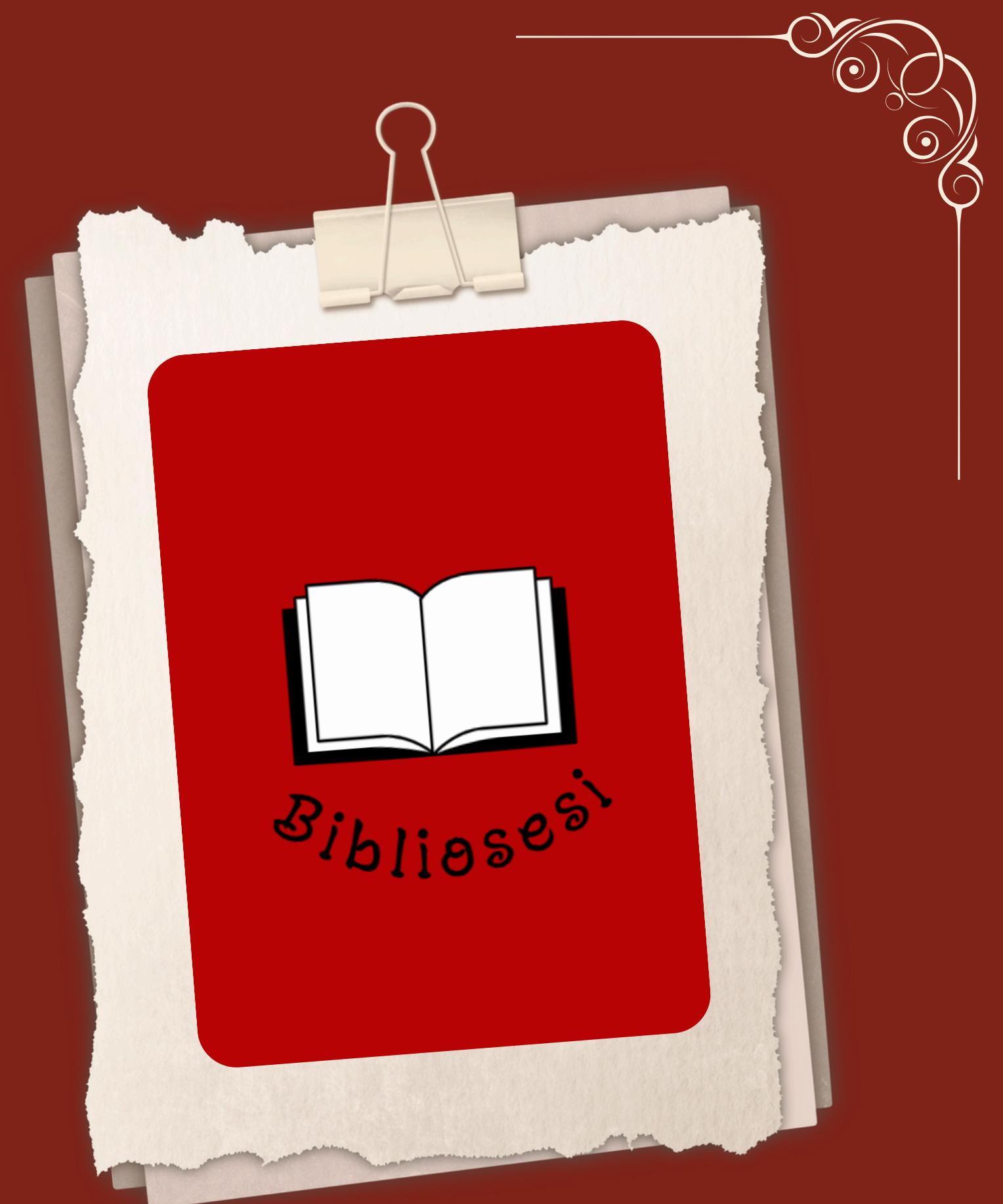


BIBLIOSESI

BY RAYCELL



Índice

01 Problema

02 Solução do Problema

03 Funcionamento do Projeto

04 Como vai Funcionar

