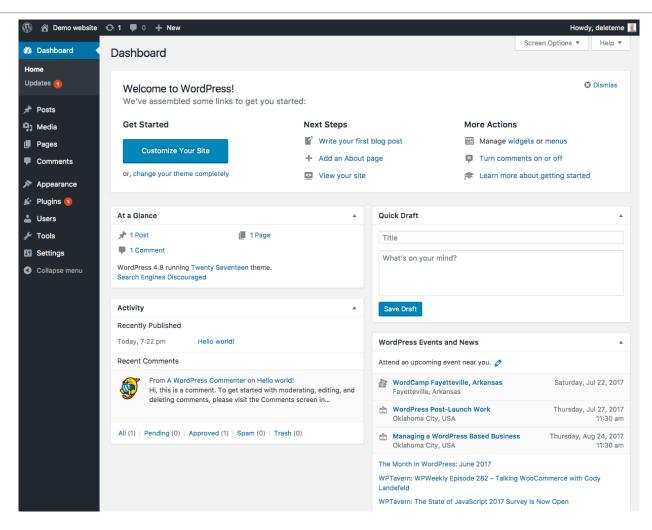
WordPress, Joomla et Drupal sont des logiciels libres, open source et distribués sous licence *GNU GPL* .

- On a le droit de les utiliser, de les modifier et de les distribuer;
- On ne peut pas les réutiliser pour les transformer en logiciels propriétaires;
- On peut commercialiser leurs extensions.

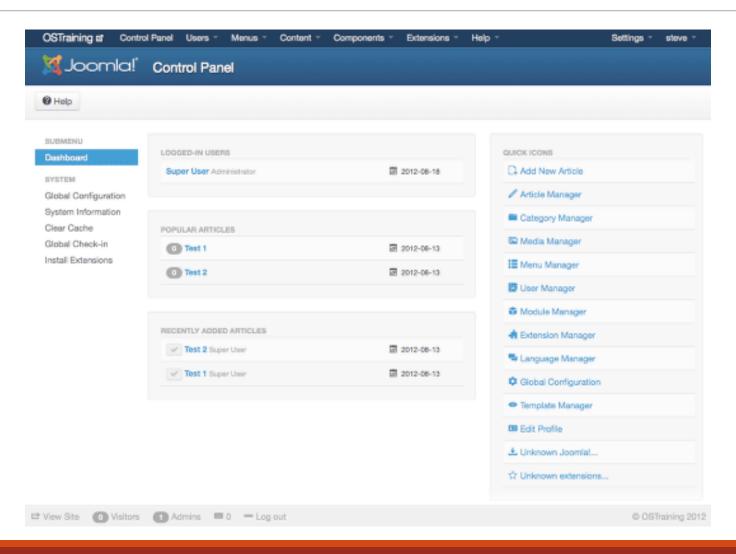
Exemples – Front Office

- WordPress https://www.guggenheim.org/
- Joomla http://www.unric.org/en/
- Drupal https://www.nasa.gov/

