

#### **Examen terminal**

Durée 2h, aucun document autorisé

---

# Partie n°1: questions de cours (6 points)

Barème: 1 point - 1 point - 1 point - 2 points

- 1.A: Le navigateur Web ne peut pas lire du code PHP. Quel format peut-il lire? Que devient le code PHP jusqu'à l'affichage dans le navigateur?
- 1.B: Comment écrit-on une fonction en langage PHP? Donner l'exemple d'une fonction qui renvoie la somme de deux nombres, avec un exemple de son utilisation.
- 1.C : A quoi servent les fonctions isset() et empty()?
- 1.D: A quoi sert la fonction include() ? Quelle est la différence entre include() et include\_once() ?
- 1.E : Quelles sont, et à quoi servent, les trois types d'informations qu'il faut repérer dans un formulaire HTML pour pouvoir exploiter ses données à l'aide de PHP ? Donner un exemple de récupération de données.

### Partie n°2: interprétation d'un code PHP (2 points)

Ecrire le résultat de l'interprétation du code PHP suivant.

```
$a = 2;
$b = 6;
$c = 3;
echo "$a\n";
for ($a; $a<100; $a+=9){
   if ($a%2==0){
      $a+=$b;
   }
   elseif ($a%2==1){
      $a+=$c;
   }
   echo "$a\n";
}
echo "$a\n";
```



# Partie n°3: images et boucles (6 points)

Barème: 2 points - 4 points

3.A: La variable \$image stocke une image composée de \$size pixels de largeur et de \$size pixels de hauteur. Il existe une fonction setPixelBlanc(\$image, \$x, \$y) qui change la couleur du pixel se trouvant à la colonne \$x et à la ligne \$y. Ecrire le code PHP permettant de tracer deux segments. Le premier segment a pour origine le coin en haut à gauche de l'image et comme destination le point du milieu en bas de l'image. Le deuxième segment a pour origine le coin en haut à droite de l'image et comme destination le point du milieu en bas de l'image. Ces deux segments forment un V.

3.B: Une image est enregistrée dans un fichier texte. Les informations sont enregistrées ligne par ligne, dans l'ordre suivant : rouge, vert, bleu, rouge, vert, bleu, rouge, vert, bleu... L'image est de largeur \$width et de hauteur \$height. L'objectif est d'écrire un algorithme qui lit le fichier texte et qui crée l'image associée dans la variable \$image de largeur \$width et de hauteur \$height. Pour faire ce travail, deux fonctions sont disponibles: getLine() qui renvoie la valeur contenue dans une ligne du fichier et positionne le curseur à la ligne suivante pour prévoir le prochain appel à la fonction, et setPixelAt(\$image, \$rouge, \$vert, \$bleu, \$x, \$y) qui affecte la couleur \$rouge, \$vert, \$bleu au pixel se trouvant à la colonne \$x et à la ligne \$y.

# Partie n°4: implémentation de classes (6 points)

Barème: 4 points – 1 point – 1 point

4.A: Ecrire le code PHP qui traduit exactement le diagramme de classe suivant. Ne pas

oublier d'écrire les constructeurs, en les choisissant judicieusement.

Document - auteur

- titre

+ getAuteur() + getTitre()

4.B : Ecrire un exemple d'implémentation du livre suivant :

Livre

- nombrePages

+ getNombrePages()

« La part du Colibri » de Pierre Rhabi (51 pages)

4.C: Ecrire le code pour afficher les informations

suivantes:

Titre: La part du Colibri Auteur: Pierre Rhabi

Pages: 51

Le barème est donné à titre indicatif. Il peut être soumis à modification.