

リスキリング

JavaScript 第2回（全3回） / 全7回

DOM(Document Object Model)

- HTML などの文書情報を表したモデル。
- モデルで表現されている文書の情報を取得、操作する枠組み

BOM(Browser Object Model)

- ブラウザの情報に関するオブジェクトモデル
- ブラウザの情報を取得、操作する枠組み

やってみよう！(DOM)

```
<html>
  <body>
    <div id="myid">Hello!</div>
  </body>
  <script type="text/javascript">
    var element = document.getElementById("myid");
    console.log(element.innerText);
    element.innerHTML = '<span style="color:#ff0000;">Good Evening!</span>';
  </script>
</html>
```

やってみよう！(BOM)

```
<html>
  <body>
    <div id="myid">Hello!</div>
  </body>
  <script type="text/javascript">
    console.log(location.href);
  </script>
</html>
```

イベント 1

- あるイベントが発生したときに、JavaScript プログラムを起動させることができる。
- これをイベントの登録などと表現し、プログラムが起動することを発火などと表現する。

```
<input type="button" value="button" id="myid2" onclick="buttonClick()">

<script type="text/javascript">
    function buttonClick(){
        alert('Click');
    }
</script>
```

イベント 2

HTML と JavaScript ファイルは、別ファイルに分けておきたい。

```
function buttonClick(){  
    alert('Click');  
}  
  
let button = document.getElementById('myid2');  
button.addEventListener('click', buttonClick);
```

テキストファイル (CSV) のI/O