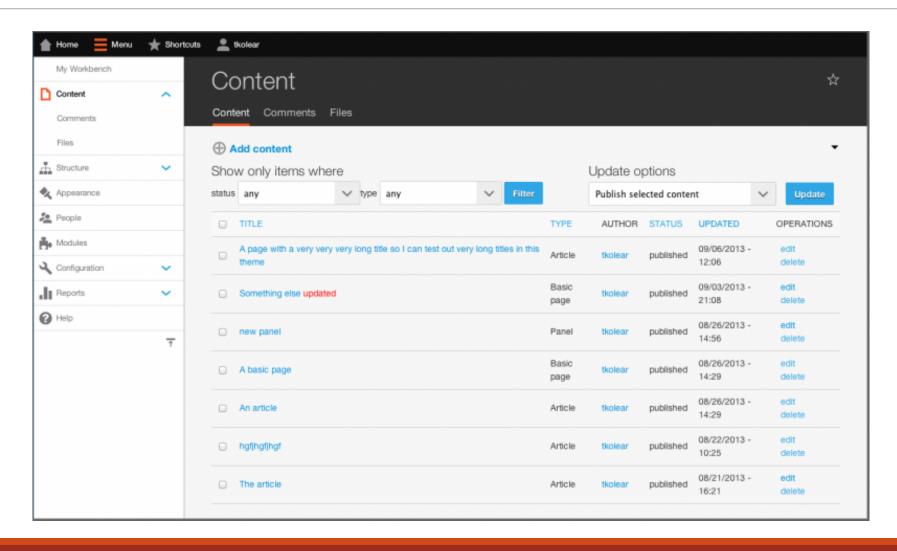
Exemple – Back Office WordPress



Exemple – Back Office Joomla



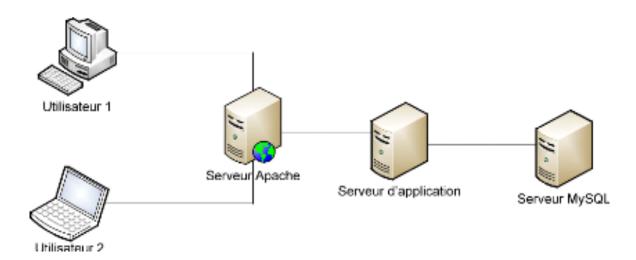
Exemple – Back Office Drupal



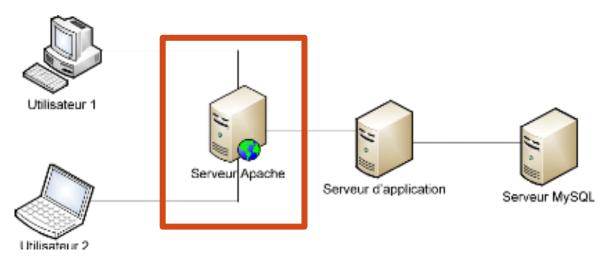
- Comme un CMS est un application web:
 - Il est accédé par un navigateur web:
 - Il est indépendant de toute plateforme informatique (Windows, Linux, MacOS);
 - Il faut juste avoir une connexion Internet pour mettre à jour le contenu d'un site.

• Tout site Internet a besoin d'un serveur pour envoyer les page à un visiteur;

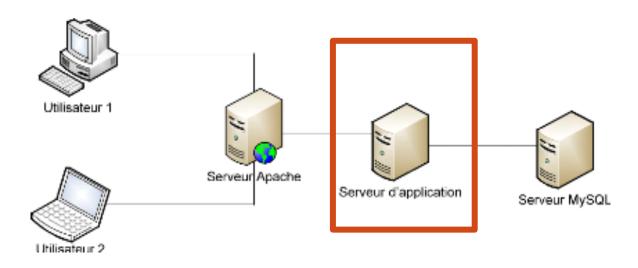
- Tout site Internet a besoin d'un serveur pour envoyer les page à un visiteur;
- La plupart des CMS fonctionnent avec un système de trois serveurs:
 - Un serveur web;
 - Un serveur d'application;
 - Un serveur de base de données.



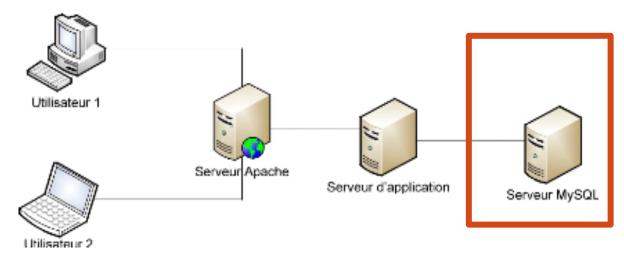
- Un serveur web permet de:
 - Stocker les fichiers du CMS;
 - Gérer l'affichage HTML/CSS dans les navigateurs des visiteurs.
 - Le serveur web plus utilisé s'appelle Apache.



