

► 关于

🔍 广告与打赏：个人茶余饭后独立开发的一个虚拟形象扮演软件 《[Avalive](#)》。打赏请点 [支持赞助](#)。

<!--

- [+ C/C++](#)
- [☆ Effective](#)
- [📄 STL](#)
- [📁 数据结构](#)
- [⚡ 算法](#)
- [? Problems](#)
- [🖥 操作系统](#)
- [☁ 计算机网络](#)
- [📡 网络编程](#)
- [🗄 数据库](#)
- [🔗 设计模式](#)
- [⚙ 链接装载库](#)
- [📖 书籍](#)
- [🚀 C/C++ 发展方向](#)
- [🎓 复习刷题网站](#)
- [📖 面试题目经验](#)
- [📅 招聘时间岗位](#)
- [👤 内推](#)
- [👥 贡献者](#)
- [🔍 支持赞助](#)
- [📄 License](#)

-->

📖 目录

- [标题](#)
- [段落格式](#)
- [列表](#)
- [区块](#)
- [导入代码](#)
- [链接](#)
- [导入图片](#)
- [绘制表格](#)
- [高级技巧](#)

1.标题

(1) 使用 = 和 - 标记一级和二级标题

我展示的是一级标题

=====

我展示的是二级标题

(2) 使用 # 号标记

一级标题

二级标题

三级标题

四级标题

五级标题

六级标题

2.段落格式

(1) 字体

斜体文本

斜体文本

粗体文本

__粗体文本__

粗斜体文本

____粗斜体文本____

(2) 分割线



(3) 删除线

RUNOOB.COM

GOOGLE.COM

~~BAIDU.COM~~

(4) 下划线

带下划线文本

(5) 脚注

[^要注明的文本]

3.列表

- 1
- 2
- 3

4.区块

我是蠢货
可能你不是

你真的好像个傻逼

额是吗

5.导入代码

(1) 简单代码

`printf()` 函数

(2) 代码块

```
int Partition(int data[], int length, int start, int end)
{
    if(data == NULL || length <= 0 || start < 0 || end >= length)
    {
        // throw new std::exception("Invalid Parameters.");
        throw exception();
        abort();
    }
    int index = RandomInRange(start, end); //选取主元
    cout << "index: " << index << endl;
    Swap(&data[index], &data[end]); //将主元元素放到数组最后

    int small = start - 1;
    for (index = start; index < end; ++index)
    {
        if(data[index] < data[end])
        {
            ++small;
            if(small != index) //用于记录比主元大的索引
                Swap(&data[index], &data[small]);
        }
    }
    ++small;
    Swap(&data[small], &data[end]);
    return small;
}
```

```
if(data == NULL || length <= 0 || start < 0 || end >= length)
{
    // throw new std::exception("Invalid Parameters.");
    throw exception();
    abort();
}
```

6.链接

- [1](#)

- [2](#)

<https://github.com/tamlovincy/interview#-cc>

7.导入图片

a a b c d e
a,0 a,2 a,2 a,1 a,1 a,0
a,0 a,0 b,1 b,0 d,1 d,0
can count

RUNOOB.COM

8.绘制表格

左对齐	右对齐	居中对齐
单元格	单元格	单元格
单元格	单元格	单元格

9.高级技巧

不在 Markdown 涵盖范围之内的标签，都可以直接在文档里面用 HTML 撰写。

目前支持的 HTML 元素有：<kbd> <i> <sup> <sub>
等，如：

使用 Ctrl + Alt + Del 重启电脑

- **文本加粗**
- ** 正常显示星号 **
-

$$\mathbf{V}_1 \times \mathbf{V}_2 = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \frac{\partial X}{\partial u} & \frac{\partial Y}{\partial u} & 0 \\ \frac{\partial X}{\partial v} & \frac{\partial Y}{\partial v} & 0 \end{vmatrix}$$