TP 4 images-bouton, objets multimédia, frame

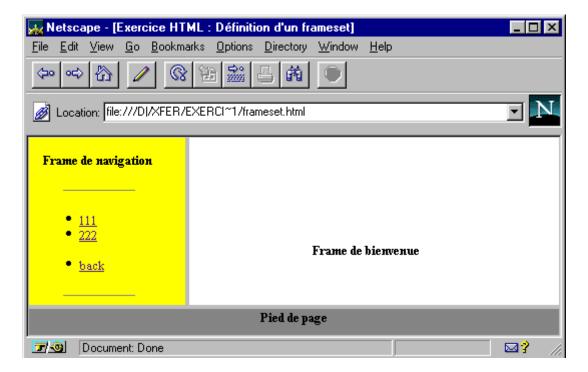
Exercice1

	Exercices	Solution
1	Dans l'application Paint (ou photoshop), réalisez une petite image analogue à celle ci-dessous, et sauvez-la en format GIF	
2	Testez les modes d'alignement TOP et BOTTOM : top absmiddle NOUVEAU bottom	
3	Rapatriez le logo du master Miashs localement dans votre répertoire Insérez-le dans votre page Web (n'omettez pas l'attribut ALT, et essayez de trouver à quoi il sert !). Puis associez-y un lien vers le site de master (l'image devient alors un "bouton") et vérifiez que ce lien fonctionne. Puis testez l'effet des valeurs de l'attribut BORDER	

Exercice 2

Réaliser le "frameset" illustré par la copie d'écran ci-dessous :

- la zone de "pied de page" doit avoir 30 pixels de haut, et cette hauteur doit pas être modifiable ; cette zone ne doit pas avoir d'ascenseurs
- la zone de "navigation" doit avoir 160 pixels de large, et cette largeur doit pouvoir être modifiable
- les zones de "navigation" et de page proprement dite doivent avoir des ascenseurs si nécessaire
- les bordures entre frames doivent avoir 2 pixels de large
- donnez des couleurs de fond différentes à chacun de ces frames
- lorsque l'on clique sur "111" ou "222" dans le frame de navigation, la page correspondante doit s'afficher dans la zone de page ; par contre lorsque l'on clique sur "back" la page correspondante doit remplir toute la fenêtre Netscape
- prévoir le cas où le browser attaquant ce frameset n'implémente pas le mécanisme des frames en renvoyant sur la page de "navigation"



- 1) Personnaliser le contenu de cette page en mettant tous vos Tps, modifier la frame de navigation.
- 2) Améliorer l'ergonomie, proposer des liens d'évitements
- 3) Citez les avantages et inconvénients de Frameset en développement web
- 4) Comment rendre un site web accessible si les développeurs ont utilisé des frameset au préalable ? Proposer des recommandations pour converger vers l'accessibilité normative