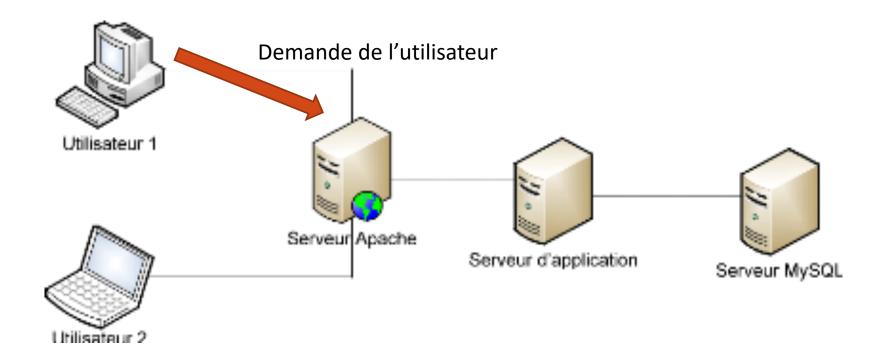
- Un serveur d'application permet de:
 - Construire les pages HTML/CSS en interrogeant la base de données.
 - Ex: PHP



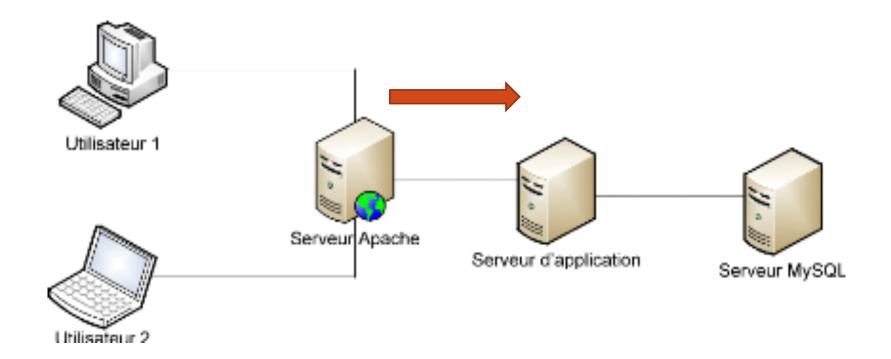
- Un serveur de base de données permet de:
 - Stocker les données (Ex: les contenus rédactionnels et réglages des sites);
 - Usuellement, on utilise une base de données par site;
 - Le système de gestion de base de données utilisé par la plupart des CMS est le MySQL.



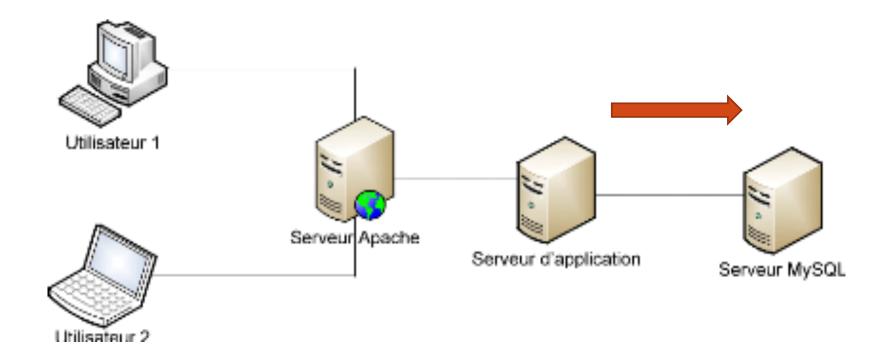
- Affichage d'une page web:
 - 1 La demande de l'utilisateur va être réceptionnée par le serveur web:



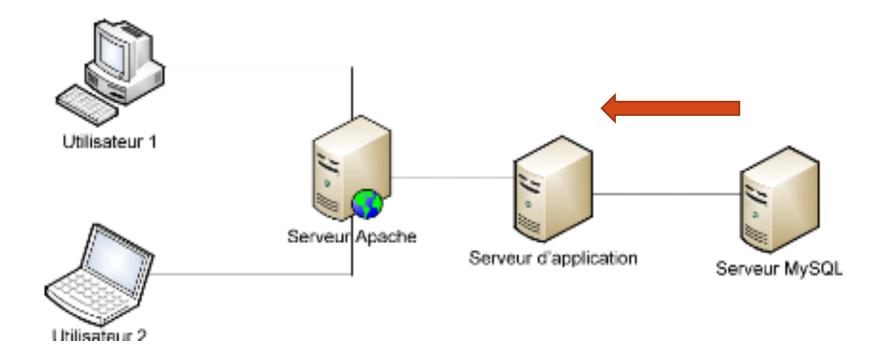
- Affichage d'une page web:
 - 2 Le serveur web va envoyer la demande au serveur d'application



