

Exercício / Módulo 24

Orientação à Objetos com JS

Gian Souza



A entrega deste exercício consiste em:



- Crie uma classe de uma abstração;
- Crie pelo menos duas classes que sejam herdeiras da classe criada anteriormente;
- Crie pelo menos três instâncias de objetos;
- No repositório do curso crie uma branch chamada oo_js e armazene o código do exercício.
- Envie o link do repositório através da plataforma.

**BOM
EXERCÍCIO!**

