

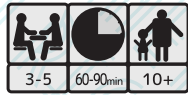
PLANETA RICA



INSTRUCTIONS



PLANETA RICA



【PLANETA RICA】

——時空を我が手に

140 億光年彼方ニューアースを飛び出し、宇宙開発競争の幕が今、切って落とされました。プラネトリコは宇宙開発競争カードゲームです。ゲーム終了時に最も得点 (VP) の高いプレイヤーが勝利します。惑星の侵略、ガジェットの開発、寄付による名声の獲得、広大な宇宙を開発する方法は一つではありません。

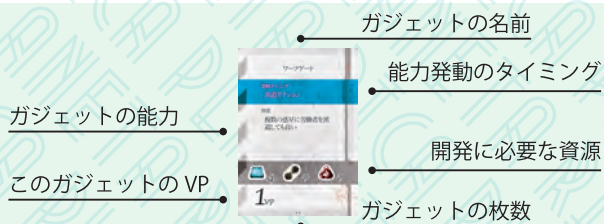
あなたのやり方で、この時空を手中に収めてください

【ゲームの内容物】

- 惑星カード 44 枚



- ガジェットカード 29 枚



- 資源チップ 3 種類 各 22 枚 (左からタキオン、モノポール、ミスリル)



- ワーカー駒 80 個

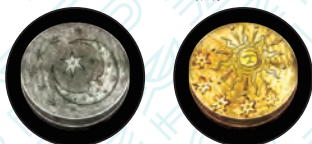


- 名声点チップ 72 点分
(1 点チップ 18 枚, 3 点チップ 18 枚)



- コインチップ 90 金分

(1 金シルバーチップ 30 枚, 5 金ゴールドチップ 12 枚)



- サマリーカード 5 枚 (アクションやアイコンの説明カード)
- ルール説明書 (本書)

* 本説明書およびゲーム中では、チップ、駒、カードといった言葉は省略して記されます。

例：

- 惑星カード > 惑星
- 資源チップ > 資源
- ワーカー駒 > ワーカー
- 1 金シルバーチップを 3 金分 > 3 金

* 名声点やコインは必要に応じていつでも両替することができます。

【ゲームの準備】

- 各プレイヤーは惑星『ニューアース』を 1 枚、サマリーカードを 1 枚、ワーカーを 6 個、5 金を受け取ります。残りのワーカーとコイン、資源は中央の場に置いておきます。

各プレイヤーの初期の状態



- 残りの惑星はよく混ぜ、裏向きにひとまとめにして山札として中央の場に置いておきます。(プレイヤーに配られなかった『ニューアース』も山札に混ぜてください) その後、山札の上から 1 枚ずつ惑星をめくり、5 種類の惑星を中央の場に表向きに並べます。5 種類目の惑星が表向きになるまでに同じ種類の惑星が複数枚めくられた場合は、同じ種類の惑星は重ねておきます。
- ガジェットは種類ごとにまとめ、表向きに中央の場に置いておきます。
- 名声点をプレイ人数 × 12 点分だけ用意し、表向きに中央の場に置いておきます。例えば 5 人プレイならば 60 点分です。
- 最も年齢の低いプレイヤーがスタートプレイヤーとなります。

中央の場 ゲームの準備完了後の状態



【ゲームの進行】

このゲームはスタートプレイヤーから順番に1ターンずつ自分の手番を進めていくターン制で進行します。各手番（ターン）では

- ① 帰還フェイズ
- ② アクションフェイズ

の2つのフェイズをこの順番で実行します。2つのフェイズを終えたら左隣のプレイヤーに手番がうつります（ゲームは時計回りに進行します）。

① 帰還フェイズ

自分の惑星に派遣しているワーカーを、各惑星から1個ずつ自分の手元に戻します。帰還するワーカーは、それぞれの惑星の中で現在一番上の段に置かれている駒です（1stに駒があればそれが帰還します。1stに駒がない場合は2nd, 3rdと順にチェックしていくのです）。ワーカーが帰還する際、ワーカーが置かれていた段に示された資源やコイン、ワーカーが手に入ります。各アイコンの意味は以下の通りです。

帰還効果一覧



示された資源を1つ入手



資源1つを選んで入手



資源をいくらかでも中央に戻し、代わりに同じ数の資源を望む組み合わせで入手



1金を入手
アイコンが2つならば2金を入手



1名声点を入手



ワーカーを1個入手



所有する惑星の同じ段を1つ選んでコピー（帰還の度に選び直す）



何も得られない

どの惑星から順に帰還するかは自由に選べます。帰還させないことはできません。

② アクションフェイズ

アクションフェイズでは、帰還、派遣、侵略、開発、集金、寄付の6つのアクションから1つを選んで実行してください。

・ 帰還

ワーカーを追加で1個帰還させます。

惑星1枚を選び、帰還フェイズと同様に、現在一番上の段に置かれているワーカーを1個自分の手元に戻します。帰還フェイズと同様に、帰還した駒が資源などをもたらします。

・ 派遣

自分のワーカーを自分の惑星に配置します。

自分の所持している惑星を1枚選び、自分の手元にあるワーカーを5個まで、**上の段から順に**配置します。空いている段をとばすことはできず、1つの段に複数のワーカーを配置することもできません。

すでにワーカー駒が配置されている惑星に再度ワーカーを派遣することもできますが、上から、とばさない、**1つの段に複数置かない**のルールは適用されます。また、一度配置したワーカーは帰還するまで再配置できません。

例) プレイヤー A は 3rd にだけワーカーが残っているニューアースに派遣をすることにしました。上から順に 1st, 2nd, 4th の 3か所にワーカーを1個ずつ配置しました。