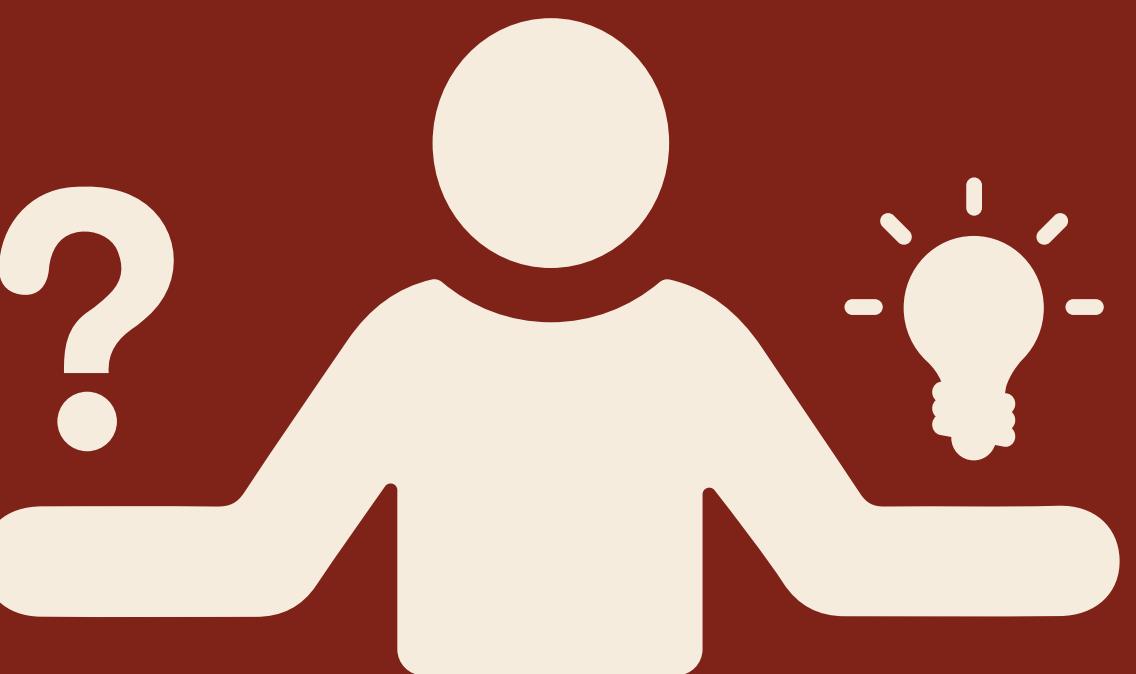
05 Protótipo

06 Um pouco sobre nós

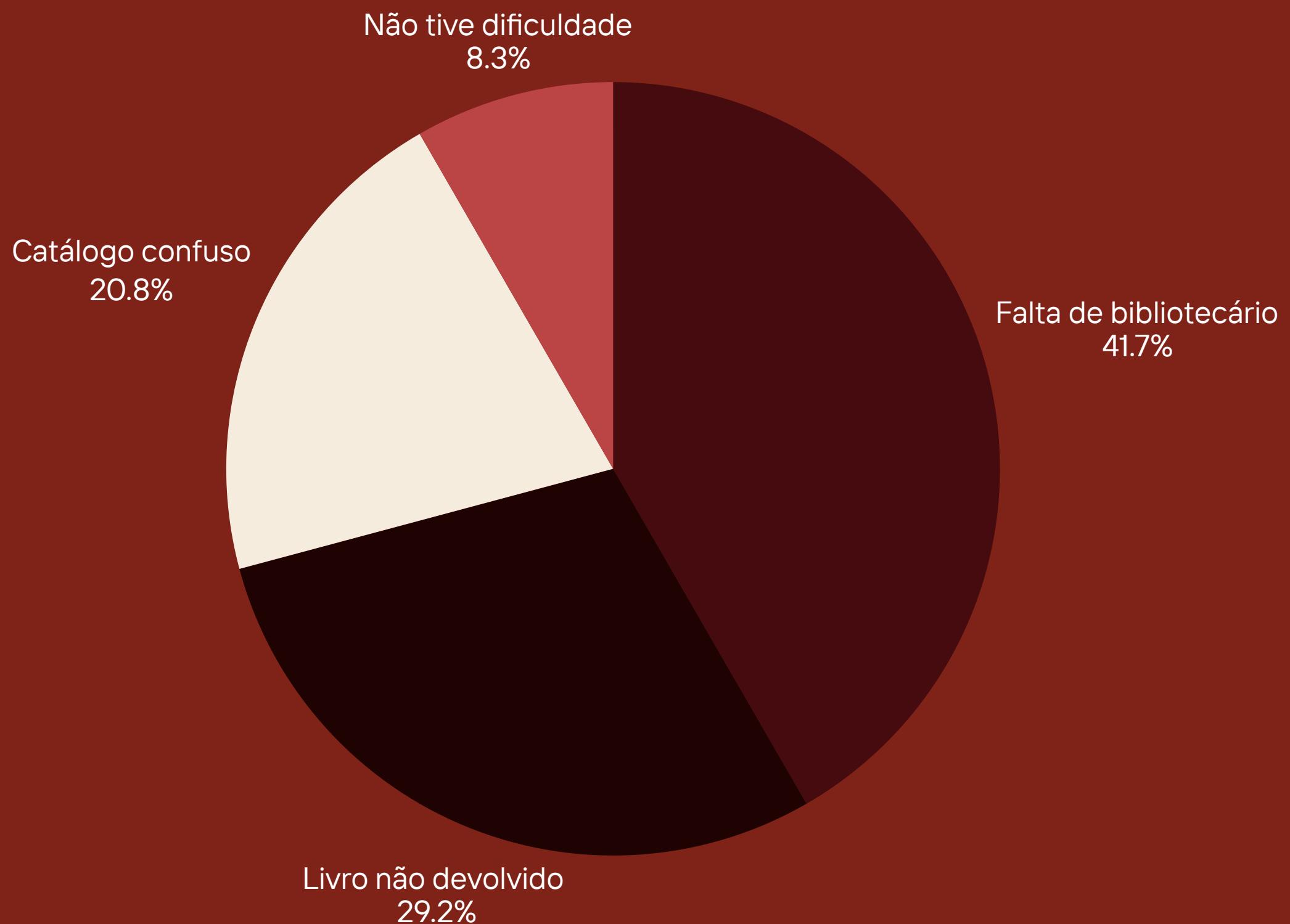
07 Integrantes

