

Bài tập 3

Bài 1: Tạo một ma trận 4x4 toàn các giá trị False

Bài 2: Cho một dãy số nguyên 100 phần tử, hãy tách lấy tất cả những phần tử lẻ cho vào một mảng

Bài 3: Cho một dãy số tự nhiên 20 phần tử, hãy thay thế tất cả những phần tử lẻ bằng số -1

Bài 4: Hai mảng a và b có cùng số dòng, hãy ghép chúng theo các dòng thành mảng c, các cột của a rồi đến các cột của b

Bài 5: Mảng a và b có cùng số cột, hãy ghép chúng theo các cột thành mảng c, các dòng của a rồi đến của b

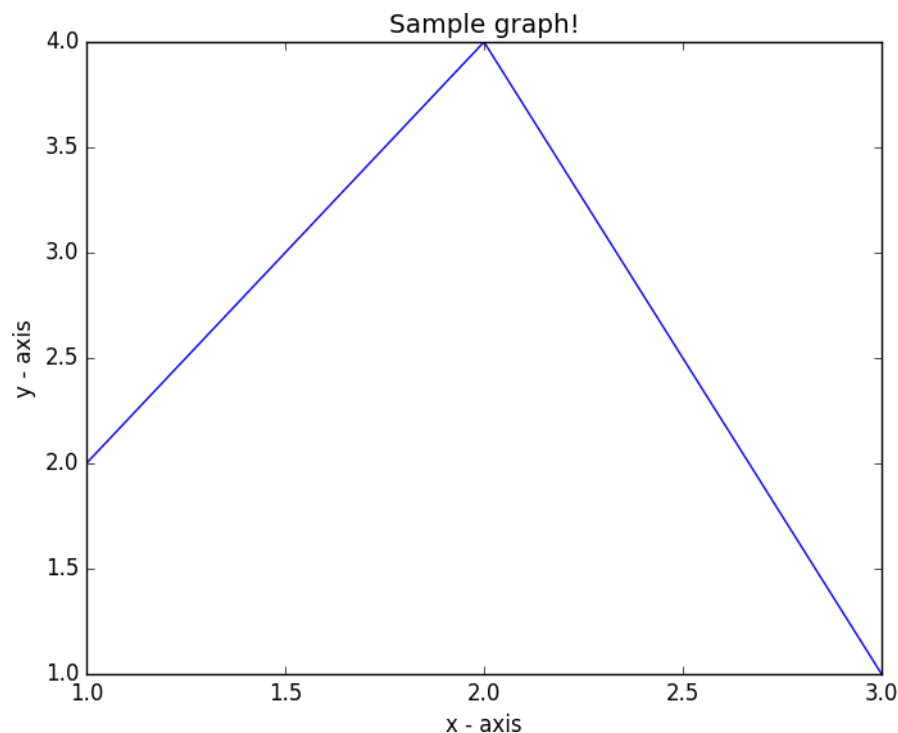
Bài 6: Cho một mảng a, hãy in ra tất cả những phần tử trong khoảng từ 5 đến 1

Bài 7: Sinh ra một mảng số thực có 1000 phần tử, các phần tử nằm trong khoảng từ -0.5 đến <0.5

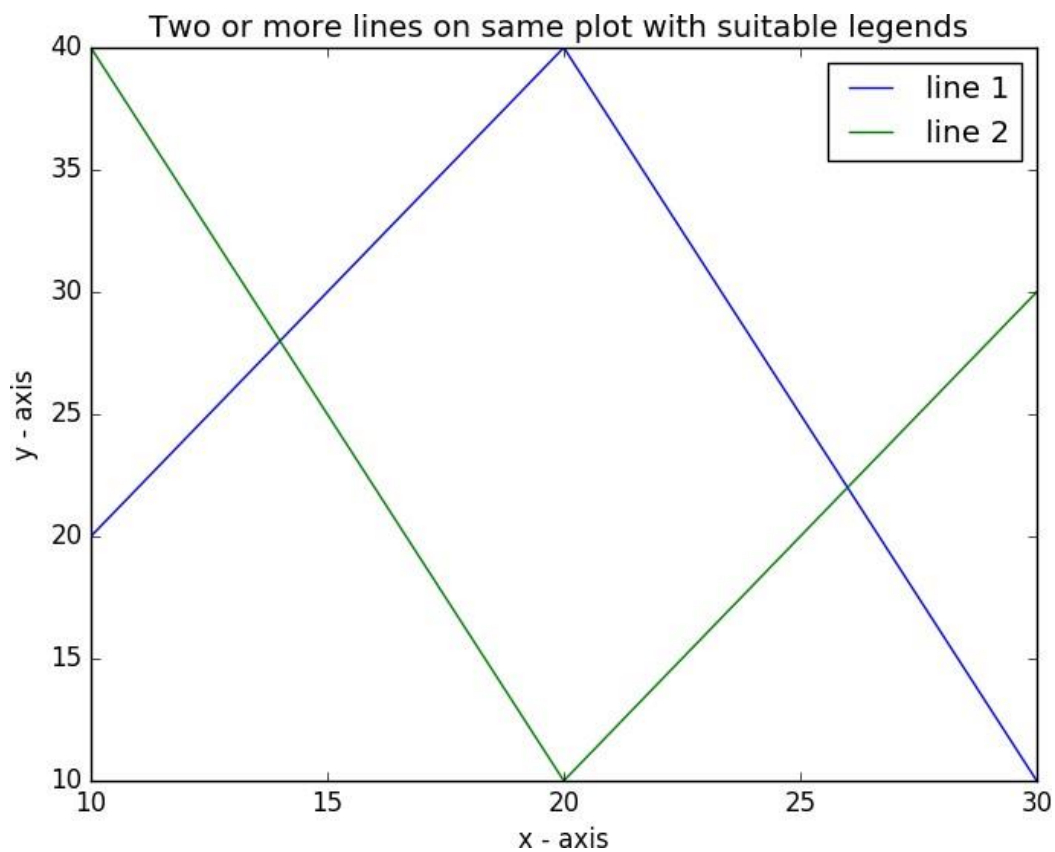
Bài 8: Sinh một ma trận 3x5 gồm các số ngẫu nhiên từ 0 đến nhỏ hơn 10, tính và in ra số lớn nhất trên mỗi dòng của ma trận

