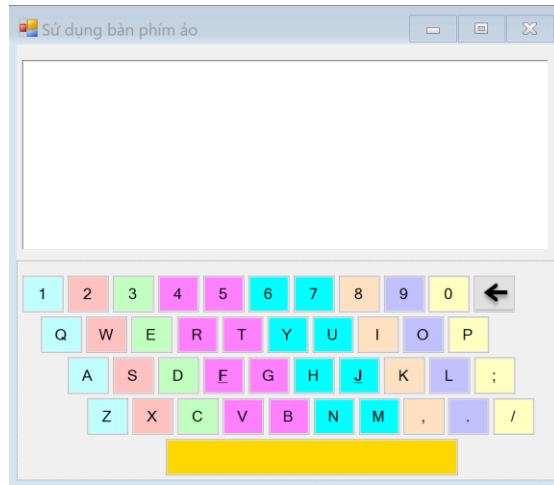


Bài 8:

Xây dựng một chương trình winform mô phỏng một chiếc bàn phím như mẫu sau:



Yêu cầu:

- Khi di chuột vào phím nào thì phím đó chuyển sang màu hồng (Pink)
- Bấm chuột vào phím nào thì phím đó chuyển sang màu cam (Orange), đồng thời thực hiện thêm nội dung của phím đó lên ô hiển thị nội dung ở phía trên.
- Rời khỏi phím vừa bấm thì phím đó chuyển lại màu như ban đầu
- Đặt thuộc tính cho ô hiển thị nội dung không được phép sửa
- Ô nhập dữ liệu và các phím trên bàn phím có thể thay đổi kích cỡ theo sự thay đổi kích cỡ của form

Bài 9:

Xây dựng một chương trình winform hỗ trợ thư viện quản lý SV mượn và trả sách.

Yêu cầu:

- Giao diện gồm 3 thẻ (thẻ Quản lý sách, thẻ Mượn/Trả sách và thẻ Thống kê) như mẫu:
 - o Tiêu đề form: “Quản lý mượn sách (Họ và tên – Mã SV)”
 - o Vị trí xuất hiện ban đầu của form là giữa màn hình
 - o Tên sinh viên và Tên sách là những dữ liệu đã có, chỉ được chọn.
 - o Các DataGridView có thể thay đổi cả chiều dài và chiều rộng theo form
 - o Thiết lập thuộc tính cho DataGridView để không cho phép thay đổi dữ liệu, không cho xóa hoặc thêm hàng.
- Thẻ quản lý sách cho phép thêm sách vào thư viện (hiển thị trong datagridview). Các sách hiển thị trong datagridview cũng được hiển thị trong combobox bên tab Mượn/trả sách
- Khi thay đổi ngày mượn thì ngày trả = ngày mượn + 40 (Vì nhà trường cho sinh viên mượn sách miễn phí trong vòng 40 ngày)
- Khi ấn vào nút Mượn sách thì lưu dữ liệu vào bảng với các nội dung như trong DataGridView, trong đó cột Thành tiền = 0
- Khi bấm vào DataGridView thì hiển thị dữ liệu tại dòng đang chọn lên các Control tương ứng
- Khi ấn nút Trả sách thì:
 - o Sửa ngày trả của dòng hiện tại trong DataGridView bằng ngày trả mới.
 - o Sửa Thành tiền = số ngày quá hạn * 2000/1ngày. Nếu quá 40 ngày thì sẽ bị phạt 2000/1ngày.
- Thiết kế giao diện cho thẻ Thống kê sao cho có các chức năng:
 - o Thống kê những sinh viên mượn sách quá hạn
 - o Thống kê số lượt mượn của mỗi sách (sắp xếp theo chiều tăng dần/giảm dần)