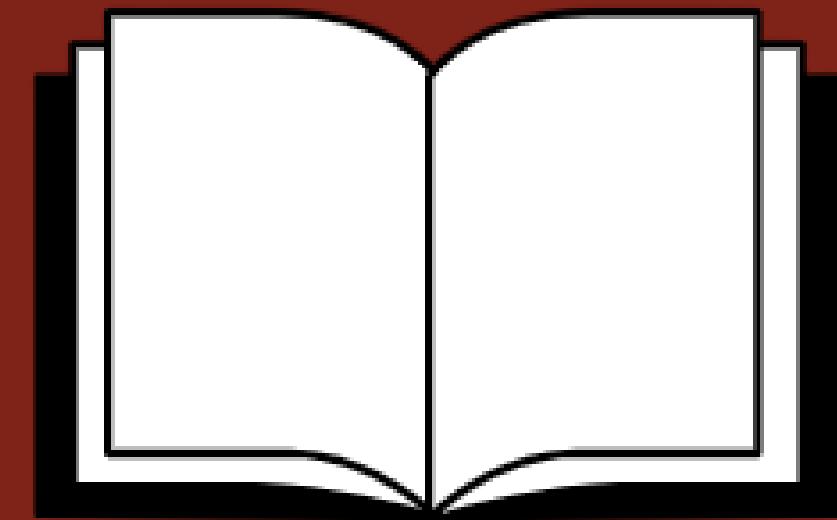
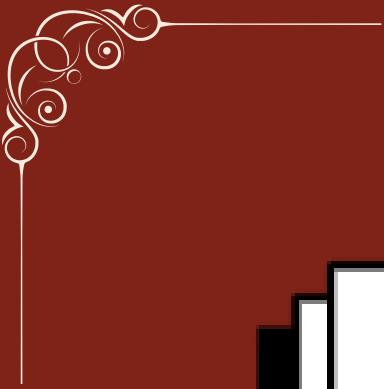
08 Fim

Problema



Quais foram as maiores dificuldades ao emprestar um livro em sua escola?

