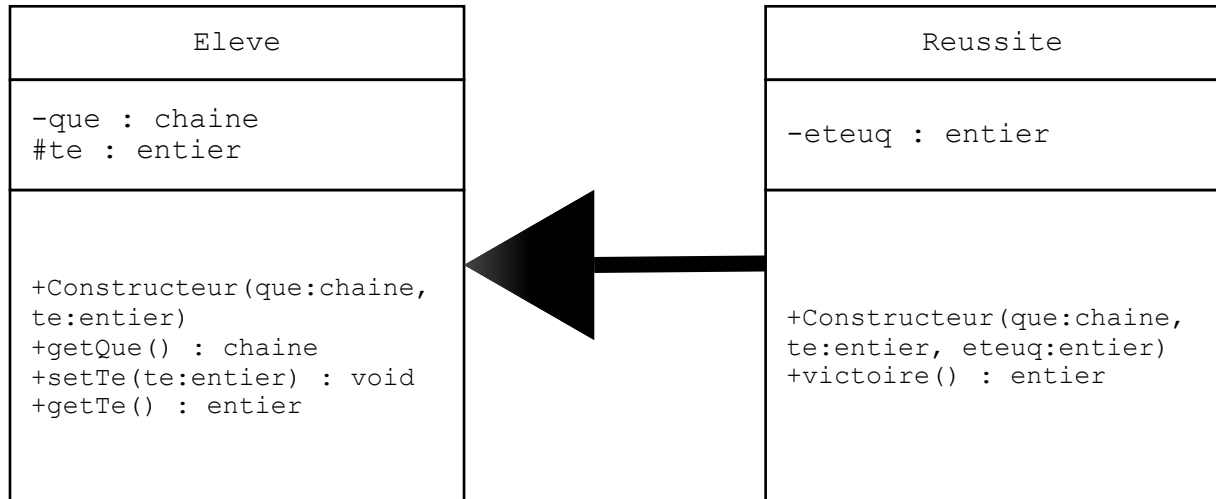


Sujet 03

Mettez votre répertoire de contrôle, sur votre espace Handiman, sans changer son nom, à l'adresse `public_html/PHP1/CTRL03/`.

Attention, si vous ne mettez pas votre contrôle à cette adresse précise, alors il ne pourra pas être évalué.

Vous devez créer les deux classes représentées par le diagramme de classe ci-dessous en créant deux fichiers qui seront rangés dans le répertoire « classe » de votre répertoire de contrôle.



La fonction `getQue` permet d'accéder à la valeur de `que` en lecture. La fonction `setTe` permet de modifier la valeur de `te`. La fonction `getTe` permet d'accéder à la valeur de `te` en lecture.

La fonction `victoire()` renvoie le résultat du calcul suivant : `te*eteuq`

Dans le fichier `index.php`, à l'intérieur de la balise « `main` », effectuez les actions suivantes :

- Instanciation de `$r1`, un objet de la classe `Reussite`, ayant pour paramètres « `a96tGv25` », 10 et 7.
- Instanciation de `$r2`, un objet de la classe `Reussite`, ayant pour paramètres « `b97tGv26` », 9 et 12.
- Affichage de `<p>Identification de R1 : [valeur de que] </p>`
- Affichage de `<p>Identification de R2 : [valeur de que] </p>`
- Appel de la fonction `victoire()` pour `$r1`
- Appel de la fonction `victoire()` pour `$r2`
- Affichage de `<p>Résultat de R1 : [résultat victoire pour $r1] </p>`
- Affichage de `<p>Résultat de R2 : [résultat victoire pour $r2] </p>`

Voici un exemple de résultat pour bien comprendre :

Identification de XX1 : X0542D24D

Identification de XX2 : IE502EDF0

Résultat de XX1 : 21.5

Résultat de XX2 : 52