

# JavaScript 入門講座

JavaScript 第 5 回 / 全 6 回

# BOM(Browser Object Model)

- ブラウザの情報に関するオブジェクトモデル
- ブラウザの情報を取得、操作する枠組み

## やってみよう 1 ! (BOM)

```
<html>
  <body>
    <div>Hello!</div>
  </body>
  <script type="text/javascript">
    console.log(location.href);
  </script>
</html>
```

## やってみよう 2 ! (BOM)

5 秒後に別のページへジャンプ。

```
<html>
  <body>
    <div>Hello!</div>
  </body>
  <script type="text/javascript">
    function jump() {
      location.href = "http://www.google.co.jp/";
    }

    setTimeout(jump, 5000);
  </script>
</html>
```

# イベント 1

- あるイベントが発生したときに、JavaScript プログラムを起動させることができます。
- これをイベントの登録などと表現し、プログラムが起動することを発火などと表現します。

```
<html>
<body>
<input type="button" value="button" onclick="buttonClick()">
</body>
<script type="text/javascript">
    function buttonClick(){
        alert('Click');
    }
</script>
</html>
```

# イベント 2

HTML と JavaScript ファイルは、別ファイルに分けておきたい。

```
<html>
<body>
<input type="button" value="button" id="myid">
</body>
</html>
```

```
function buttonClick(){
    alert('Click');
}

const button = document.getElementById('myid');
button.addEventListener('click', buttonClick);
```

こうすることで、HTML作成者（デザイナーさん）と JavaScript作成者（プログラマー）で分担作業がしやすくなります。

# 課題発表