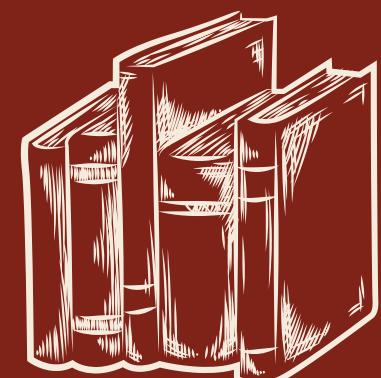




Biblioteca



Solução do Problema



*Biblioteca
Virtual*



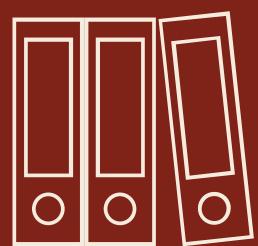
*Incentivo
à
Leitura*



*Fácil
Acesso*



Organização



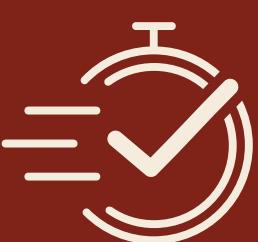
*Empréstimo
Rápido*



*Melhor
Desempenho*



*Mais
Rápido*



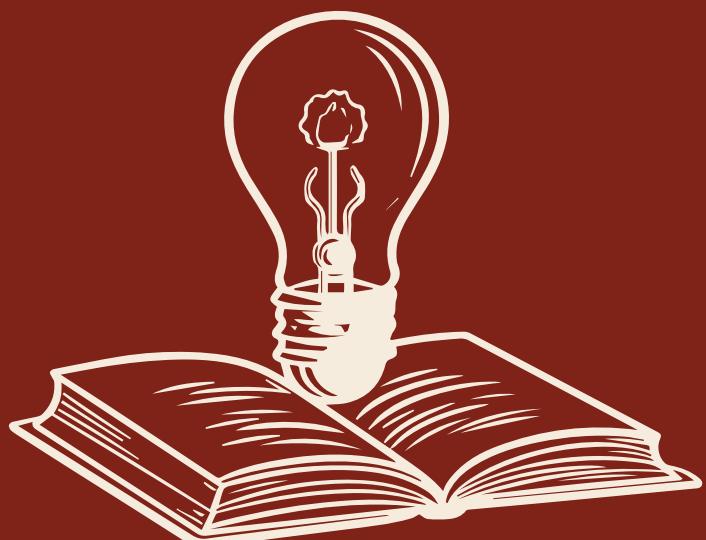
*Poupa
Tempo*



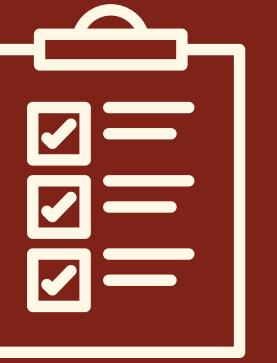
Objetivo do Projeto



- O projeto da biblioteca virtual foi idealizado para otimizar o processo de empréstimo e pesquisa de livros na biblioteca escolar, oferecendo uma solução prática e eficiente para os alunos da unidade. Com a plataforma digital, o acesso aos materiais se torna mais rápido e organizado, facilitando a experiência de quem busca conhecimento.



