
OBJECT ORIENTED PROGRAMMING

Tamus Tahir



PROSEDURAL PROGRAMING

Prosedural programming adalah gaya penulisan program yang memecah program menjadi fungsi-fungsi/procedural (contohnya pada studi kasus kita web dinamis dengan php native)

PROSEDURAL PROGRAMING

- Diselesaikan dalam bentuk prosedur atau fungsi
- Program merupakan urutan-instruksi
- Program dipecah-pecah ke dalam sub program yang lebih sederhana
- Fungsi dan prosedur digunakan untuk memanipulasi data, Sedangkan data sendiri bersifat pasif

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING

Salah satu cara membuat program (*programming paradigm*) dengan memecah alur program menjadi modul-modul sederhana yang disebut dengan objek. Setiap objek akan memiliki fungsi dan tugas tersendiri

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING

- Program dibagi ke dalam class dan objek
- Data bersifat aktif
- Data tersembunyi dan tidak dapat diakses oleh fungsi eksternal
- Program bukan urutan instruksi tapi diselesaikan oleh obyek-obyek yang bekerjasama untuk menyelesaikan masalah

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING

- Java

- Ruby

- Javascript

- Delphi

- Python

- Perl

- PHP

- Pascal

PHP | OOP

PENDAHULUAN

Class adalah 'cetak biru' atau 'blueprint' dari object. Class digunakan untuk membuat kerangka dasar. Yang akan kita pakai nantinya adalah hasil cetakan dari class, yakni object.

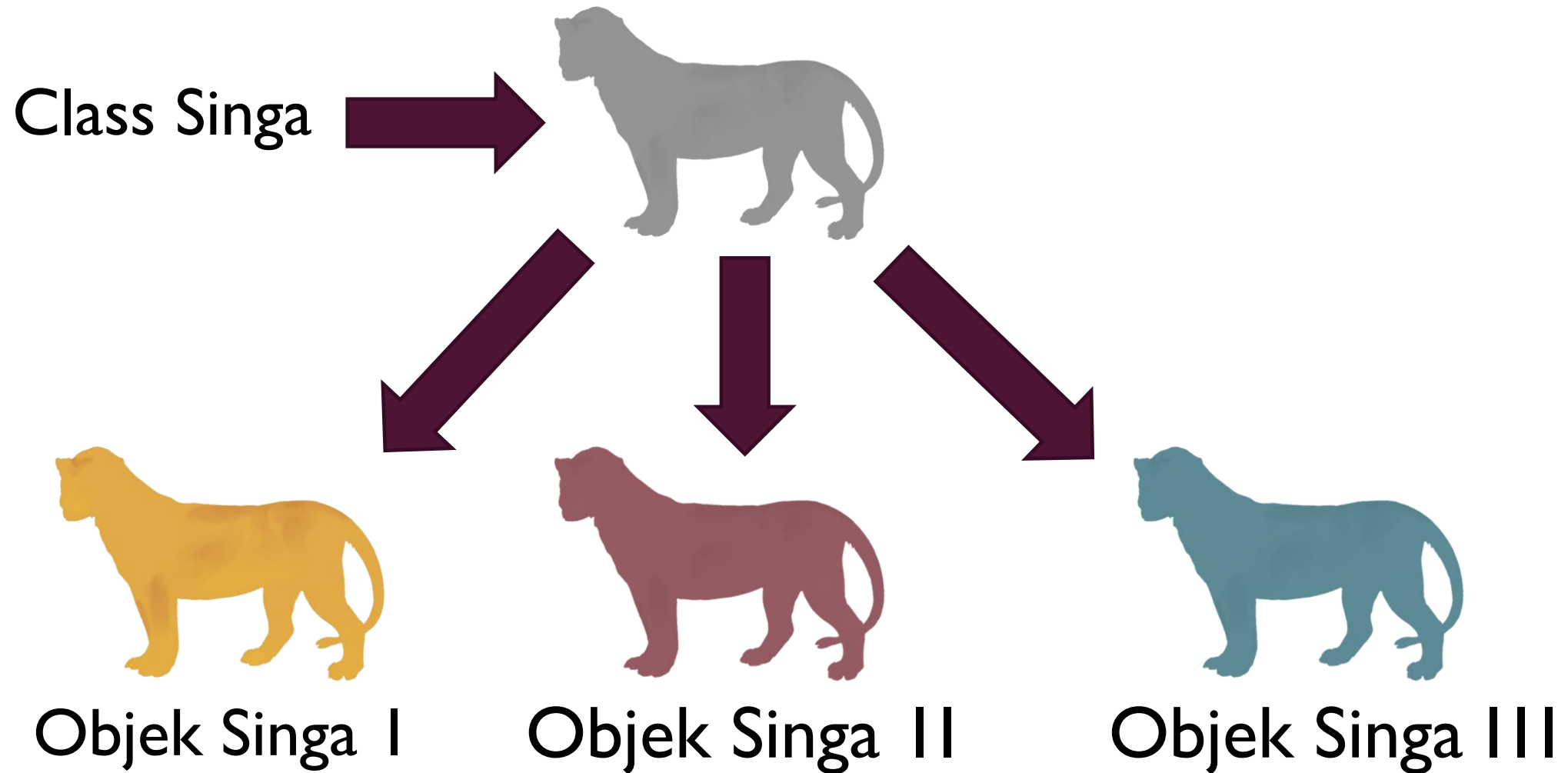
CLASS

Class adalah 'cetak biru' atau 'blueprint' dari object. Class digunakan untuk membuat kerangka dasar. Yang akan kita pakai nantinya adalah hasil cetakan dari class, yakni object.

OBJECT

Object atau Objek adalah *hasil cetak* dari class, atau hasil '*konkrit*' dari class

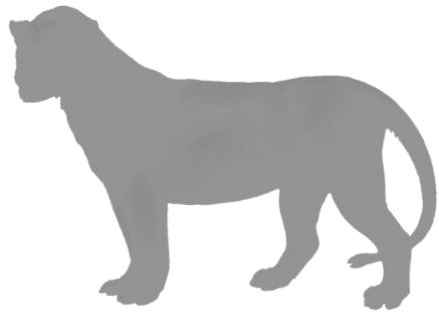
CONTOH



PROPERTY

Property (atau disebut juga dengan *atribut*) adalah data yang terdapat dalam sebuah class. Aturan tata cara penamaan *property* sama dengan aturan penamaan *variable*

CONTOH



Properti

- Nama :
- Warna :
- Jenis :

Value

Lion

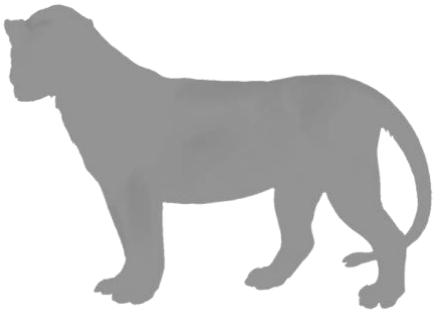
Hitam

Panthera Leo

METHOD

Method adalah tindakan yang bisa dilakukan didalam *class*.
Method pada dasarnya adalah *function* yang berada di dalam class

CONTOH



Method

- Bersuara
- Berlari
- Berburu

OPEN TEXT EDITOR !!