

Movable

```
classDiagram
    class Movable
    class Camera["igl::opengl::Camera"]
    class ViewerData["igl::opengl::ViewerData"]
    class Viewer["igl::opengl::glfw::Viewer"]
    Camera --|> Movable
    ViewerData --|> Movable
    Viewer --|> Movable
```

igl::opengl::Camera

igl::opengl::ViewerData

igl::opengl::glfw::Viewer