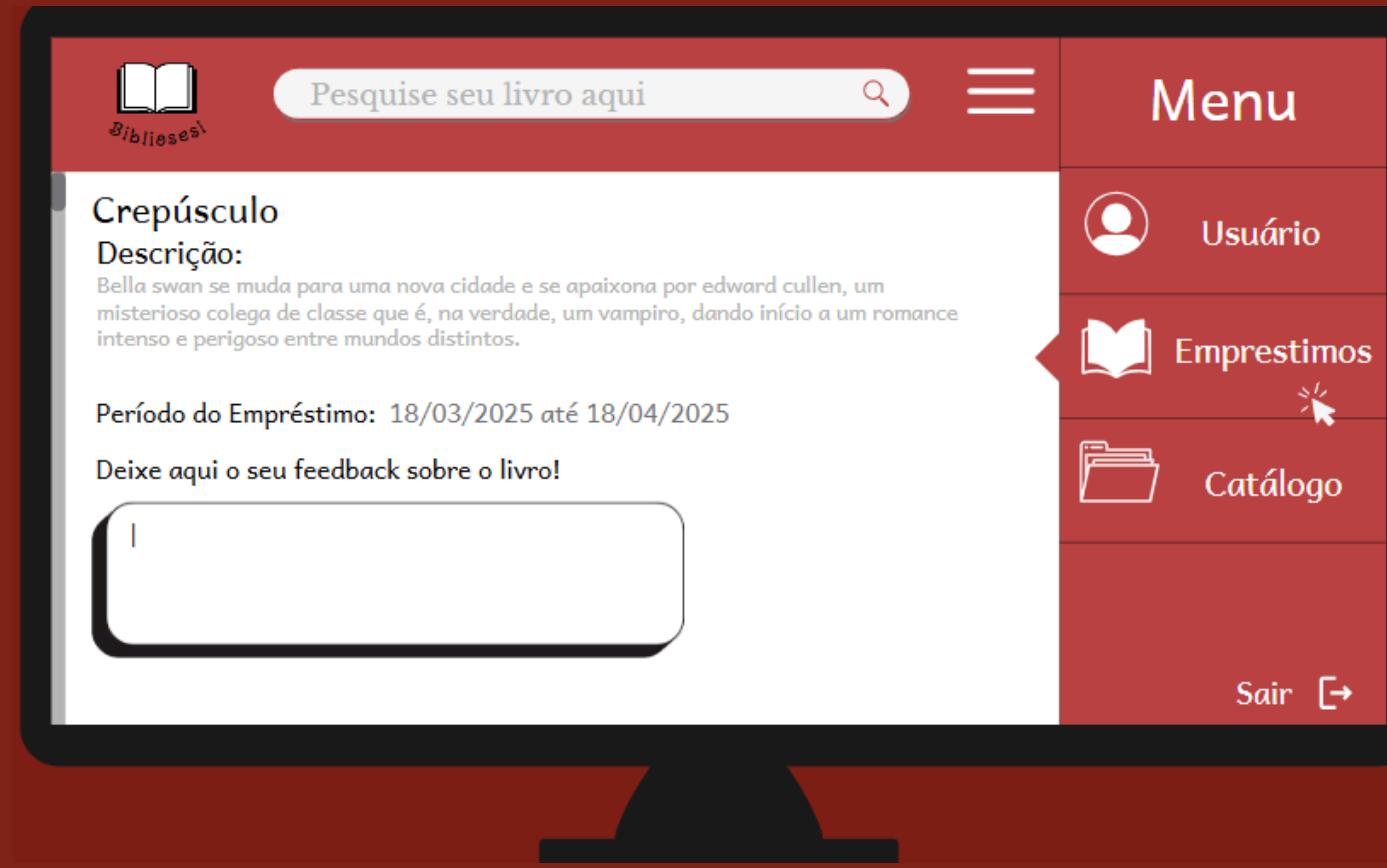
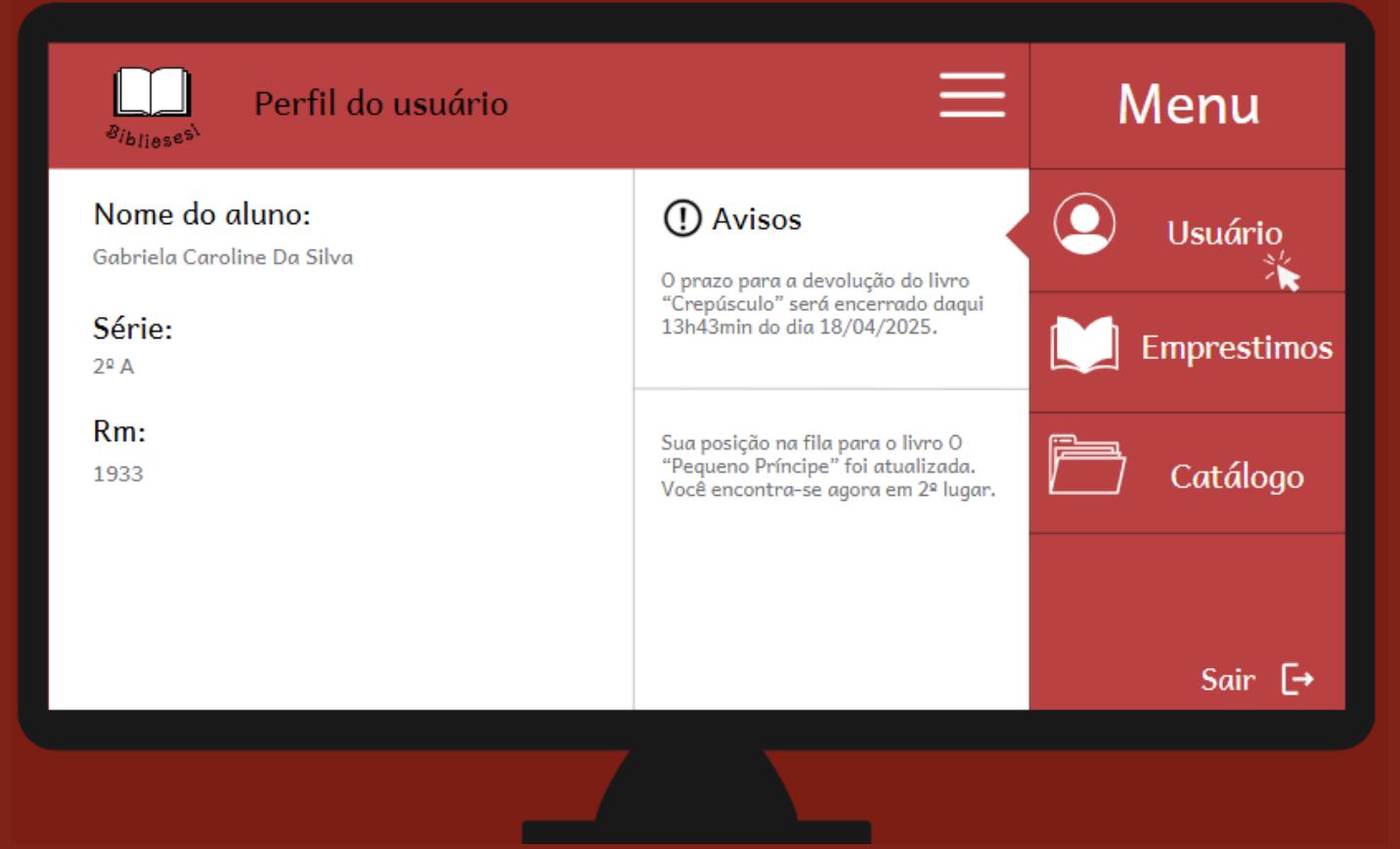
Como vai Funcionar



