

Nome: Hussein Mohamed

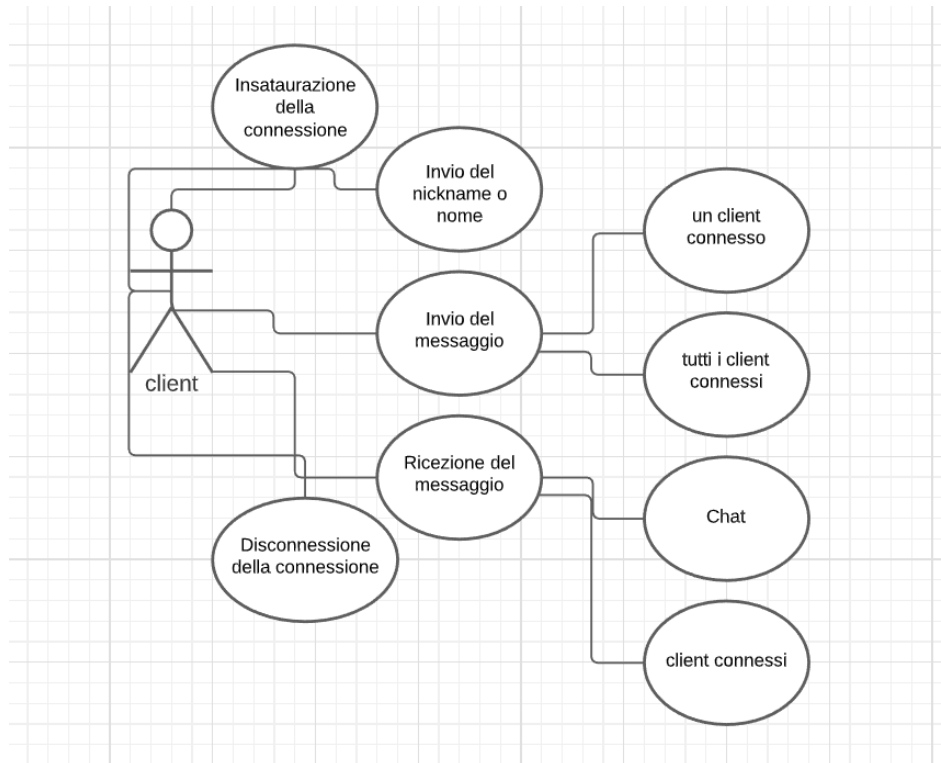
Classe: 5AIA

Progetto Chat

Descrizione del Progetto:

In questo Progetto verrà utilizzato il socket() per creare il canale di comunicazione tra Client-Server. I thread vengono usati in caso di una chat multithreaded di client e permette di gestire piu client contemporaneamente

Casi d'uso del Client:



1- Insaturazione della connessione: viene creato un socket dal client per la comunicazione col server, dopo la connessione del server il client deve gestire due socket di comunicazione quello di input e di output.

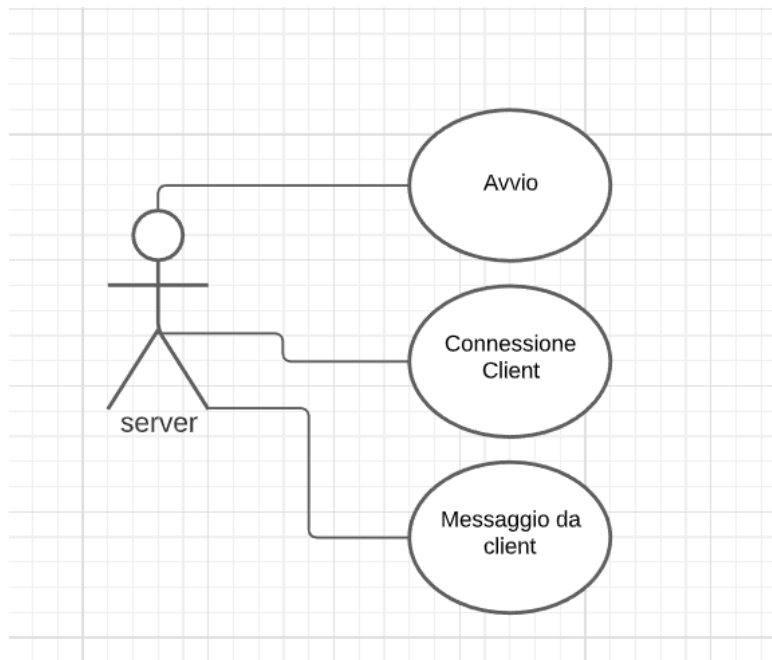
Poiche i due canali possono essere usati in qualsiasi ordine e anche contemporaneamente, sarà necessario farli gestire da due thread : ThreadInput e ThreadOutput

2- Invio del nome o NickName: Utilizzando ThreadOutput viene inviato al server un messaggio col nome o del NickName

3- Invio del Messaggio :Utilizzando il ThreadOutout viene mandato un messaggio dal client al server che lo invia al destinatario ; Nel caso di Multi-Client, il server riceve il messaggio e lo manda a tutti i client.

4- Riezione del messaggio : Verrà ricevuto il messaggio attraverso ThreadInput .

Casi D'uso del server:



1- Avvio: il server attende una connessione da parte del client, usa la socket prodotta dalla connessione per creare uno stream di input e uno stream di output.

2- Connessione Client: il client si connette al server, crea uno stream di output, attraverso cui inviare linee di testo, ricevute da tastiera, al server, e uno stream di input da cui ricevere ciò che il server invia.