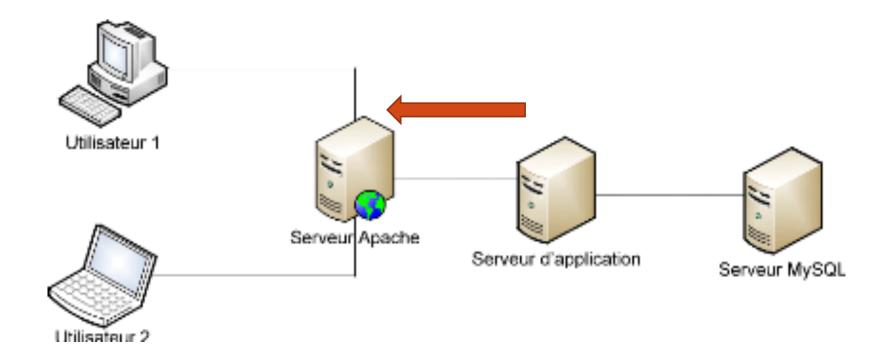
- Affichage d'une page web:
 - 3 Le serveur d'application interroge la base de donnée pour récupérer le bon contenu à afficher



- Affichage d'une page web:
 - 4 La base de données envoie le contenu au serveurs d'application

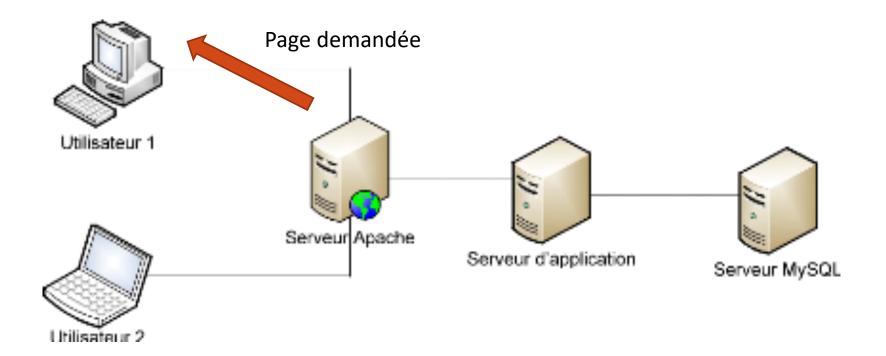


- Affichage d'une page web:
 - 5 Le serveur d'application va construire la page à afficher en HTML/CSS et envoyer au serveur web

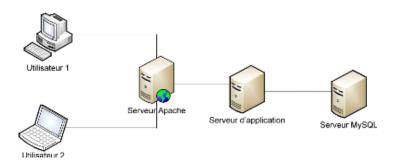


Serveur web

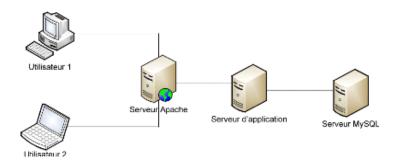
- Affichage d'une page web:
 - 6 Le serveur web retourne la page demandée au navigateur



• Pour une utilisation locale d'un site web, il est nécessaire de reproduire cet environnement localement;



- Pour une utilisation locale d'un site web, il est nécessaire de reproduire cet environnement localement;
- Pour chaque type de système d'exploitation il y déjà des outils disponibles qui installent et gèrent cette structure de serveurs pour faire une « Installation locale ».





- Sur Windows: WAMP (Windows + Apache + MySQL + PHP):
 - http://www.wampserver.com/



- Sur MacOS: MAMP (MacOS + Apache + MySQL + PHP):
 - https://www.mamp.info/



- Sur Linux: LAMP (Linux + Apache + MySQL + PHP):
 - https://doc.ubuntu-fr.org/lamp

(Sur Ubuntu, par ex.)

