

# リスキリング

JavaScript 第1回（全3回） / 全7回

# JavaScript とは？

百聞は一見にしかず、習うより慣れろ

というわけで動かしてみましょう。

JavaScript はブラウザでも動かせます。次のページにサンプルがあるので、HTML ファイルとして入力して、実際に動かしてみてください。

※コピー＆ペーストを活用してください。

## sample0010.html

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <script type="text/javascript">
    // コメント
    alert("Hello World!");
    /* アラートが表示されます。 */
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

## 時計を表示してみましょう。

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <script type="text/javascript">
    var d = new Date();
    var h = d.getHours();
    var m = d.getMinutes();
    var s = d.getSeconds();
    document.writeln(h + "時" + m + "分" + s + "秒");
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

## JavaScript 部分を別ファイルに分離してみましょう。

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <script type="text/javascript" src="sample0030.js"></script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

```
var d = new Date();
var h = d.getHours();
var m = d.getMinutes();
var s = d.getSeconds();
document.writeln(h + "時" + m + "分" + s + "秒");
```

# コメントの書き方

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <script type="text/javascript">
    // 1行コメント
    alert("Hello World!");
    /*
      複数行コメント
    */
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

# 変数

- 値（数値や文字列等）を入れる入れ物
- 自由に名前（変数名）を付けることが出来る

```
var name = "Tam";    // 名前は Tam  
var age = 17;        // 年齢は 17歳
```

# 定数

値の変わることのない変数

```
const adult_age = 18;           // 成人年齢は 18歳  
const country = "日本";        // 国籍は日本  
const sales_tax_rate = 0.10;   // 消費税率は 10%
```

定数をうまく利用すると、成人年齢が引き下げられたときや、消費税率が変更されたときなどに、必要最低限の変更で対応することが出来るようになる。



# 算術演算子 1

- 加算 : +
- 減算 : -
- 乗算 : \*
- 除算 : /
- 余算 : %

```
var a = 2 + 3 * 4;  
console.log(a);  
var b = 5 - 6 / 3 + 7;  
console.log(b);  
var c = 10 % 3;  
console.log(c);
```

## 算術演算子 2

以下のような使い方も出来ます。

```
var a = 1;  
console.log(a);  
a = a + 1;  
console.log(a);  
a = a - 1;  
console.log(a);
```

これらの演算は非常によく使うので、

`a = a + 1` の部分は `a++` や `++a` とも記述できます。

`a = a - 1` の部分は `a--` や `--a` とも記述できます。

## 文字列連結演算子

```
var str = "香川" + "県";  
console.log(str);  
var loc = str + "高松市";  
console.log(loc);  
var name = "Tam";  
var age = 17;  
var msg = name + "さんは" + age + "歳"; // 数値は自動で文字列に変換されて結合  
console.log(msg);
```

# 代入演算子

```
var a = 2;  
a = a + 3;  
a += 3;
```

```
var b = 10;  
b = b * 10;  
b *= 10;
```

# 比較演算子

比較演算子	意味
==	左右が等しければ true 、それ以外は false
>	左が右より大きければ true 、それ以外は false
<	左が右より小さければ true 、それ以外は false
>=	左が右以上のとき true 、それ以外は false
<=	左が右以下のとき true 、それ以外は false
!=	左右が等しくなければ true 、等しいとき false
===	左右の「値」と「型」がどちらも一致すれば true 、それ以外は false

※注意： `=>` や `=<` といった演算子は間違いです。

# 論理演算子

## 基本

- true (真) または false (偽)

## 論理演算子

- AND 「&&」 : 左右の両方が true のとき、全体を true とする
- OR 「||」 : 左右のどちらかまたは両方が true のとき、全体を true とする
- NOT 「!」 : 「!」 の後の式の論理を反転する

```
var x = 1;
var y = 1;
var result1 = (x == 1) && (y == 2);
console.log(result1);
var result2 = (x == 1) || (y == 2);
console.log(result2);
var result3 = !((x == 1) && (y == 2));
console.log(result3);
```