

GoWASM ハンズオン

2024/11/17

DevFest Shikoku 2024 GoWASM ハンズオン

Tam@GDG四国

自己紹介

Tam@GDG四国

うどんの国からやってきました。

早速作ってみましょう。

```
package main

import "fmt"

func main() {
    fmt.Println("Hello, World!")
}
```

コンパイル

```
GOOS=js GOARCH=wasm go build -o main.wasm main.go
```

Go でコンパイルされた WASM コードを実行するための JS ロードーをコピーします。

```
cp "$(go env GOROOT)/misc/wasm/wasm_exec.js" .
```

※ロードーは必ずコンパイルした環境のものを使ってください。

ブラウザで動かす

```
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Go WebAssembly</title>

  <!-- wasmファイルを扱うために必要なjsファイルを読み込む -->
  <script src="./wasm_exec.js"></script>
  <script>
    const go = new Go();
    WebAssembly.instantiateStreaming(fetch("markdown-to-html.wasm"), go.importObject).then((result) => {
      const module = result.module;
      const instance = result.instance;
      go.run(instance);
    });
  </script>
</head>
<body><h1>Go WebAssembly</h1></body>
</html>
```