# リスキリング

JavaScript 第1回(全3回)/全7回

## JavaScript とは?

#### 百聞は一見にしかず、習うより慣れる

というわけで動かしてみましょう。

JavaScript はブラウザでも動かせます。次のページにサンプルがありますので、 HTML ファイルとして入力して、実際に動かしてみてください。(コピー&ペースト を活用してください。)

#### sample0010.html

```
<html>
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <script type="text/javascript">
       // コメント
       alert("Hello World!);
       /* アラートが表示されます。 */
   </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

#### 時計を表示してみましょう。

```
<html>
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <script type="text/javascript">
        var d = new Date();
        var h = d.getHours();
        var m = d.getMinutes();
        var s = d.getSeconds();
        document.writeln(h + "時" + m + "分" + s + "秒");
    </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

## JavaScript 部分を別ファイルに分離してみましょう。

```
var d = new Date();
var h = d.getHours();
var m = d.getMinutes();
var s = d.getSeconds();
document.writeln(h + "時" + m + "分" + s + "秒");
```

#### コメントの書き方

```
<html>
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <script type="text/javascript">
       // 1行コメント
       alert("Hello World!);
           複数行コメント
   </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

#### 変数

- 値(数値や文字列等)を入れる入れ物
- 自由に名前(変数名)を付けることが出来る

```
var name = "Tam"; // 名前は Tam
var age = 17; // 年齢は 17歳
```

7

#### 定数

値の変わることのない変数

```
const adult_age = 18; // 成人年齢は 18歳
const country = "日本"; // 国籍は日本
const sales_tax_rate = 0.10; // 消費税率は 10%
```

定数をうまく利用すると、成人年齢が引き下げられたときや、消費税率が変更された ときなどに、必要最低限の変更で対応することが出来るようになる。

#### 算術演算子1

```
• 加算: +
```

• 減算: -

• 乗算: \*

• 除算: /

• 余算: %

```
var a = 2 + 3 * 4;
console.log(a);
var b = 5 - 6 / 3 + 7;
console.log(b);
var c = 10 % 3;
console.log(c);
```

#### 算術演算子2

以下のような使い方も出来ます。

```
var a = 1;
console.log(a);
a = a + 1;
console.log(a);
a = a - 1;
console.log(a);
```

これらの演算は非常によく使うので、

```
a = a + 1 の部分は a++ や ++a とも記述できます。
```

a = a - 1 の部分は a-- や --a とも記述できます。

#### 文字列連結演算子

```
var str = "香川" + "県";
console.log(str);
var loc = str + "高松市";
console.log(loc);
var name = "Tam";
var age = 17;
var msg = name + "さんは" + age + "歳"; // 数値は自動で文字列に変換されて結合
console.log(msg);
```

11

## 代入演算子

```
var a = 2;
a = a + 3;
a += 3;
var b = 10;
b = b * 10;
b *= 10;
```

リスキリング JS-1 12

※注意: => や =< といった演算子は間違いです。

#### 論理演算子

#### 基本

• true (真) または false (偽)

#### 論理演算子

- AND「&&」:左右の両方が true のとき、全体を true とする
- OR「||」:左右のどちらかまたは両方が true のとき、全体を true とする
- NOT「!」: 「!」の後の式の論理を反転する

```
var x = 1;
var y = 1;
var result1 = (x == 1) && (y == 2);
console.log(result1);
var result2 = (x == 1) || (y == 2);
console.log(result2);
```