・ 侵略

新たな惑星を手に入れます。

中央の場にある5種類の惑星の中から**1枚を選び**、左上に書かれたコスト（コイン）を中央の場に戻し、自分の場に置きます。これにより中央の場にある惑星が4種類になった場合、5種類目の惑星が出るまで山札の上からカードをめくり、表向きに中央の場に置きます。同じ種類のカードは重ねて置いて下さい。

・ 開発

ガジェットの開発です。

中央の場にあるガジェットの中から**1枚を選び**、下段に書かれたコスト（資源）を中央の場に戻し、自分の場に置きます。**同じガジェットの1人で2枚手に入れることはできません。**

・ 集金

中央の場から1金を手に入れます。その後、自分の手元の資源を1枚選び中央の場に戻すことができます。そうした場合、追加で2金を手に入れます。

・ 寄付

自分の手元から、**タキオン、モノポール、ミスリルを1枚ずつ**中央の場に戻し、さらに**1金**を中央の場に戻します。そうした場合、名声点を3点分手に入れます。手に入れた名声点は裏向きで自分の手元に置いておきます。名声点は必要に応じて両替をしてください。

【ゲームの終了条件と勝者】

以下の2つの条件のうちどちらかが満たされたら、ゲームが終了に向かいます。

- ・ **誰かが惑星、ガジェットを合わせて12枚手に入れたとき**
- ・ **中央の場の名声点が無くなったとき**

ゲーム終了の条件を満たしたプレイヤーがスタートプレイヤーの右隣のプレイヤーの場合は、その場でゲーム終了です。そうでなかった場合、スタートプレイヤーの右隣のプレイヤーのターンまでをおこなってゲーム終了です（全プレイヤーの手番の回数が同じになります）。

名声点は、1点につき1VPになります。

ゲーム終了時に、名声点、惑星、ガジェットのVPの合計が一番高いプレイヤーが勝利です。同点の場合はスタートプレイヤーから数えて、時計回りで遠い方が勝ちです。

(VP=VictoryPoint. 勝利点とも呼ばれます。多くのボードゲームで勝敗を決めるために使われる単位です。)

【その他、FAQ など】

- ・ **資源、ワーカー、コイン、名声点の上限について**
中央の場からなくなってももらえます。不足分はメモなどで対応してください。

- ・ **惑星がなくなったら**
山札が切れたら新たな惑星が補充されなくなります。中央の場の惑星がなくなったら侵略アクションができなくなります。

- ・ **ガジェット『ワープゲート』の効果**
1枚の惑星には派遣できる場所が5つしかありませんが『ワープゲート』を持っていれば複数の惑星に派遣できるので、1度に6個以上のワーカーを派遣することもできます。上限はありません。

- ・ **ガジェット『自由貿易条約』の効果**
集金ではまず1金が入るので、資源を得る場合は差し引き1金のマイナスとなります。ガジェット『ダークマター』も持っている場合はプラスマイナス0金で資源を得ることになります。

- ・ **ガジェット『タイムマシン』の効果**
入手したターンは使えません。また、効果を使うかどうかは1つ目のアクションが終わった後に決められます。（たとえば1つ目のアクションが侵略だった場合、惑星が補充された後に2つ目のアクションをするかどうか決められます）

- ・ **ガジェット『催眠カプセル』の効果**
入手した惑星の1stから5thまでの好きな場所に、順番を無視して自由にワーカーを派遣できます。すなわち、派遣しないことも含めて32通りの派遣の方法が考えられます。

- ・ **ガジェット『交易王シュナイダー』の効果**
所有する惑星の資源アイコン4つの組み合わせは気にする必要はありません。同じアイコンが4つでも、違うアイコンが4つでも関係なく、示された資源アイコン4つごとに1VPずつ増加します。資源アイコンは右の4種類だけです。

【カード内訳】

惑星カード	ガジェットカード
21種類 / 44枚	17種類 / 29枚
ニューアース :7枚	シンクタンク :2枚
AI自治区 :3枚	ダークマター :2枚
軍事産業複合体 :3枚	タイムマシン :2枚
高速惑星 :3枚	ワープゲート :2枚
ダークマター工場 :2枚	加速器 :2枚
タキオン鉱床 :2枚	賢者の石 :2枚
ミスリル鉱床 :2枚	催眠カプセル :2枚
モノポール鉱床 :2枚	自由貿易条約 :2枚
偉大なる種族の住処 :2枚	植民船 :2枚
観光惑星 :2枚	汎用原子 :2枚
催眠カプセル工場 :2枚	有機溶媒カストル :2枚
商人ギルド :2枚	有機溶媒ボルクス :2枚
星間銀行 :2枚	CEO ジョージ :1枚
生態系保護区 :2枚	海賊王ドラグナー :1枚
汎用原子工場 :2枚	交易王シュナイダー :1枚
エンディミオン :1枚	大統領テラオカ :1枚
銀河連邦本部 :1枚	発明王ニクソン :1枚
鋼鉄都市 :1枚	
時間衝突 :1枚	・ サマリー
順列都市 :1枚	1種類 / 5枚
真鍮の都 :1枚	

【奥付】

プラネトリコ

2017年5月14日 初版発行

ゲームデザイン：りかち（石躍 大祐）

Copyright © 2017 rikkati All Rights Reserved.

アートワーク：mor!

印刷：萬印堂様 (<http://www.mnd.co.jp/index.php>)

連絡先：

twitter：@rikkati

mail：tukaisuteyotei@yahoo.co.jp

ご意見、ご感想、ご質問等お気軽にお寄せ下さい。