Bài 9: Nhập mảng a và b có 10 phần tử, tính khoảng cách euclid giữa a và b

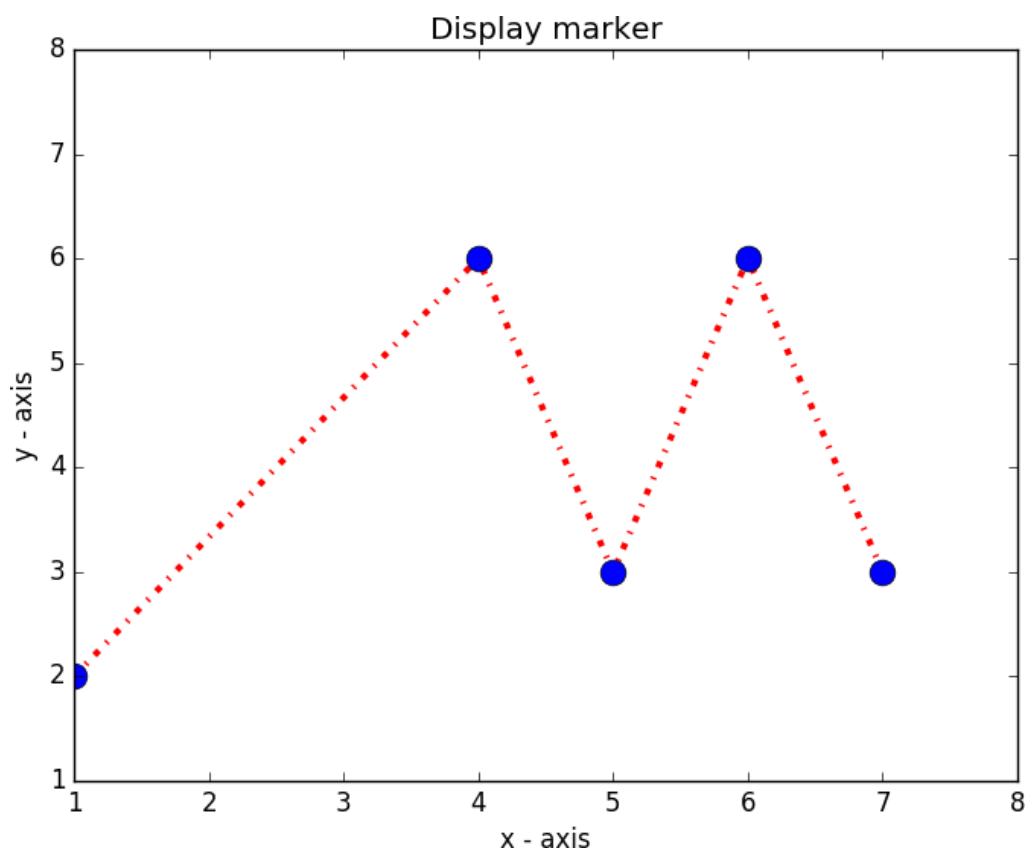
Bài 10: Viết đoạn chương trình python vẽ biểu đồ sau:



Bài 11: Viết đoạn chương trình python vẽ biểu đồ sau:



Bài 12: Viết đoạn chương trình python vẽ biểu đồ sau



Bài 13: Vẽ biểu đồ như hình dưới ứng với bộ dữ liệu sau

- Languages: Java, Python, PHP, JavaScript, C#, C++
- Popularity: 22.2, 17.6, 8.8, 8, 7.7, 6.7