- MySQL
 - Est un système de gestion de bases de données relationnelles;

MySQL

- Est un système de gestion de bases de données relationnelles;
- Il est distribué sous deux licences:
 - GPL (General Public License: Licence Publique Générale) + Propriétaire:
 - Si il est utilisé par un projet libre (open source), il est gratuit, sous la licence GPL;
 - Si il est utilisé par un projet propriétaire, il est payant, sous la licence Propriétaire.

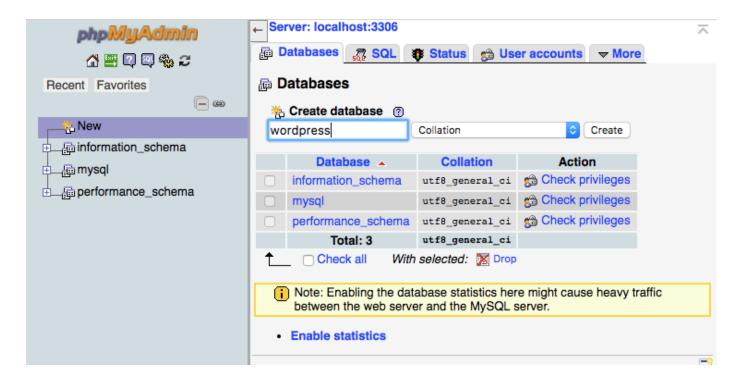
phpMyAdmin

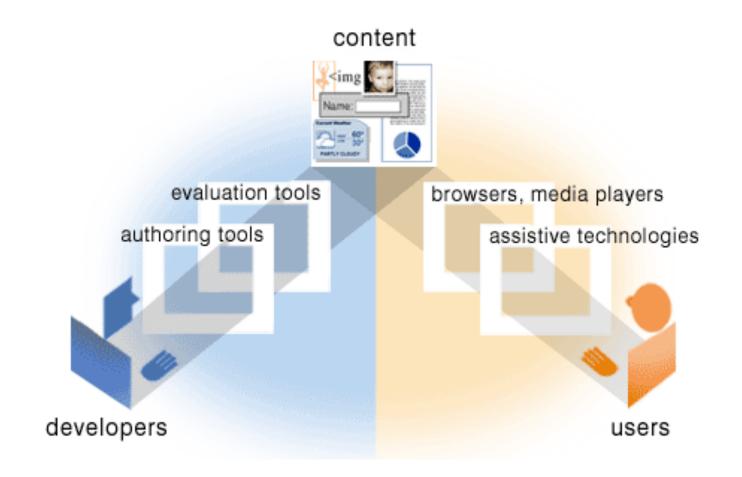
- Une application web pour la gestion des bases de données MySQL;
- Il est développée en PHP;
- Distribué sous la licence GNU GPL



• Il est aussi installée avec les serveurs locaux par WAMP/MAMP/LAMP.

- phpMyAdmin
 - localhost/phpmyadmin/





Recommandations pour créer des outils pour la création de contenu web qui sont:

- Part A: plus accessible aux auteurs handicapés;
- Part B: conçu pour permettre, soutenir et promouvoir la production de contenu Web plus accessible par tous les auteurs (en conformité avec le WCAG).

https://www.w3.org/TR/ATAG20/

Part A: Rendre l'interface utilisateur de l'outil de création accessible

- Principe A1: L'interface de l'outil respecte les recommandations d'accessibilité;
- Principe A2: Les interfaces d'édition sont perceptibles;
- Principe A3: Les interfaces d'édition sont utilisables;
- Principe A4: Les interfaces d'édition sont compréhensibles.

Part B: Soutenir la production de contenu accessible

- Principe B1: Des processus entièrement automatiques produisent un contenu accessible;
- Principe B2: Les auteurs sont soutenus dans la production de contenu accessible;
- Principe B3: Les auteurs sont soutenus dans l'amélioration de l'accessibilité du contenu existant;
- Principe B4: Les outils favorisent et intègrent leurs fonctionnalités d'accessibilité.