**Программа**

1.

1.1 Разделение труда

Разработка приложения (легко):

html + стандартные директивы + контроллеры + сервисы + фильтры

Разработка плагинов (сложно):

+ собственные директивы

1.2 Модульность

1.3 Модели

Приложение управляется моделями

2.

2.1