Funcionamento

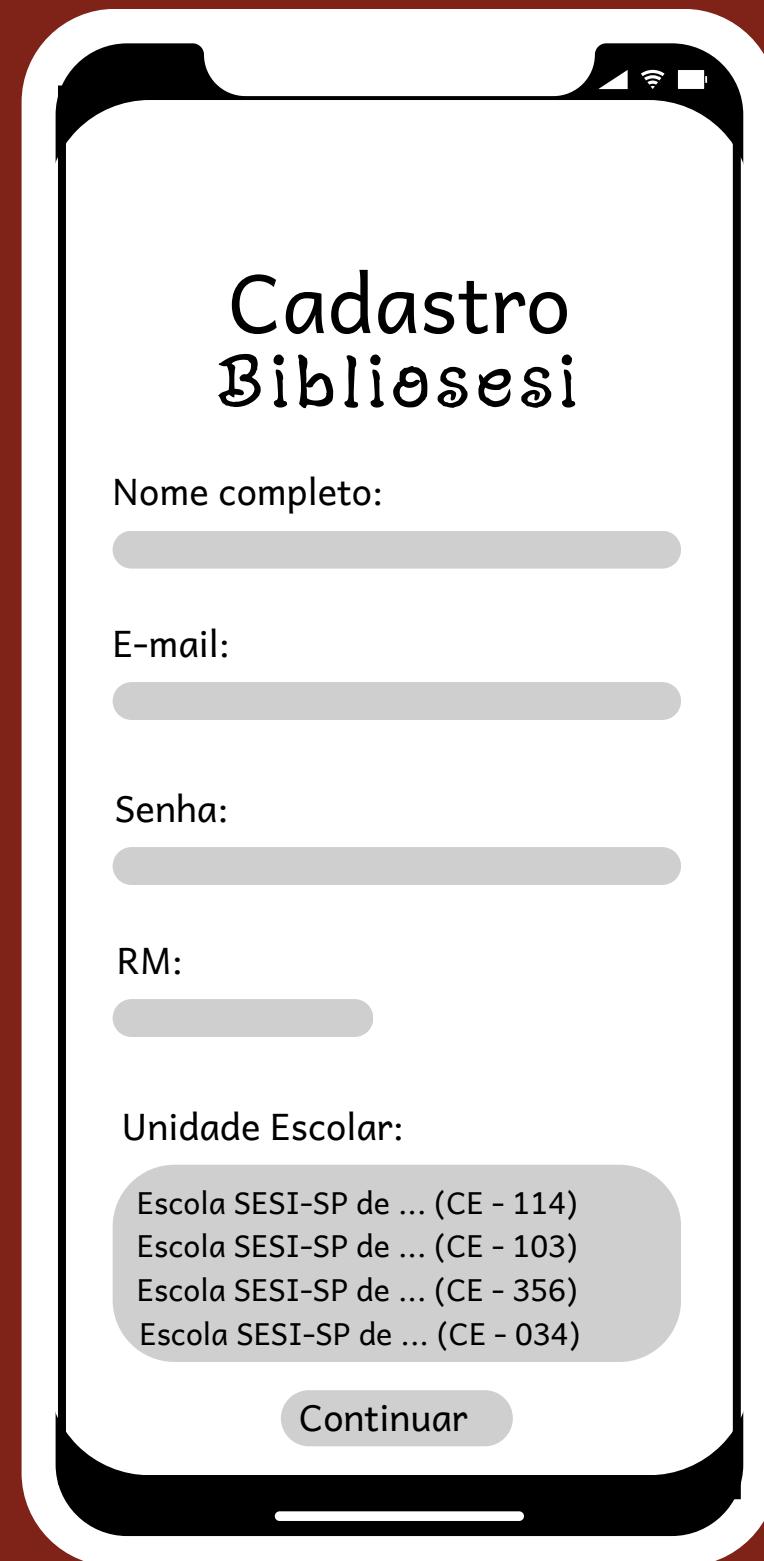
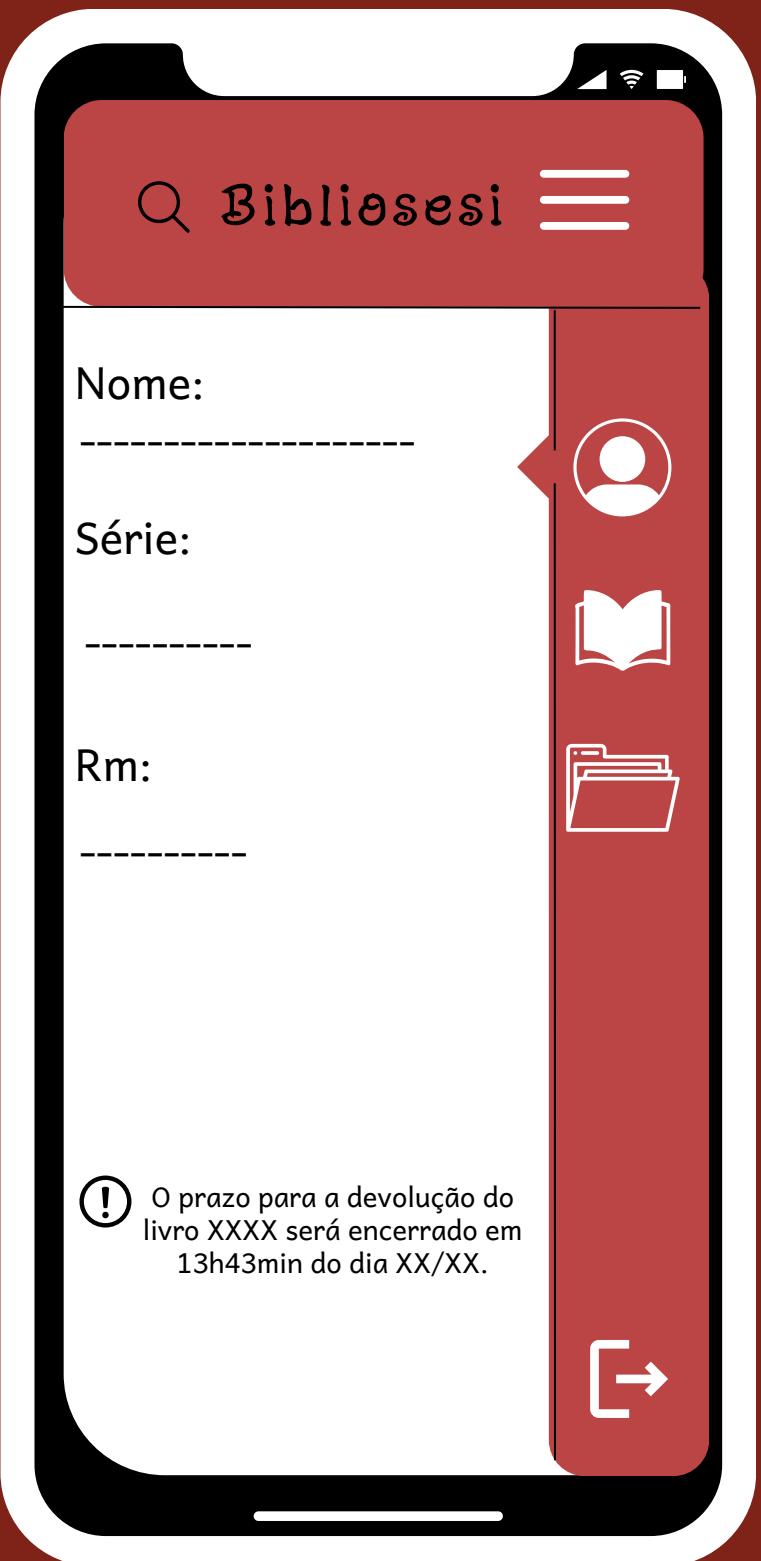
- O empréstimo de livros pode ser feito com o RM do aluno, apenas se ele já tiver entrado com sua conta (com o uso do e-mail educacional).
- O aluno pode solicitar livros para sua biblioteca.
- A quantidade de livros que pode ser emprestado é de 4 e o prazo de entrega é calculado a partir do dia que você o empresta, 1 mês com o livro.
- Quando o prazo de entrega estiver perto, envia uma notificação ao aluno. Se o prazo expirar, o aplicativo marca o livro como livre e, caso o aluno não devolva, a bibliotecária vai até sua sala buscar o livro.

Além de outras funções.



Protótipo do
computador

Protótipo do celular



Protótipo

– A leitura te encontra aqui!

Acesse





RAYCELL

INovação que ensina, tecnologia que inspira.

Um pouco
sobre nós





A nossa empresa, formada por uma equipe de quatro apaixonados por educação e leitura, tem como missão transformar o aprendizado por meio de projetos inovadores.

Com foco na promoção da leitura e no desenvolvimento educacional, utilizamos da tecnologia e programação para criar soluções criativas e acessíveis. Desenvolvemos plataformas digitais, aplicativos e ferramentas interativas que engajam estudantes e leitores de todas as idades. Nosso trabalho combina design intuitivo, código eficiente e conteúdos pedagógicos cuidadosamente elaborados. Cada projeto reflete nosso compromisso com a inclusão, a qualidade e o impacto social. Buscamos inspirar uma nova geração de aprendizes, conectando tecnologia e conhecimento. Juntos, construímos pontes para um futuro mais educado e conectado.



A leitura te encontra aqui.

Integrantes



Tamires



João Vitor



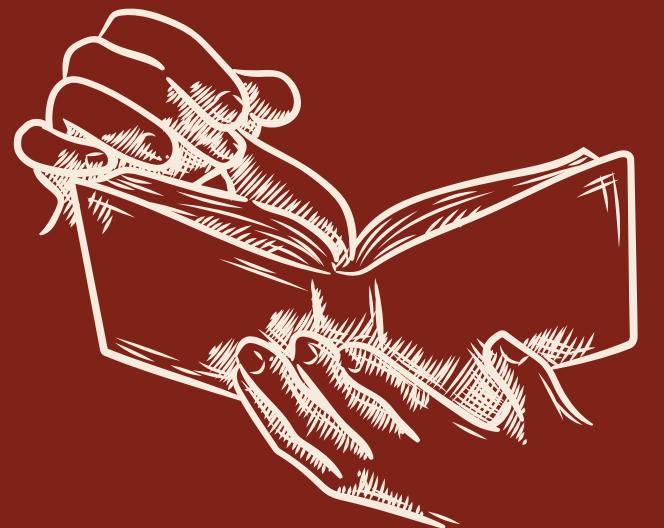
Gabriela



Elisa

Fim

Contato



raycell.system



(19) 99176-2312



raycellsyste@gmail.com

my.canva.site/raycell

